

**Erledigt**

## **Nvidia GT430 oder Intel HD3000 Mountain Lion**

**Beitrag von „scoobydoo“ vom 14. Oktober 2013, 22:40**

Hallo,

ich bekomme meine Grafikkarte einfach nicht ordnungsgemäß zum arbeiten.

Ich habe folgende Hardware:

Shuttle SZ68R5  
I5 2500K CPU mit HD3000  
Nvidia GT430 (1GB)  
16 GB RAM  
RTL8111E Ethernet  
ALC888S Sound

Folgendes habe ich gemacht:

Auf einem MAC habe ich mir im Apple Store "Mountain Lion" geladen und mit UniBeast auf einen USB-Stick installiert.

Von diesem Stick aus habe ich dann auf meinem Shuttle SZ68R5 die Installation gestartet.

Leider ist nach dem Apple-Logo die Installation hängengeblieben. Aus diesem Grund habe ich die Nvidia GT430 entfernt.

Danach lief die Installation durch.

Nach erfolgreicher installation habe ich mit Multibeast den Treiber für die Netzwerkkarte ( RTL8xxx ) und den Sound ( ALC888 ) installiert.

Das hat auch geklappt, Sound und Netzwerk sind vorhanden.

In Multibeast bekomme ich aber nicht die Intel HD3000 oder die GT430 zum laufen.

Ich habe nur eine Auflösung von 768x1024 Pixeln, das bei einem 24 Zoll Monitor. der Monitor wird auch nicht erkannt.

Wenn ich die Nvidia wieder einbaue, bleibt der Rechner beim booten nach dem Logo hängen. Auch bekomme ich keinen Bootloader installiert. Wenn ich das versuche startet das OS nicht mehr.

Hat jemand eine Anleitung für Einsteiger und kann mir etwas behilflich sein?

Vielen Dank

scoobydoo