

Erledigt

Lion "Verbotsscreen" nach Multibeast update

Beitrag von „Griven“ vom 2. November 2011, 22:08

Hum, es kann dann in der Tat mit der DSDT zusammenhängen. Wenn Leopold die für SL optimiert hat kann es sein, dass die mit Lion wirklich probleme macht. Vielleicht mal auf den "üblichen Seiten" nach einer zum Board passenden unmodifizierten gucken und die testweise benutzen. Dann zu Multibeast hier gibt es inzwischen ja auch spezielle Lion Versionen möglicherweise liegt es auch daran. Hilfreich wäre zudem noch zu wissen, was Du alles ausgewählt hast in Multibeast...