

Erledigt

Nvidia GT430 oder Intel HD3000 Mountain Lion

Beitrag von „scoobydoo“ vom 15. Oktober 2013, 19:49

Ich bin's noch einmal.....

Ich habe die GT430 wieder eingebaut und Mountain Lion neu installiert.

Wenn ich bei der Installation über Unibeast den Parameter PCIRootUID=0 angebe, geht die Installation durch.

Wenn ich das System dann starten will muss ich jedesmal diesen Parameter erneut angeben.

Ist das normal so?

Muss ich jetzt noch den Treiber für die GT430 noch installieren?

Ich schaffe es leider nicht den Bootloader zu installieren, wenn ich das mache kommt es immer zu einer KernelPanic.

Gibt es im Netz oder hier im Forum eine Anleitung für Frischlinge?