

Quadro 2000M bzw. CPU Performanceproblem?

Beitrag von „gothic860“ vom 5. November 2011, 15:33

Mission complete!

Es hat mich viele viele viele Stunden gekostet und auch viele viele viele Nerven, aber ich bin froh durchgehalten zu haben ;). Guide folgt in den nächsten Tagen / Wochen.

Netter Nebeneffekt ist auch noch dass OpenGL Cinebench nun auch auf 35FPS hoch ist 👍