

Erledigt

## Nvidia Quadro K2000/K4000

Beitrag von „tommi“ vom 21. Oktober 2013, 14:16

ich arbeite viel mit cinema4d/rhino3d um perspektiven zu rendern bzw. 3d führungen durch gebäude zu erstellen. die quadro schien mir da die richtige wahl zu sein. oder empfiehlst du mir eine andere grafikkarte?