

Erledigt

Appstore / ML Kauf Problem 10.6.6

Beitrag von „osx86-neuling“ vom 21. Oktober 2013, 17:21

Hast du MultiBeast und alle Treiber installiert?

EDIT: Der Mac AppStore geht soweit ich weiß schon ab 10.6.6. Ich hab aber direkt auf 10.6.8 geupdatet.