

Erledigt Workstation Build

Beitrag von „Joper“ vom 21. Oktober 2013, 22:58

Danke für eure Antworten!

Ja, entschuldigt die Zeilensprünge, Ich hab sie mehrfach rausgemacht, aber er hat sie mir immer wieder rein gehauen.

Hab n Textedit vorgeschrieben, wahrscheinlich hat dort was nicht gepasst.

Das die alten Macs flüssiger laufen ist mir neu, aber wenn man drüber nachdenkt auch nicht verwunderlich.

mein Haken ist, das ich auf Windows angewiesen bin (3ds Max und Softimage), aber Mac gewohnt bin und auch viel lieber alle anderen Programme, und das sind ein paar, unter Os X betreiben würde. Nur den Leistungsverlust kann ich leider nicht hinnehmen. 😞

Ich bin mal auf die Preise gespannt (hoffentlich morgen), ich fürchte das sprengt weit die Grenzen eines Studenten, vor allem wenn man bedenkt dass auch Windows drauf MUSS. :-/

Kerasto, du sagst eine Windowsworkstation läuft stabiler? Wie sind eure Vermutungen zur Zuverlässigkeit, wenn beide Betriebssysteme drauf laufen müssen? Die Maschine wird ein reines Arbeitstier, solange der iMac läuft mach ich auf der Workstation nicht mal n Browser auf, wenn ich es vermeiden kann - ich will damit sagen, dass Zuverlässigkeit und die dazugehörige Sauberhaltung für die Maschine das wichtigste wird.