

**Erledigt**

## **Brennerproblem bei Bildschirmruhemodus**

**Beitrag von „Sp0rtsFreund“ vom 26. Oktober 2013, 20:36**



Uh, tut mir Leid. Nächstes Mal such ich besser

Vielen Dank trotzdem.

Wollte noch hinzufügen: Ruhemodus funktioniert jetzt durch MultiBeast 5.5.3. Die integrierte neue Funktion hat's möglich gemacht!