

Erledigt Probleme Mavericks

Beitrag von „Griven“ vom 30. Oktober 2013, 20:26

Welche Systemdefinition wird verwendet?

Auf dem Screenshot ist zu erkennen, dass der Rechner versucht die CPU interne Grafik zu starten und zudem einen Versionskonflikt/Fehler bei der AppleFramebufferCapri.kext meldet. Fazit hier passt einiges nicht zusammen 😊

Versuch mal folgende Flags:

Code

1. UseKernelCache=No IGPEabler=No -f -v

Falls Du NPCI=0x2000 oder 0x3000 brauchst musst Du natürlich ergänzen.