

Erledigt

Multibeast, aber welche Treiber?

Beitrag von „svenmac“ vom 2. November 2013, 11:05

Hallo!

Danach versucht OSX die Grafikkarte zu initialisieren. Am besten mal mit Graphicsenabler=yes/no versuchen. Was bei mir auch geholfen hat war PCIRootUID=0/1

Gruß