

Erledigt

Sapphire HD6870: Kein 1080p beim Boot (mit Clover)

Beitrag von „svenmac“ vom 2. November 2013, 15:49

Hallo!

Du liegst mit deiner Vermutung bezüglich der Vesa-Auflösungen ganz richtig. Das problem ist unter Windows oder auch OSX werden Treiber mit allerlei beschleunigung und der gleichen geladen und nicht auf Vesa-Auflösungen zurück gegriffen. Für nen Bootmanager/Loader sieht die ganze sache anders aus, wäre sehr vermessen wenn die auch noch ein dickes Treiberpaket laden müssten 😊

Ich für meinen Teil sehe das so, wenn du alle Auflösungen unter OSX und Windows hast. Dann sollte das doch kein Ding sein oder? Wie lange schaust Du dir eigentlich so eine Bootauswahl an? 😊

Dazu kommt noch das es mitunter so ist das Die TV's nicht umedingt die schnellsten im umschalten der Auflösungen und deren skallieren sind. Das liegt mitunter auch daran das Die Vesa-Tabellen nicht umbedingt 100% Kompatibel oder auch vorhanden sein müssen.

Nochwas: Das automatische Skallieren der Tv's ist nicht optimal. Du kannst deinem Fernseher auch sagen das er die verschiedenen Filter und optimierungen fürs Bild abschalten soll... Meistens nennt sich das "Gamer-Mode oder "PC-Mode" dann wird das Pixel für Pixel ohne Filter dargestellt.... Native Auflösung und so