

Erledigt

Darstellung der Texturen in World of Warcraft

Beitrag von „T-Low“ vom 2. November 2013, 23:16

Also ich spiele WOW in Ultra mit allem was geht! und habe keine Probleme!!

Neudownloaden sollte nicht wirklich was bringen!

Ich denke der Fehler liegt da wo anders! Vielleicht an der Karte selbst das diese über OSX und mit WOW nicht klar kommt!

Wie gesagt habe ne 560TI und spiele alles auf Ultra alles aktiviert bei locker 120 - 150 fps (WoW)

Hast du evtl noch ne andere Nvidia karta rumliegen ? Also mal zum testen? ne etwas ältere zB, muss ja net flüssig laufen, da es ja nur um die Darstellung geht!