

Erledigt

Grafikaufbau Langsam

Beitrag von „Mystrantus“ vom 14. November 2011, 17:45

So, Update... 😊 HDMI läuft (ohne das ich was geändert habe!) Und die Sache mit der PCIe Lane Breite ist auch erledigt. Hab jetzt x16. Schuld war mein Motherboard bzw. meine SATA Controller Karte. Hab die mal in einen anderen Slot gepackt, und siehe da.. jetzt läuft alles. Allerdings konnte ich die Geschwindigkeit unter Cinebench nicht erhöhen. 😞 Was mir auf den Bildern in dem Link von Gothic aufgefallen ist, die haben da 2 Cinebench Werte, einmal mit GeForce GTX 570/PCI/SSE 2 und einmal mit OpenGL Engine. Die Werte mit OpenGL Engine sind viel niedriger. Bei mir wird ebenfalls OpenGL Engine angezeigt. In dem Link scheint aber nichts zu stehen wie ich das Umschalten kann...?! Oder ich hab es nicht kapiert.. mein Englisch ist jetzt leider nicht das Beste! Könnte vielleicht jemand mal schauen, ob da doch was steht? bzw. Kann mir jemand erklären was hier schief läuft? Thx