

Erledigt

Clover richtig installieren, ein kleines HowTo

Beitrag von „dsTny“ vom 12. November 2013, 15:27

Hallo,

da man momentan (immer noch?) Clover dazu braucht, iWorks und iMovie über den AppStore zu bekommen, habe ich mal eine Frage dazu: Die Updates haben alle wunderbar geklappt, nur bei iMovie habe ich ein Problem. Clover erkennt meine GeForce 9500M GS als GeForce 8600 GT und aktiviert kein OpenCL - mit meinem momentanen Bootloader (Chameleon) sollte OpenCL aber aktiv sein.

Da iMovie eine OpenCL-fähige Grafikkarte braucht, habe ich keine Chance, das Update herunterzuladen.

Ich habe meine DSDT.aml im root sowie in EFI -> CLOVER gespeichert und folgendes in die config.plist-Datei eingetragen:

Code

1. `<key>Graphics</key> <dict> <key>GraphicsInjector</key> <string>Yes</string> </dict>`

Könnt ihr mir sagen, wie ich meine Graka mit Clover richtig aktiviert bekomme?

Danke vorab 😊

P.S. Könnte sein, dass ich bald noch ein Post mit einigen Fragen schreiben möchte mal schauen, ob ich komplett auf Clover umsattle, dafür will ich aber erst OS X neu installieren, sobald ich alle Apps aktiviert habe 😊