

Erledigt

[How To] Lion (10.7) Retail via USB Stick installieren!

Beitrag von „gothic860“ vom 16. November 2011, 21:31

Zitat

es ist eine Mac Pro3,1 ... Ich dachte das macht keinen Unterschied also hab ich das gelassen 😊

Kann es schon machen. In der AGPM.kext sind die unterschiedlichen Geräte aufgelistet also: MacPro3,1, 4,1, 5,1... und darunter sind die Einstellungen der Grafikkarte für das jeweilige Modell. Wenn du nun MacPro3,1 nutzt und in der AGPM.kext MacPro5,1 änderst hat das natürlich dann keine Auswirkungen.

Bei mir hat es mit dem MacPro5,1 gut funktioniert, kannst die GTX580 info.plist ja mal nach der VendorID der 580er durchsuchen und schauen unter welchem Gerät das Ganze läuft und dann dementsprechend deine smbio.plist ändern. Dort dann natürlich noch deine GTX570 ID eintragen...

EDIT: Sehe gerade, dass laut der oben geposteten Anleitung (insanely) wohl tatsächlich der MacPro5,1 genutzt werden muss. Zumindest sind unten die Screenshots von dem Gerät.

Wegen den Kexts: AppleVIATA.kext und IONetworkingFamily.kext sagen MIR jetzt nichts, was aber nichts heißen muss 😊 .