

Erledigt

Nachträglicher Wechsel des Bildschirms und somit der Auflösung unter ML

Beitrag von „Mountainbeast“ vom 19. November 2013, 11:13

Hallo afelnico,

das war die Lösung. Ich hatte keinen <key>Graphics Mode</key> ! Weder für die alte, noch für die neue Auflösung.

Chimera und das ApfelLogo werden jetzt auch schon mit der hohen Auflösung dargestellt.

Bisher klappt alles prima - Besten Dank an Euch Beide !!