

Erledigt

Grafikaufbau Langsam

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 14:21

Also die Kext wird schon geladen aber unter dem Namen: "AGPM.kext" siehe z.B. bei mir:

Schau mal nach ob du die .kext dann findest.

Hab dir hier mal meine AGPM.kext mit deiner Vendor und DeviceID drangehängt vielleicht hilft. Ansonsten konnte ich eig. keine wirklichen Fehler an deiner feststellen, nur die Thresholds waren noch auf den Standardwerten eingestellt die vielleicht nicht so ganz passen könnten (war zumindest bei mir der Fall).

Was du noch versuchen kannst ist AGPM1.kext (siehe Anhang) dort hab ich die ganzen G-States mal ausgeschaltet. Dann kannst du mal testen ob die Sachen immernoch ruckeln oder nicht, wenn sie es tun dann liegt es zumindest nicht an denen.

Hab bei beiden Versionen der AGPM.kext und AGPM1.kext mal die LogControl angemacht damit kannst du dann in der Konsole die G-States beobachten. Normalerweise sollte bei z.B Cinebench die Grafikkarte dann in G-State 0 gehen und im normalen Betrieb auf 1.

Also einfach in Programme -> Dienstprogramme -> Konsole und oben rechts AGPM eingeben dann wird das Ganze gefiltert. Bei AGPM1 sollte sich eig. garnichts tun da hier wie gesagt die G-States ausgeschaltet sind.