

Erledigt

Grafikaufbau Langsam

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 18:40

Ja eig. schon. Die AGPM.kext (ohne die 1) ist so eingestellt dass im normalen Betrieb G-State 1 ist und mit Cinebench z.B. G-State 0 (konntest du in der Konsole ja auch verfolgen). Normalerweise hat die Grafikkarte ja 4 G-States, also die AGPM.kext ist sowieso "nur" auf die schnellsten 2 eingestellt deshalb wundert es mich etwas dass die dann nicht genauso gut geht wie die AGPM1.kext.

Aber wie du schon sagst so ist die GPU eben immer auf max. Taktfrequenz (G-State 0) und frisst dementsprechend eben auch Strom...

Versuch mal noch die hier (Anhang).

EDIT: Was ruckelt denn eig.? Der Trichtereffekt oder wie prüfst du das?