

Erledigt

GA-Z87-UD5H mit Ozmosis und angepasster DSDT

Beitrag von „Baerhund“ vom 24. November 2013, 00:33

Da ist sie 👍

Edit: Konnte es jetzt kleiner kriegen weiß aber nicht ob das auch gut ist so, auf ner anderen Seite stand jedenfalls dass man das nicht braucht.

Ich habe also das hier gelöscht:

Code

1. Device (BAT0)
2. {
3. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0A"))
4. Name (_UID, Zero)
5. Method (_STA, 0, NotSerialized)
6. {
7. Return (Zero)
8. }
9. }
- 10.
- 11.
12. Scope (\)
13. {
14. Field (GNVS, AnyAcc, Lock, Preserve)
15. {
16. Offset (0x1E),
17. BNUM, 8,
18. Offset (0x20),
19. B1SC, 8,
20. Offset (0x23),
21. B1SS, 8
22. }
23. }
- 24.
- 25.
26. Device (BAT1)
27. {

```

28. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0A"))
29. Name (_UID, One)
30. Method (_STA, 0, NotSerialized)
31. {
32. Return (Zero)
33. }
34. }
35.
36.
37. Scope (\)
38. {
39. Field (GNVS, AnyAcc, Lock, Preserve)
40. {
41. Offset (0x21),
42. B2SC, 8,
43. Offset (0x24),
44. B2SS, 8
45. }
46. }
47.
48.
49. Device (BAT2)
50. {
51. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0A"))
52. Name (_UID, 0x02)
53. Method (_STA, 0, NotSerialized)
54. {
55. Return (Zero)
56. }
57. }

```

Alles anzeigen

Dann das hier da es das von oben aufruft:

Code

```

1. If (LEqual (ECON, One))
2. {
3. Store (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B1CC, B1SC)
4. Store (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B1ST, B1SS)
5. Store (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B2CC, B2SC)
6. Store (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.B2ST, B2SS)

```

```

7. If (LGreaterEqual (OSYS, 0x07D6))
8. {
9. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT0, 0x81)
10. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT1, 0x81)
11. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT2, 0x81)
12. }
13. Else
14. {
15. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT0, 0x80)
16. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT1, 0x80)
17. Notify (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.BAT2, 0x80)
18. }
19. }

```

Alles anzeigen

Und das:

Code

```

1. If (LEqual (BNUM, Zero))
2. {
3. If (LNotEqual (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.VPWR, PWRS))
4. {
5. Store (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.VPWR, PWRS)
6. PNOT ()
7. }
8. }
9. Else
10. {
11. If (LNotEqual (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.RPWR, PWRS))
12. {
13. Store (\_SB.PCI0.LPCB.H_EC.RPWR, PWRS)
14. PNOT ()
15. }
16. }

```

Alles anzeigen

Das letzte stand nicht auf der Seite, hat bei mir nach dem Löschen der ersten Sachen aber nen Error produziert also hab ich es auch rausgenommen.

Wär echt cool wenn sich das mal jemand angucken würde und mir sagen ob ich das wirklich weglassen kann