

Erledigt

## DSDT Editieren!?

**Beitrag von „svenmac“ vom 24. November 2013, 14:08**

Hallo!

Was ich an Hacks eingebaut habe schrieb ich ja schon:

DTGP-Method, RTC-Fix, HPET und SBUS

Aufgeräumt bzw gesäubert ist genau das gleiche wie in diesem Post:

<http://hackintosh-forum.de/ind...ad&postID=92531#post92531>

Die Optimierungen die mir MacIASL vorgeschlagen hat da muss man, "Enable Optimisation Messages" in den "Preferences" einen Haken machen. Darauf hin bekommt man diese im Compile-Log auch angezeigt. Jetzt geht man diese Zeile für Zeile durch und schaut was man genau machen muss. Bei mir war es im groben nur das ich das String "0x00" oder "0x01" in "Zero" oder in "One" umschreiben musste! Das ist allerdings etwas mühselig und ich glaube das muss man nicht machen, die Funktion ist gegeben.

Wie ich auch schon Schrieb geht das auch nicht immer. Es werden bei bestimmten abschnitten Längen vorgegeben die nach dem Editieren aber nicht unbedingt mehr stimmen müssen und daraus resultieren dann Fehler. Als Beispiel waren bei mir 60 Optimierungen zu machen und bis auf 10 konnte ich alle ohne Fehler zu Produzieren ändern. Also Vorsicht, nach jeder Optimierung besser auf Compile Klicken!!

Gruß

Sven

PS: Also die Hacks selber kann ich hier nicht rein schreiben, das sind Patches und Scripte aus MacIASL