

Erledigt **HD4600 Probleme**

Beitrag von „Varesz“ vom 24. November 2013, 22:18

[Zitat von theandy94](#)

Ganz oben Steht bei dir Initial Display Output, da musst entweder auf Internal Graphics gestellt werden, oder eben auf Auto, PCIe 1 ist da falsch, da du ja keine PCI Grafikkarte nutzt.

Oh, natürlich. Guter Punkt, das habe ich geändert.

Es wundert mich, dass mein BIOS an den interessanten Stellen nie "Auto" anbietet... Das musste ich jetzt auf "IGFX" ändern, leider löst auch das nicht mein Problem. Es flackert immernoch überall, die Leiste ist grau und Youtube geht nicht.

Dann habe ich noch meine org.chameleon.Boot.plist im Angebot, vielleicht findet ihr da auch einen Fehler.

XML

1. `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>`
2. `<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">`
3. `<plist version="1.0">`
4. `<dict>`
5. `<key>GraphicsEnabler</key>`
6. `<string>Yes</string>`
7. `<key>IntelAzulFB</key>`
8. `<string>10</string>`
9. `<key>EthernetBuiltIn</key>`
10. `<string>Yes</string>`
11. `<key>GenerateCStates</key>`
12. `<string>Yes</string>`
13. `<key>GeneratePStates</key>`
14. `<string>Yes</string>`
15. `<key>Graphics Mode</key>`
16. `<string>"1920x1080x32"</string>`
17. `<key>IGPEnabler</key>`

18. `<string>Yes</string>`
19. `<key>Kernel</key>`
20. `<string>mach_kernel</string>`
21. `<key>Legacy Logo</key>`
22. `<string>Yes</string>`
23. `<key>Timeout</key>`
24. `<string>2</string>`
25. `</dict>`
26. `</plist>`

Alles anzeigen

Fehlt etwas oder ist etwas zuviel drin? 😊

Die System Definition ist auf MacMini 6.2 gestellt, per Chameleon Wizard.

Was kann ich noch raussuchen, wo könnte der Fehler noch stecken?