

Erledigt

Hackintosh: Mavericks Objekte erkennen Maus nicht!

Beitrag von „RubbeldieKatz“ vom 27. November 2013, 21:07

Hmm...

Die Apple Community kennt das Problem schon seit 2008...
Die Lösung, die dort hinterlegt ist, läuft unter denkbar einfach:

Im laufenden Betrieb die Maus vom USB-Port trennen... und dann wieder anstöpseln...

Die Frage klingt jetzt vielleicht doof, aber hast du das schon versucht?

Gruß
RubbeldieKatz