

Erledigt

AppleHDA:kext Sound assertion "0 ==

Beitrag von „fake“ vom 29. November 2013, 12:12

Hmm,... Das mit dem HDMI kling auch recht gut... Da bekomme ich auch kein sound. Hab das bis her nur ignoriert da ich dort selten Sound nutze. Werd mich mal an meine dsdt setzen mal schauen ob ich was finde.

also nachdem ich in der dsdt bissl rumgefummelt habe ist zwar die zweite Meldung weg was fehlt für die zweite?

Spoiler anzeigen

[spoiler]Device (IGPU)

```
{
Name (_ADR, 0x00020000)
Method (_DSM, 4, NotSerialized)
{
Store (Package (0x0E)
{
"AAPL,aux-power-connected",
Buffer (0x04)
{
0x01, 0x00, 0x00, 0x00
},

```

```
"AAPL,os-info",
Buffer (0x14)
{
/* 0000 */ 0x30, 0x49, 0x01, 0x11, 0x11, 0x11, 0x08, 0x00,
/* 0008 */ 0x00, 0x01, 0xF0, 0x1F, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
/* 0010 */ 0x10, 0x07, 0x00, 0x00
},

```

```
"AAPL00,DualLink",
Buffer (0x04)
```

```
{  
0x00, 0x00, 0x00, 0x00  
},
```

"AAPL01,EDID",

Buffer (0x80)

```
{  
/* 0000 */ 0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00,  
/* 0008 */ 0x30, 0xE4, 0xE9, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,  
/* 0010 */ 0x00, 0x14, 0x01, 0x03, 0x80, 0x1F, 0x11, 0x78,  
/* 0018 */ 0x0A, 0xAA, 0xB5, 0x95, 0x58, 0x56, 0x8D, 0x28,  
/* 0020 */ 0x1F, 0x50, 0x54, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01,  
/* 0028 */ 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,  
/* 0030 */ 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x58, 0x1B,  
/* 0038 */ 0x56, 0x7E, 0x50, 0x00, 0x0E, 0x30, 0x24, 0x30,  
/* 0040 */ 0x35, 0x00, 0x35, 0xAE, 0x10, 0x00, 0x00, 0x19,  
/* 0048 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,  
/* 0050 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,  
/* 0058 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x00, 0x4C,  
/* 0060 */ 0x47, 0x20, 0x44, 0x69, 0x73, 0x70, 0x6C, 0x61,  
/* 0068 */ 0x79, 0x0A, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE,  
/* 0070 */ 0x00, 0x4C, 0x50, 0x31, 0x34, 0x30, 0x57, 0x48,  
/* 0078 */ 0x34, 0x2D, 0x54, 0x4C, 0x41, 0x31, 0x00, 0x17  
},
```

"AAPL,backlight-control",

Buffer (0x04)

```
{  
0x01, 0x00, 0x00, 0x00  
},
```


"AAPL,snb-platform-id",

Buffer (0x04)

```
{  
0x00, 0x00, 0x01, 0x00  
},
```

"hda-gfx",

```
Buffer (0x0A)
{
"onboard-1"
}
}, Local0)
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
Return (Local0)
}
/spoiler]
```

ich denke das hda auf zwei grakas eingestimmt ist aber nur eine läuft,...
ps Voodoo läuft prima würd aber trotzdem gern auf die AppleHDA.kext zurück greifen 
**liegt an meinem EGO