

Erledigt

Mavericks, Frameeinbrüche mit der GTX770

Beitrag von „SystemFehler“ vom 1. Dezember 2013, 22:18

Ich hatte die GTX während der Installation und Post-Installation rausgenommen und erstmal meine HD4600 einigermaßen zum laufen gebracht.

Spaßenshalber hab ich die GTX dann mal wieder eingebaut und getestet ob OSX damit überhaupt ber den Tellerand des Bootens hinweg kommt.

Jetzt wird sie erkannt und die Nvidia Treiber sind auch drauf, gut sie hat keinerlei Funktion aber vielleicht kommt das ja noch von seitens Apple's

oder durch ein [BIOS Update](#) von Toshiba 😊

----- Edit:

Bitte hier schließen das wird zu unübersichtlich weil es hier ja eigentlich um die GTX ging 😅