

Erledigt

AppleHDA:kext Sound assertion "0 ==

Beitrag von „Unwesen“ vom 1. Dezember 2013, 15:10

```
"layout-id",  
Buffer (0x04)  
{  
0x0C, 0x00, 0x00, 0x00  
}
```

muss für IGPU/HDMI + HDA auf 3 stehen, also:

```
0x03, 0x00, 0x00, 0x00
```