

Erledigt

Weitere Maßnahmen zur Leistungssteigerung?

Beitrag von „zuogolpon“ vom 25. November 2011, 17:41

Also HT ist nicht an. Turboboost fällt ja eh weg.

kexts und Werte:

NVDAGF100Hal.kext => nur id geändert. läuft.

AppleGraphicsPowerManagement.kext => device id geändert (MacPro 5,1), Werte für PowerManagement nach einem insanelimac thread angepasst (da gibts noch optimierungsbedarf)

GeForceGLDriver.bundle => läuft

smbios.plist => MacPro 5,1

Mal gucken was ich an der CPU noch so machen kann.

EDIT: Kerne sind da. CPU score: 4,49. Annehmbar. OpenGL bei 26,7 fps. Da geht aber noch was ;D