

Erledigt

Update Image Dateien seien beschädigt und Multibeast 3.10 fails

Beitrag von „HerrKavka83“ vom 14. Dezember 2013, 14:10

Macht es evtl. erst zu versuchen Multibeast zum laufen zu kriegen? Wo kann hier das Problem sein, ist doch die SL Version.

P.S. den Netzwerktreiber für mein Board (Atheros) muss ich vermutlich mit dem MB für Lion adden, da der MB für SL nur Realtek Netzwerk Treiber anbietet, korrekt?

Leute ich hab des Rätsels Lösung:

Mein USB Stick hat wohl einen Defekt und alle Dateien kaputt gemacht. Als sich eine simple Truecrypt.dmg auch als beschädigt erwies wurde ich doch misstrauisch. Ich lade mir die Updates jetzt nochmal neu und versuche es dann mit einem neuen Stick. Sowas selten blödes aber auch....

Also ist (hoffentlich) nur noch Multibeast 3.1.0 offen:

Nochmal zu meiner Frage, für meine Atheros Netzwerk Chip muss ich wohl das neuere Multibeast nehmen da es im 3.1.0 nicht enthalten ist, ne?

Folgende Einstellungen habe ich für mein Mainboard unter SL für Multibeast erforscht:

- SMBIOS MacPro 3,1
- Chimera als Bootloader
- **UserDSDT Install**
- **ALC8xxHDA**
- **ALC887/888b**
- **FakeSMC** und unter Plugins **AMD RADEON Plugin**
- **Chimera v.1.7.0 r1394** als Bootloader
- **MacPro 3,1** als System Definition
- ElliottForceLegacyRTC
- EvOreboot
- FakeSMC
- NullCPUPowerManagement

Macht das Sinn, oder irre ich da total?