

[LION] Hardware einrichten

Beitrag von „coRe“ vom 30. November 2011, 17:48

Genau das habe ich gemacht. Jetzt schein es trotzdem wieder nicht zu laufen. Start war nur mit -v & npci=0x2000 möglich. Nach dem 10.7.2 Update war das Bild jedoch wieder auf 1024x768, obwohl die NVDAGF100Hal.kext bearbeitet war.

Problem konnte nur mit dem Eintrag:

```
<key>Graphics Mode</key>
```

```
<string>Auflösung Breite x Auflösung Höhe x 32</string>
```

in die org.chameleon.boot.plist behoben werden. Nun nach dem Update von iLife, konnte ich sogar nur mit -v und npci=0x2000 starten, da sonst "PCI Konfiguration begin" kam. Wie kann man überhaupt überprüfen ob eine Komponente richtig läuft?

Naja hier die trotzdem die Anleitung:

- In den Ordner System/Library/Extensions navigieren
- Dort den Eintrag "NVDAGF100Hal.kext" suchen
- Rechtsklick und Packetinhalt anzeigen auswählen
- Dann in den Ordner Contents und die Info.plist öffnen
- Dort einen Eintrag ähnlich diesem suchen:

```
<string>
```

```
0x06c010de&0xffe0ffff
```

```
0x0dc010de&0xffc0ffff
```

```
0x0e2010de&0xffe0ffff
```

```
0x0ee010de&0xffe0ffff
```

```
0x0f0010de&0xffc0ffff
```

```
0x104010de&0xffc0ffff
```

```
0x124010de&0xffc0ffff
```

```
</string>
```

```
<key>IOProbeScore</key>
```

Dort die letzte Zeile (0x1240...) in 0x1200 ändern und die *.plist speichern und ersetzen. Anschließend noch http://developer.download.nvidia.com/drivers/4.0.21_macos.dmg downloaden und installieren. Danach neustarten und nun sollte es Funktionieren.

Falls nach dem Update auf 10.7.2 wieder keine volle Auflösung funktioniert müsst ihr noch

```
<key>Graphics Mode</key>
```

```
<string>Auflösung Breite x Auflösung Höhe x 32</string>
```

in die org.chameleon.boot.plist eintragen.