

Erledigt

Probleme mit Adobe Premiere und GTX780

Beitrag von „thomaso66“ vom 30. Dezember 2013, 14:27

Schau mal in der Konsole nach ob Premiere ein Log an gelegt hat warum es Abstürzt.

Also es gibt vom GK110 Chip die Versionen A und B letztere ist wohl ab dem Sommer im Handel, diese verursacht wohl im Moment noch Probleme mit openCl auch unter 10.9.1 ein ähnliches Problem trat mit dem Programm Capture One auf, das zwar startete aber keine openCl Beschleunigung hatte da der Part des Programmes immer abstürzte, mit der 10.9.2 Beta scheint es nun gefixt worden zu sein.

Habe mir gerade mal die Testversion auf meiner Test-Installation installiert und da läuft es, die Auswahl des Redners ob nun Cuda/OpenCL/Software brachte mir unter OpenCL zwar auch den Hinweis ein das da wohl was nicht stimmt, aber via Cuda lief es dann einwandfrei, mit meiner GTX 760.

