

Erledigt

Erster Start bleibt bei Apfel-Cursor hängen

Beitrag von „GevatterBaer“ vom 26. Juni 2013, 10:16

Hallo 😊

Gestern Habe ich Mountain Lion mit UniBeast installiert, was auch geklappt hat. Leider lande ich beim Booten auf dem grauen Bildschirm mit dem bunten, sich drehenden Cursor und es geht nicht weiter. Ich kann nur im Safe Mode booten. Habe auch schon fleißig Foren gelesen, aber alle Tipps die ich gefunden habe haben nicht geholfen.

Habt ihr noch eine Idee? Welche Infos benötigt ihr noch, für eine Fehleranalyse?

Gruß und danke!

Beitrag von „skullcandy“ vom 26. Juni 2013, 10:22

Bitte mit -v booten und ein Screenshot machen und posten wo es hängt. Erst dann können wir dir helfen, alles andere ist reine Spekulation.

Beitrag von „GevatterBaer“ vom 26. Juni 2013, 10:49

Das klappt leider nicht, weil er nicht bei, Booten hängt, sondern danach. Wenn ich mit -v boote, dann komme ich nach den ganzen Meldungen ebenfalls zu dem grauen Screen mit dem Warte-Cursor.

Beitrag von „“ vom 26. Juni 2013, 10:51

versuche es mal mit -x und poste mal den Screen.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 26. Juni 2013, 10:59

Bootest du mit der HD3000 oder hast du eine Grafikkarte verbaut?

Beitrag von „GevatterBaer“ vom 26. Juni 2013, 11:32

Gandalf: Ich kann ein Video vom Bootvorgang mit dem iPad machen, würde das helfen?

Dr: Ja genau, mit der internen. Beim ersten Versuch hatte ich noch eine GTX550Ti drin, die habe ich dann aber ausgebaut und neu installiert.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. Juni 2013, 11:39

Das Video wäre ne gute Idee..

Kannst ja auch gleich mal verschiedene Bootflags einsetzen

Beitrag von „GevatterBaer“ vom 26. Juni 2013, 11:57

Habe es probiert, aber man erkennt leider nichts. Ich habe auch nicht das Gefühl, dass da Fehler stehen. Der Bootvorgang wird abgeschlossen und ich sehe einen grauen Screen in der richtigen Auflösung mit dem bunten, drehenden Cursor (den ich auch bewegen kann). Im Safe Mode funktioniert es jedoch alles einwandfrei.

Falls es hilft, hier ist mein system.log <http://pastebin.com/LrRaQdSd>

Beitrag von „skullcandy“ vom 26. Juni 2013, 12:15

Dein Gefühl sagt das dort keine Fehler stehen? Mein Gefühl sagt was anderes

Zitat

```
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Kext com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics -
library kext com.apple.iokit.IOGraphicsFamily not found.
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Can't load kext
com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics - failed to resolve library dependencies.
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Kext com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics
failed to load (0xdc00800e).
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Failed to load kext
com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics (error 0xdc00800e).
```

Beitrag von „GevatterBaer“ vom 26. Juni 2013, 12:38

Das habe ich eben auch gelesen und dann mit MultiBeast den HD3000 Kext installiert. Jetzt bootet das System, von USB auch ohne -x jedoch habe ich nun die falsche Auflösung und kann sie auch nicht ändern.

Habe wieder die Nvidia Karte eingebaut und nun die volle Auflösung. Jetzt frage ich mich nur, ob es richtig war EasyBeast zu installieren. LAN geht nicht mehr und der Bootloader wurde anscheinend auch nicht installiert. Ich kann nur vom USB booten.

Beitrag von „namealwaysinuse“ vom 26. Juni 2013, 14:26

wenn soweit alles funktioniert installier den bootloader neu und such dir die kext für lan 😄

Beitrag von „GevatterBaer“ vom 26. Juni 2013, 16:32

Habe ich gemacht, soweit läuft alles bis auf WLAN, dafür habe ich einen eigenen Thread aufgemacht. Dieser hier kann also geschlossen werden 😊

Beitrag von „toemchen“ vom 26. Juni 2013, 16:57

gut gemacht

