

Erledigt

GeForce 7600 GS Problem mit 2tem Bildschirm

Beitrag von „Dominik Träger“ vom 27. Juni 2013, 22:04

Hi,

ich habe heute meine Geforce 7600 GS wieder zum laufen gebracht. Ich habe folgendes Problem: Ich habe versucht eine 2ten Monitor anzuschließen. Der 2te Monitor wurde erkannt und es öffnet sich ein Fenster zum einstellen der Auflösung auf dem 2ten Monitor. Ich habe nur das Problem, dass meine Maus sich auf dem 2ten Bildschirm nicht bewegt. Sie steht einfach links oben im Eck. Auf dem ersten Bildschirm, geht sie wieder normal.

Bitte um Hilfe

Beitrag von „connectit“ vom 27. Juni 2013, 22:07

Welche Version ist installiert?

Gesendet von meinem Nexus 4

Beitrag von „Dominik Träger“ vom 27. Juni 2013, 22:10

Mac OS X 10.6.7

Ich schaffe es nicht auf 10.6.8 upzudaten. Da kommt immer ein Kernelpanic

Beitrag von „skullcandy“ vom 29. Juni 2013, 13:14

Reicht nicht ein Thread? Und hat sich dein anderer Thread erledigt bzw. ist das Problem gelöst?

Beitrag von „Dominik Träger“ vom 29. Juni 2013, 13:43

Das Problem ist nicht gelöst. In osx 86 wiki steht das die 7600gs 2 Bildschirme kann. Bei mir wird ja auf dem 2ten Bildschirm ein Feld angezeigt. Nur die Maus geht halt nicht mit Räuber.

Beitrag von „skullcandy“ vom 29. Juni 2013, 13:56

Wie wäre es wenn du erst mal das 1. Problem löst und denn das 2.? Bevor du hier 100 Threads aufmachst.

Beitrag von „Dominik Träger“ vom 29. Juni 2013, 13:59

Ja du hast recht aber das mit 64 bit Boot ist nicht so wichtig. Wichtiger ist mir das ich 2 Bildschirme voll funktionsfähig anschließen kann.