

Wie Trainer schon sagt, wäre es sinnvoller mit myHack zu installieren, dann hättest Du diesen Fehler jetzt nicht. Ich habe Dir das in einem anderem Thread auch schon empfohlen. In Deinem Fall jetzt hängt sich Dein PC an der ApplePolicyControl.kext auf, einfach aus System/Library/Extensions löschen.

Beitrag von „iOS78“ vom 14. Juli 2013, 12:54

Okay! Werde jetzt meine "Alleingänge" sein lassen und alleine Eure Ratschläge befolgen. Bin gerade dabei mit MyHack einen Stick zu erstellen. Muss der Stick, nachdem MyHack ihn erstellt hat, modifiziert werden (kext hinzufügen, etc.)?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. Juli 2013, 12:58

Nein, am Stick selbst sollte selbst nichts verändert werden müssen. Die Installation solltest Du mit den Bootflags -v -x GraphicsEnabler=No starten.

Beitrag von „iOS78“ vom 14. Juli 2013, 13:47

Alles klar, dann kann man auch nicht viel falsch machen..... 😊

So, gebootet mit -v -x GraphicsEnabler=No

Ergebnis: hängt bei [PCI configuration begin]

Neustart, [PCI configuration begin] geht durch. Aber danach gibt`s nur einen weißen Bildschirm.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 14. Juli 2013, 13:51

Dann lies mal [unsere Wiki](#) und nimm npci=0x2000 mit dazu als bootflag.

Habe bereits alle USB Ports ausprobiert und auch schon versucht von einer Partition, die mit MyHack präpariert wurde, zu starten. Ohne Erfolg!

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. Juli 2013, 16:10

Versuche mal USBBusFix=Yes zusätzlich zu booten.

Beitrag von „iOS78“ vom 14. Juli 2013, 16:25

Bootet durch und endet mit einem grauen Bildschirm!

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. Juli 2013, 16:35

Dann boote noch zusätzlich mit GraphicsEnabler=Yes oder No.

Beitrag von „iOS78“ vom 14. Juli 2013, 16:57

Bei beiden Varianten (Yes / No) gibt's jeweils nen weißen Bildschirm als Resultat!

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. Juli 2013, 17:31

Schau mal, ob Du mit -x GraphicsEnabler=No ins System kommst, und dann versuche mal dies hier [Klick](#) Vorher kannst Du auch mal versuchen, ob Du mit den dort beschriebenen Bootflags ein Bild bekommst.

Beitrag von „iOS78“ vom 14. Juli 2013, 22:55

So, des Rätsels Lösung war folgender: Monitor an den Onboard VGA angeschlossen und ohne Flags durch die Installation. ML ist installiert und zum ersten mal auch geladen!!! Was muss ich jetzt vorsichtshalber noch tun? Multibeast. Etc.???

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. Juli 2013, 22:56

Was funktioniert denn noch nicht?

Beitrag von „iOS78“ vom 14. Juli 2013, 23:07

LAN und Grafik (Auflösung). Das auf den ersten Blick. Booten von HDD hab ich noch nicht versucht.....

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 15. Juli 2013, 07:54

LAN kannst Du mit MultiBeast installieren, da Du keinen Screenshot von der System Info gepostet hast, kann ich Dir jetzt nicht genau sagen welchen, einfach mal durchprobieren, sollte zu keinen Problemen führen. Zu der Grafik habe ich Dir schon was geschrieben, hast Du das mal probiert? Wenn Du mit myHack installiert hast, solltest Du mit dem Bootloader des Tools von der Festplatte booten können.

Beitrag von „iOS78“ vom 15. Juli 2013, 08:27

Okay, Danke! Booten funktioniert, allerdings nur wenn ich mit -x boote. Anscheinend macht die Grafikkarte oder ein Treiber Probleme (Karte steckt im PCI-Slot, Monitor ist allerdings über die Onboard-Schnittstelle angeschlossen).

Werde heute Abend mal einen Screenshot hochladen.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 15. Juli 2013, 08:34

Eigentlich wird von OS X nur die Grafikkarte angesteuert an der ein Monitor angeschlossen ist. Wenn Du den Screenshot hochgeladen hast, sehen wir weiter.

Beitrag von „iOS78“ vom 16. Juli 2013, 06:39

Guten Morgen! Habe ML nochmal komplett "frisch" installiert, da gestern nach installieren eines Kext gar nichts mehr ging. Hier ein Bild von meiner boot.plist:



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
  <key>Graphics Mode</key>
  <string>1024x768x32</string>
  <key>GraphicsEnabler</key>
  <string>Yes</string>
  <key>Kernel</key>
  <string>mach_kernel</string>
  <key>Kernel Flags</key>
  <string></string>
  <key>PciRoot</key>
  <string>1</string>
  <key>Timeout</key>
  <string>5</string>
  <key>UseKernelCache</key>
  <string>Yes</string>
</dict>
</plist>
|
```

Wie muss ich diese nun für die Grafik, nach dieser (http://www.osx86.net/view/3125..._hd6450_full_ge-c_...html) Beschreibung anpassen?

Danke!

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 16. Juli 2013, 21:02

Hast Du schon mal AtiConfig=Pithecia zusätzlich als Bootflag gesetzt?

Beitrag von „iOS78“ vom 17. Juli 2013, 20:39

Hallo zusammen! Versuche die Boot.plist anzupassen, habe aber keine Schreibrechte auf die Datei?!

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 17. Juli 2013, 22:20

Womit versuchst Du das denn, mit TextEdit? Benutze [Chameleon Wizard](#) dazu und es sollte gehen. Wenn Du etwas spezielles eintragen möchtest, das nicht mit Chameleon Wizard geht, die Bootliste zuerst auf den Schreibtisch kopieren, dann bearbeiten, und anschliessend mit der alten Bootliste ersetzen.

Beitrag von „iOS78“ vom 19. Juli 2013, 06:56

Guten Morgen zusammen!

Nochmal zurück zum Grafikproblem (Sapphire Radeon HD6450). Habe den HD6450 Patch von IBM ausprobiert. Wenn ich dann als Bootflag "AtiConfig=Pithecia" setze, wird der Schirm schwarz und meldet "kein Signal". Wenn ich ohne diesen Flag starte, das gleiche.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 19. Juli 2013, 09:33

Versuche mal Ati Ports=3 und evtl mal AtiConfig=Bulrushes.

edit: habe gerade gelesen, das Patch mit dem ich Dich verlinkt habe (seltsamweise ist der Link jetzt down) , soll nur bis 10.8.2 funktionieren.

Beitrag von „iOS78“ vom 19. Juli 2013, 23:43

Guten Abend allerseits!

Grafik funktioniert nur endlich! Nochmals den "Pithecia-Patch" ausgeführt und "GraphicEnabler=No" gesetzt! Geht doch.....

Nächstes Problem: der Ethernet-Kext, der bei Snow-Leopard funktionierte, möchte bei Mountain-Lion leider nicht mehr..... Gibt's hier eine besondere Vorgehensweise bei ML und Onboard Ethernet-Ports (Intel 82562V)?

Beitrag von „Griven“ vom 19. Juli 2013, 23:47

Welchen hast Du denn unter SL genutzt?

Wenn der unter ML nicht geht wird es vermutlich ein 32Bit Kext sein der vom ML Kernel nicht mehr geladen werden kann...

Beitrag von „iOS78“ vom 21. Juli 2013, 22:14

Bei Snow Leopard habe ich den "AppleIntel8255x.kext" verwendet. Nun, unter Mountain Lion funzt dieser allerdings nicht mehr..... Gibt's überhaupt noch nen Kext für Intel 82562v unterML?

Beitrag von „Griven“ vom 21. Juli 2013, 22:18

Probier mal den hier AppleIntelE1000E.kext ist in Multibeast enthalten nennt sich dort HNAK's IntelE1000 Ethernet driver...

Beitrag von „iOS78“ vom 21. Juli 2013, 22:40

Leider auch kein Erfolg.....

Beitrag von „Griven“ vom 21. Juli 2013, 22:43

Alle anderen vorher gelöscht?
Funktioniert das Netzwerk unter einem anderen OS z.B. Windows?

Beitrag von „iOS78“ vom 21. Juli 2013, 22:50

Netzwerk funktioniert. Hängen insgesamt 4 PC und ein Server dran. Unter Snow Leopard hat der Port ja auch reibungslos funktioniert. Ich habe immer die zuvor installierten Kexte wieder gelöscht, wenn diese nicht funktionierten. Welche können denn generell gelöscht werden, also von denen, die mit MyHack oder dem OS standardmäßig installiert werden?

Beitrag von „Griven“ vom 21. Juli 2013, 23:03

Ich meine eher ob der NIC in dem Rechner unter einem anderen OS funktioniert. Es geht mir nicht um das Netz an sich.

Der Hintergrund warum ich das frage ist die Tatsache, dass sich Netzwerkports aufhängen können, wenn man versucht diese mit einem nicht passenden Treiber zu verwenden oder unter Umständen passiert das sogar dann, wenn der Rechner nicht sauber runter gefahren wird. Wichtig wäre zu wissen, ob der Rechner den NIC überhaupt erkennt sprich ob er im SystemProfiler auftaucht bzw. ob er in der Systemeinstellungen -> Netzwerk auftaucht.

Beitrag von „iOS78“ vom 21. Juli 2013, 23:11

Oh, Sorry! Nein, der Port wird in der Systemeinstellung nicht aufgeführt, demnach also nicht erkannt! Unter Windows bzw. SL funktionierte dieser reibungslos.....

Beitrag von „Griven“ vom 21. Juli 2013, 23:17

Okay, dann probier mal folgendes...

- Alle Treiber ausser dem E1000 löschen
- Kernelcache löschen /S/L/Caches/Com.Apple.kext.caches/Startup/kernelcache löschen
- System herunterfahren
- Rechner Stromlos machen (Netzkabel abziehen)
- Power Knopf einmal drücken und 5 Sekunden halten
- 1 Minute warten
- Erneut Powerknopf für 20 sek drücken
- Rechner wieder mit Strom versorgen
- Anschalten und folgende Bootflags mitgeben UseKernelCache=No -f -v

Schauen ob der NIC nun gefunden wird 😊

Beitrag von „iOS78“ vom 24. Juli 2013, 12:08

Hat leider auch keinen Erfolg gebracht.....

Da ich den Onboard-NCI nicht zum laufen bekommen, habe ich mir günstig ne "Sonnet Presto Gigabit Ethernet Pro PCI Card" geschossen. Diese soll "angeblich" MAC-Compatible sein (10.6.xxx aufwärts). Hab diese lt. Anleitung in den Slot gesteckt und gebootet. Eigentlich sollte nun ein Fenster erscheinen "Neue Hardware, etc.". Leider passiert aber auch hier nix.....

Jemand Erfahrung mit Sonnet-Ethernet-Karten?

p.s. mit dem Apple USB to Ethernet-Kabel (von nem Kumpel) funktioniert LAN super



Danke in die Runde.....

Beitrag von „Griven“ vom 25. Juli 2013, 00:07

Super, dann gehe ich davon aus das da Thema nun erledigt ist und mache hier zu
Sollte es noch Fragen geben einfach neuen Thread oder bescheid geben 😊

