

# Quadro 2000M bzw. CPU Performanceproblem?

**Beitrag von „gothic860“ vom 5. Oktober 2011, 11:17**

Hallo zusammen,

habs nun (endlich) geschafft Lion (10.7.2) auf meinem ThinkPad W520 zu installieren und bin damit auch recht zufrieden. Ein paar Sachen funktionieren zwar nicht, aber mit denen kann ich leben. Eine kleine Sache hätte ich aber noch. Meine Grafikkarte wird als NVidia erkannt als Chipsatz-Modell kommt allerdings: Unknown. Die transparente Menüleisten etc. funktionieren alle also QE / CI funktioniert, aber die Performance ist etwas schwach. Komme in Windows auf 37FPS mit Cinebench und in Mac auf etwa 25FPS. Dass die Windows-Treiber natürlich einen Vorteil haben ist mir klar, aber hat das ganze evtl. was mit dem "Unknown"-Chipset-Modell zu tun oder ist das reine Kosmetik und hat keinen Einfluss auf die Leistung?

Gruß

---

**Beitrag von „Gelöscht“ vom 6. Oktober 2011, 16:23**

Wenn Du keine genauen Angaben machst, wirst Du wohl auch keine weiteren Antworten bekommen können.

Meine Glaskugel hat auch nicht wirklich viel ausgespuckt über dein System!

1. Schreibe erst mal deine Systemdaten in Systemdaten > Signatur
2. Für Sandy Bridge HD 3000 Onboard Grafics benötigst Du mindestens Chimera v1.5

---

**Beitrag von „gothic860“ vom 6. Oktober 2011, 16:40**

Zitat

1. Schreibe erst mal deine Systemdaten in Systemdaten > Signatur

ThinkPad W520 NY424GE

Zitat

**Modellbezeichnung**

ThinkPad W520 / 428224G

**Betriebssystem**

Windows 7 Professional / 64-Bit

**Display-Beschreibung**

FullHD LED Backlight TFT / matt, entspiegelt

**Sichtbare Diagonale**

15.6inches / 16:9 WideScreen Format

**Max. Auflösung / Helligkeit**

1920x1080 Pixel / ~ 270 Nits

**Video RAM std/max**

2048 MB / 2048 MB

**Grafikchipset**

nVidia Quadro 2000M (Optimus) + Intel onBoard

**Prozessor (CPU)**

Core i7-2720QM :: 6MB L3 Cache + 512KB L2

**Taktfrequenz**

2x 2.20GHz - 3.30GHz (Turbo Mode) :: 45W

**Chipsatz**

Mobile Intel QM67 / Sandy Bridge

**Hauptspeicher (RAM) std./max.**

4GB / 16GB - drei freie Speicherslot

PC3-10600 1333MHz DDR3 SDRAM

**Festplattenkapazität**

500GB / 7200rpm s-ATA

**Optische Einheit**

DVD±RW (±R DL) & DVD - RAM / modular

**Eingebaute Lautsprecher**

High Definition (HD) Audio

**Fax/Modem**

V.90 K56

**WLAN Adapter**

Intel 6300 AGN / 300 MBit/s

**Network card**

Integrated Gigabit Ethernet

**Zeigereinheit**

TrackPoint + TouchPad

**Netzteil**

170W AC-Adapter

**Kamera / UMTS**

ja / optional

**Dockingfähig / Bluetooth**

ja / ja

**Fingerprint / Turbo Mem.**

nein / nein

**Akku-Typ / Laufzeit**

9 Cell Lithium-Ion (94Wh) / bis zu 10.8 Std.

**Anschlüsse**

1x RJ-11

1x RJ-45

1x USB 2.0

2x USB 3.0

1x eSATA

1x FireWire / IEEE-1394

1x External Display (VGA)

1x DisplayPort

1x External Microphone/Line-In

1x Headphone / Line out

1x Docking/Port Replicator

1x 4-in-1 Card Reader

1x ExpressCard Slot / 34mm

Alles anzeigen

Die Festplatte wurde gegen eine 120GB OCZ Vertex Turbo ersetzt und auf 16GB Ram aufgerüstet.

Installiert hab ich das ganze mit den aktuellen Sachen von tonymacx86 (iboot, Chimera, Multibeast etc.).

Nachdem Lion 10.7.2 installiert war hab das ganze per Carbon Copy Cloner auf eine MBR-HD kopiert (GUID wollte mein ThinkPad nicht booten).

Danach hab ich noch Easybeast installiert und ein paar Standard-kexts (VoodooHDA, VoodooBattery, UltraNav) und damit die GUI nicht so geruckelt hat hab ich noch in die info.plist vom AGPM.kext meine VendorID und DeviceID eingetragen (bei MacPro 5,1). Passend dazu dann natürlich auch die smbios.plist mit MacPro 5,1.

Zitat

2. Für Sandy Bridge HD 3000 Onboard Grafics benötigst Du mindestens Chimera v1.5

Weiß nicht ganz was das mit der CPU zu tun hat, aber nutze wie gesagt die Quadro und die läuft auch wie sie soll.

Mir geht es "nur" noch um die Leistung des Prozessors. *Wenn du noch was wissen musst sag Bescheid.*

---

### **Beitrag von „Gelöscht“ vom 6. Oktober 2011, 16:49**

Ja, die CPU (Sandy Bridge) hat einen Grafikprozessor mit eingebaut. Dadurch keine extra GPU. Der Speicher wird von dem zur Verfügung geteilten Hauptspeicher zugeteilt!

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 6. Oktober 2011, 16:51**

Hab die SandyBridge GPU im BIOS deaktiviert, also das passt schon.

---

### **Beitrag von „Gelöscht“ vom 6. Oktober 2011, 17:07**

soooooo, schaue dir mal das an:

<http://developer.apple.com/lib...ef/doc/uid/TP30000347-TP9>

## Code

1. 0x06c010de & 0xffe0ffff
- 2.
- 3.
4. 06C0 = "NVIDIA GeForce GTX 480"
5. 06C4 = "NVIDIA GeForce GTX 465"
6. 06CD = "NVIDIA GeForce GTX 470"
7. 06D1 = "NVIDIA Tesla C2050 / C2070"
8. 06D2 = "NVIDIA Tesla M2070"
9. 06D2 = "NVIDIA Tesla X2070"
10. 06D8 = "NVIDIA Quadro 6000"
11. 06D9 = "NVIDIA Quadro 5000"
12. 06DC = "NVIDIA Quadro 6000"
13. 06DD = "NVIDIA Quadro 4000"
14. 06DE = "NVIDIA Tesla T20 Processor"
15. 06DE = "NVIDIA Tesla S2050"
16. 06DE = "NVIDIA Tesla M2050"
17. 06DE = "NVIDIA Tesla X2070"
18. 06DF = "NVIDIA Tesla M2070-Q"
- 19.
- 20.
21. 0x0dc010de & 0xffc0ffff
- 22.
- 23.
24. 0DC0 = "NVIDIA GeForce GT 440"
25. 0DC4 = "NVIDIA GeForce GTS 450"
26. 0DC5 = "NVIDIA GeForce GTS 450"
27. 0DC6 = "NVIDIA GeForce GTS 450"
28. 0DD8 = "NVIDIA Quadro 2000"
29. 0DE0 = "NVIDIA GeForce GT 440"
30. 0DE1 = "NVIDIA GeForce GT 430"
31. 0DDA = "NVIDIA Quadro 2000M"
32. 0DF0 = "NVIDIA GeForce GT 425M"
33. 0DF4 = "NVIDIA GeForce GT 540M"
34. 0DF5 = "NVIDIA GeForce GT 525M"
35. 0DF7 = "NVIDIA GeForce GT 520M"
36. 0DFA = "NVIDIA Quadro 1000M"

37. 0DE2 = "NVIDIA GeForce GT 420"
38. 0DE5 = "NVIDIA GeForce GT 530"
39. 0DF8 = "NVIDIA Quadro 600"
- 40.
- 41.
42. 0x0e2010de & 0xffe0ffff
- 43.
- 44.
45. 0E22 = "NVIDIA GeForce GTX 460"
46. 0E23 = "NVIDIA GeForce GTX 460 SE"
47. 0E24 = "NVIDIA GeForce GTX 460"
- 48.
- 49.
50. 0x104010de & 0xffc0ffff
- 51.
- 52.
53. 1040 = "NVIDIA GeForce GT 520"
54. 1050 = "NVIDIA GeForce GT 520M"
55. 1056 = "NVIDIA NVS 4200m"
56. 1057 = "NVIDIA NVS 4200m"
- 57.
- 58.
59. 0x124010de & 0xffc0ffff
- 60.
- 61.
62. 1241 = "NVIDIA GeForce GT 545"
63. 1243 = "NVIDIA GeForce GT 545"
64. 1244 = "NVIDIA GeForce GTX 550 Ti"
65. 1245 = "NVIDIA GeForce GTS 450"

Alles anzeigen

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 6. Oktober 2011, 17:10**

Was hat das denn nun mit meinem Prozessor zu tun? Die Grafikkarte läuft doch schon wie gesagt (brauch dazu keine Hilfe mehr)... oder verstehe ich nur deinen Post nicht 🤔?

---

### **Beitrag von „Gelöscht“ vom 6. Oktober 2011, 17:48**

Dann ist ja alles perfekt,  
warum schreibst Du dann das was nicht läuft!



---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 6. Oktober 2011, 18:09**

Sry, dachte es wäre deutlich.... lies mal den 2ten Post von mir. Es geht um die CPU und nicht mehr um die GPU. Kann auch einen extra Thema aufmachen wenn das so lieber wäre?

---

### **Beitrag von „Gelösch“ vom 6. Oktober 2011, 18:53**

Also noch mal von vorne ...

schaue mal hier: **[Erledigt]** [BIOS wird gelöscht nach SLEEP \\*GELÖST\\*](#)  
die NullCPUPowerManagement.kext haben wir schon seit 10.6.5 oder so nicht mehr.

Für eine Bearbeitung der smbios.plist eignet sich Chameleon Wizard.app optimal!

Also sind wir wieder am Anfang, für Sandy Bridge CPU benötigst Du neuen Boot-Loader Chimera  
Bei den Sandy-Bridge-Boards kann man jetzt mit Default-Multiplikator booten, oder sogar mehr  
wer möchte(OC)

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 6. Oktober 2011, 19:18**

Bin für die Hilfe wirklich dankbar, also versteh mich nicht falsch. Chimera hab ich den aktuellsten installiert. Die CPU läuft nur ständig auf 2,2GHz, auch wenn nur 1 Kern am arbeiten ist. Hier sollte die CPU ja eig. den Turbo Modus nutzen und auf über 3GHz hochtakten.

Trotzdem schonmal danke für den Tipp mit der NullCPUPowerManagement.kext. Wundert mich fast, dass das bei Multibeast dann nicht schon längst entfernt worden ist. Laut der Beschreibung von Multibeast wird nämlich sowohl FakeSMC.kext als auch NullCPUPowerManagement.kext installiert.

Werde das ganze mal versuchen berichten.

---

### **Beitrag von „Gelöscht“ vom 6. Oktober 2011, 20:52**

Super ... teste mal und sag mal, was unter "Über diesen Mac" steht... Grundsätzlich funktionieren die Tools Cinebench usw. nicht korrekt unter MAC

Ansonsten stimmt dein Multiplkator eventuell im BIOS nicht!

Und wenn deine DSDT nicht passt, dann haben wir das gleiche Problem ...  
... habe leider kein Testgerät um das ganze mal durchzuspielen!

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 6. Oktober 2011, 23:10**

So... da ich wie oben geschrieben das ganze ohne dsdt mache (im Internet findet sich keine zum W520 und selbst hab ich leider zu wenig Erfahrungen damit) MUSS ich auch die NullCPU...kext nehmen ansonsten bekomme ich KP beim Hochfahren.

Wenn es ansonsten keine Ideen gibt liegt es wohl an der fehlenden gepatchten DSDT?

Hätte zwar wirklich gerne OS X auf dem Gerät, aber wenn ich nichtmal die CPU-Leistung bekomme die vorgesehen ist macht das wohl wenig Sinn :/.

Mal sehn vielleicht muss ich mich am Wochenende mal in die DSDT-Geschichte einlesen...

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 7. Oktober 2011, 08:13**

woher nimmst du die Inforation, dass dein CPU nur auf 2,2 läuft? denn OSX zieht immer nur den Standard Takt an.

Ist bei meinem I7 auch nicht anders. Trotzdem kann er Gas geben.

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 7. Oktober 2011, 08:56**

Gibt ein Tool von Intel, das das anzeigt. Bin gerade nochmal auf der Suche nach dem Link. Kann natürlich auch sein dass das Tool spinnt aber die Benchmarkwerte werden dadurch wohl auch nicht besser :/.

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 7. Oktober 2011, 09:03**

Läuft dein System gut? Dann würde ich das benchmark gedöns aussen vor lassen. Die Werte von Windows Benchmarks mit OSX zu vergleichen klappt eh nicht. Aber das Tool würde mich interessieren.

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 7. Oktober 2011, 09:33**

Läuft schon gut, aber ich arbeite auch mit Cinema 4D und beim Rendern wäre es schon schade wenn Leistung die eig. da sein sollte eben fehlt. Dass die Werte nicht 100% übereinstimmen werden ist mir klar, aber der momentane Unterschied ist doch einfach zu groß.

Tool find ich auf die schnelle gerade nicht mehr aber werde später nochmals schauen.

---

### **Beitrag von „Gelöscht“ vom 7. Oktober 2011, 09:51**

Das mit irgend welchen Benchmark-Test geht nicht. Mache doch einfach mal einen aktiven test. Dann Rendere doch mal einen Film in OS X und den gleichen in Win7, dann weisst Du wie schnell das System jeweils wirklich ist.

Ausserdem kann man auch einen DSDT aus dem Windows-System ziehen und dann für OS X verwenden!

Auch Windows braucht eine DSDT.

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 7. Oktober 2011, 09:54**

das ziehen der DSDT ist kein Problem aber das editieren :p.  
Das mit dem Rendern werde ich später mal testen.

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 7. Oktober 2011, 12:02**

So... gleiches Projekt, gleiche Version, Ansicht, ...

Windows: 1 Minute 20 Sekunden

OS X: 1 Minute 37 Sekunden

Bei großen Projekten mit mehreren Stunden Renderzeit ... nicht so schön

werde mich mal an die DSDT machen. Wenn alles klappt mach ich auch einen Guide dazu. Wenn... :p.

---

### Beitrag von „Gelöscht“ vom 7. Oktober 2011, 12:55

[Zitat von gothic860](#)

werde mich mal an die DSDT machen. Wenn alles klappt mach ich auch einen Guide dazu. Wenn... :p.

Das ist die beste Lösung ... ohne passende DSDT gibt es früher oder später immer Probleme.

Noch ein Tipp zum dekompileieren der .aml in .dsl (kann man dann mit jedem Texteditor bearbeiten) ist [iASLMe](#) sehr gut!

Auf den Guide freue ich mich schon, der wird sicher vielen weiterhelfen

---

### Beitrag von „gothic860“ vom 8. Oktober 2011, 15:13

Hänge leider bei diesen beiden Errors momentan fest. Hab davon einfach zu wenig Ahnung vielleicht kann mir ja hier jemand helfen.

Hab das ganze mit dem DSDT-Editor und Patcher versucht. Die Patches scheinen wunderbar zu klappen und ich kann im Prinzip jeden einfügen ohne eine zusätzliche Fehlermeldung zu bekommen, aber die 2 Errors bleiben leider bestehen.

29 Error syntax error, unexpected PARSEOP\_NAMESEG, expecting ',' or '}'  
95 Error syntax error, unexpected PARSEOP\_PROCESSOR, expecting \$end

Anbei die extrahierte Datei aus dem DSDT-Patcher ohne irgendwelche Patches etc..

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 5. November 2011, 15:33**

Mission complete!

Es hat mich viele viele viele Stunden gekostet und auch viele viele viele Nerven, aber ich bin froh durchgehalten zu haben ;). Guide folgt in den nächsten Tagen / Wochen.

Netter Nebeneffekt ist auch noch dass OpenGL Cinebench nun auch auf 35FPS hoch ist 

---

### **Beitrag von „gothic860“ vom 6. November 2011, 19:54**

Guide dazu:

<http://thinkpad-forum.de/threa...-10.7.2-auf-ThinkPad-W520>

(Damits nicht ganz unter geht noch mit neuem Thema:  
<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=1285>)