

Erledigt OpenCL Patch 10.8.x

Beitrag von „Macnum“ vom 13. August 2013, 09:12

Hallo Leute,

ich habe mir die GTX 660 Ti verbaut und für die Einrichtung den OpenCL Patch installiert. Nachdem ich etwas recherchiert hatte, habe ich gemerkt, dass spätestens in 10.8.4 die 660 Ti nativ unterstützt wird und kein Patch mehr nötig ist.

Leider zu spät 🙄

Hat jemand einen Überblick, was dieser Patch eigentlich genau tut außer "bringt die Karte zum Laufen"?

Ich habe nachträglich das neueste CUDA Update installiert und eine aktuelle TimeMachine Sicherung wäre vorhanden.

Wäre es sinnvoll, die Datei unter

Code

1. /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/OpenCL

wieder zurückzupatchen, oder macht das keinen Unterschied?

Vielen Dank schon einmal für euere Hilfe!

Gruß Macnum

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 13. August 2013, 10:28

Ich würde die Datei mit dem Original ersetzen.

Ansonsten kann es später zu Fehlern durch abhängigkeiten kommen denen man nur schwer auf die Schliche kommt.