Erledigt Einige Fragen zur Installation | i5-3570K | Z77X-D3H | GTX 770

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 00:29

Nabend,

morgen truddelt meine GTX 770 ein (ersetzt meine HD 7870), daher habe ich mich entschieden jetzt endlich OS X zu Installieren, was eigentlich schon mit meiner HD7870 geplant wart, allerdings nicht so funktionierte wie ich wollte. Und auf IGP konnte ich auch nicht wechseln, da diese meine Monitor Auflösung nicht unterstützt.

Hardware:

Intel Core i5-3570K Gigabyte GA-Z77X-D3H nVidia GeForce GTX 770 16 GiB DDR3-1600 Samsung 840 512GB Monitor mit 2560x1440p Auflösung

Macht diese Konfiguration Probleme (laut Google nur kleinere Probleme mit Audio, diese scheinen allerdings lösbar zu sein)? Kann ich damit Stabil und Effektiv Arbeiten oder muss ich Datenverlust fürchten?

Macht der Monitor + Grafikkarte Probleme? Kann ich ML direkt mit Installierter Grafikkarte Installieren oder muss ich wieder den umweg über IGP und einen anderen Monitor mit kleiner Auflösung (1080p) gehen?

Ich habe, schon vor mehreren Monaten, Mountain Lion 10.8.3 im AppStore gekauft und auf einen USB Stick geschoben, damit plane ich alles zu Installieren (sollte auch funktionieren, hat es ja bereits damals, nur gab es dann Monitor Probleme).

Ist es möglich einen simplen Triple Boot einzurichten (OS X, Linux, Windows)? Ich bin eigentlich Linux Nutzer seit Jahren, allerdings regt es mich langsam auf, das die Grafikktreiber für Linux das schlechteste auf Erden sind. Außerdem möchte ich endlich für Photoshop nicht immer umloggen müssen.

Windows ist halt wirklich nur zum Spielen, für alles andere ist dieses OS ja nicht geeignet (maximal noch für die Mülltonne, aber das wäre fast eine Beleidigung für die Tonne).

Mit freundlichen Grüßen, Leandros

PS: Kennt jemand ein Programm für OS X womit ich die Tastaturbelegung ändern kann? Also vollständig ändern? Ich nutze nämlich ein komplett verändertes Tastatur Layout zum ergonomischer Tippen (bzw Coden ;)).

<u>http://wiki.neo-layout.org/wiki/Bone2</u> Eventuell kennt es ja sogar jemand. Alternativ müsste es doch auch die möglichkeit geben .xmodmaps zu nutzen, oder nutzt OS X mitlerweile kein X bzw X derivat mehr?

Beitrag von "TuRock" vom 22. August 2013, 00:31

Ja, ist machbar ! Ja, beim installieren die GTX770 ausbauen !

Tastaurlayout kannst du unter Mac mit Ukelele anpassen !

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 00:38

Top. Dann werde ich mich Morgen ransetzen und hoffen das alles gut geht. Ehrlich gesagt keine Lust auf Probleme.

Beitrag von "Der-Domi" vom 22. August 2013, 09:33

Den Sound vom D3H bekommst du mit dem Vodoo eigentlich zum laufen ...

Sent from my iPhone 5 using Tapatalk

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 09:46

Voodoo?

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 12:57

Ich sehe schon. Hatte das schon gehört, aber in dem Moment nicht realisiert.

Wie sieht es eigentlich unterstütztung von meiner Asus Xonar DX sound Karte aus?

edit: So. Wäre ja zu einfach wenn es ohne Probleme ginge.

Ich komme ohne Probleme in den installer, dieser zeigt mir bei 5 Minuten restzeit jedoch einen weißen screen an und rebooted ein paar Minuten später.

Wenn ich dann versuche zu booten bleibe ich stecken, bei der Suche nach NFS driver. Habe dann alle Platten abgesteckt und stecke nun bei: [IOBluetoothHCIController][start] -- completed

Beitrag von "ProfA12345" vom 22. August 2013, 17:01

Kannst du mit -x booten? Und welche Version von osx nutzt du?

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 17:01

Mit -x komme ich rein. Ist ML 10.8.3

Beitrag von "ProfA12345" vom 22. August 2013, 17:05

Dann installier die Treiber für deine Grafikkarte.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 17:08

Bin über IGP grade drin. Grafikkarte liegt noch neben mir. Werde ich aber trotzdem mal machen. Danke. 😌

Kann ich nicht Bluetooth Unterstützung Deaktivieren?

Beitrag von "ProfA12345" vom 22. August 2013, 17:12

Das hat nichts mit Bluetooth zu tun, sondern mit der Grafik. Ist ein bisschen verwirrend...

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 17:15

Dumme Frage, aber wo bekomme ich die Treiber her? 😂

Sind das die? http://www.nvidia.de/object/mac-driver-archive-de.html

Beitrag von "ProfA12345" vom 22. August 2013, 17:17

Ja.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 17:20

Installation schlägt fehl...

Sollte ich mal die GPU einbauen und damit versuchen zu booten?

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 22. August 2013, 17:40

Nein, klick hier auf der Seite <u>klick</u> bei Mac OS X auf das "PKG" und installiere dieses Paket. Anchliessend kannst Du dann auch in der Systemsteuerung immer nach Updates schauen. Es ist zwar der Developer Bereich, aber bei den anderen (kleinen) pkgs hatte ich genau das gleiche Problem.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 17:42

GPU ist drin. Aber bekomme halt direkt einen white screen nach dem booten.

Edit: Wieder raus und installieren. Ok

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 22. August 2013, 17:45

Boote mit GraphicsEnabler=No, dann sollte es eigentlich gehen.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 17:47

Nu ist die Karte raus. Sist ja kein Aufwand.

Edit: Ähhm. Mein Internet ist weg...

Beitrag von "ProfA12345" vom 22. August 2013, 17:54

Lass die Karte drinnen und boote, wie von IBM beschrieben. Und was meinst du mit: "Internet weg"?

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 22. August 2013, 17:56

Karte wieder ein und mit -v -f GraphicsEnabler=No booten. Eigentlich sollte das Deinem LAN nicht in die Quere kommen. evtl repariere mal die Rechte und bau den Cache wieder neu auf.(Kext Wizard)

edit: Prof war schneller 🙂

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 18:04

Jo, bin drin. Mit GraphicsEnabler=No. Nur habe ich jetzt keine Netzwerk Verbindung mehr...

Beitrag von "ProfA12345" vom 22. August 2013, 18:06

Installier die Treiber mit multibeast noch einmal.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 18:20

Netzwerk Funktioniert. Installation von CUDA auch. Werde nun Rebooten und Berichten.

WhiteScreen. Soll ich einfach immer mit enabler = No booten? Macht das Unterschiede?

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 22. August 2013, 18:22

GraphicsEnabler=No musst Du von Hand mit TextEdit oder PlistEdit in die Bootliste eintragen.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 18:26

Alles Klar. Wo finde ich die Bootlist?

Sound muss ich nu noch ran.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 22. August 2013, 18:28

Direkt im Root im Extra Ordner. Lies mal unsere <u>Installations Anfänger FAQ</u>, die gibt Aufschluss über die Grundlagen.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 18:36

Wier stumpf das man sowas ohne root rechte editieren kann ... 😂

So, ich muss ja nu den kext für den Sound Installieren. Dafür soll ich den AppleHDA Kext entfernen. Ist der com.apple.driver.AppleHDAController der richtige?

Die Anleitung. Keine fremdsprachigen Links!

Oder sollte ich es anders machen?

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 22. August 2013, 18:38

Wenn Du mit MultiBeast VoodooHDA installierst wird die AppleHDA.kext automatisch gelöscht, ansonsten Disabler.<u>kext installieren</u> oder von Hand löschen. Hier findest Du noch etwas zu VoodooHDA: <u>klick</u>

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 18:40

Da steht aber ich soll nicht die Voodoo Kext installieren ...

Wird die Voodoo Kext funktionieren? Bei meinem glück eher nicht. 😂

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 22. August 2013, 18:50

Stimmt, schau mal hier unsere Anleitung klick, da steht ALC898 mit MultiBeast installieren.

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 19:10

Hmm. Das D3H hat doch einen VIA VT2012 chip ...

Da ich ja keine Fremsprachigen Links Posten darf, sage ich das ich da was im osx86 forum gefunden habe, um es zum laufen zu bekommen, allerdings mit DSDT editing. Ist ein gepatchter AppleHDA, vom Oktober letzten Jahres. Wahrscheinlich gibts bisher neue.

Wie schaut es eigentlich mit Update von 10.8.3 auf 10.8.4 (? oder höher?) aus?

Beitrag von "TuRock" vom 22. August 2013, 19:23

Ja, bei dir ist VIA VT2012 chip verbaut ! Installiere mit Multibeast die voodooHDA.kext v2.8.4 davor unbedingt die AppleHDA.kext aus S/LE Ordner löschen !

Beitrag von "Leandros" vom 22. August 2013, 19:24

Ok. Zu spät. Habe die gepatchte AppleHDA installiert. Funktioniert. 😌

Aber vielen Dank. Werde ich später noch ändern.

PS: Warum speichert Chrome die Tabs nicht ? :X

Beitrag von "TuRock" vom 22. August 2013, 19:30

Warum ändern wenn's funktioniert !