

Erledigt

Bootprobleme ML - Weißer Bildschirm mit Maus

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 14:20

Hallo 😊

Ich habe auf meinem PC erfolgreich Mountain Lion installieren können.
Lief alles ohne Probleme und ich konnte auch ohne flags in die Installation booten.

Probleme ergeben sich nur beim Boot nach der Installation.

Erst hing sich mein PC einfach auf und ich bekam einen panic. Also der Hintergrund wurde grau und es stand dort einfach: Sie müssen Ihren PC neustarten oder so ähnlich (Boot ohne -v)

Wenn ich mit -v gebootet habe, hing er sich einfach irgendwann auf und führte die Prozedur nicht weiter aus, also es gab keine Fehlerausgabe aufm Bildschirm oder so.

Danach habe ich alle Grafiktreiber aus dem Extensions-ordner in einen backup-Ordner verschoben (Alle ATI, AppleIntel, NVDA und GeForce kexts)

Danach kam ich immerhin über die gestoppte Stelle und ich sehe nach den Logs einen weißen Bildschirm mit Apple-Logo und oben links sehe ich den Maus-Cursor.

Allerdings kann ich den nicht bewegen und sonst tut sich weiterhin leider auch nichts.

Ab dem Moment tut sich auch nichts mehr.

Habe mit diversen flags versucht zu starten aber alle ohne Erfolg (npci=0x3000, GraphicsEnabler=Yes/No, PCIRootUID=0/1)

Hat jemand vielleicht eine Idee?

Verstehe nicht warum es nicht klappen sollte 😞

Meine Hardware:

Mainboard: ASRock ZH77 Pro3

CPU: Intel Core i5 3570

GPU: GeForce 660GTX

4GB RAM

Beitrag von „Scale“ vom 26. August 2013, 14:51

auch schon mit npci=0x2000 ?

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 15:10

Ja, npci=0x2000 hat auch nicht geholfen

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 15:18

Bitte die Hardware von dir in deine Signatur eintragen, Danke !

Im Bios :

integrated graphics = AUTO einstellen und mit GraphicsEnabler=No booten !

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 17:47

Auf Auto kann ich im BIOS nicht stellen.

Es gehen nur Onboard, PCI-E und PCI.

Hab GraphicsEnabler schon ausprobiert, ging leider nicht.

Signatur habe ich mal nachgetragen 😊

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 17:51

versuche mal mit BootFlag:
-v npci=0x2000 cpus=1 GraphicsEnabler=No

Falls das auch nicht funktioniert, GTX660 ausbauen und mit Onboard alles zum laufen bringen, die Karte kannst du später noch einbauen !

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 19:16

Ok bevor ich das mache...

Soll ich die kext die ich aus dem Extensions Ordner rausgeholt habe, zunächst wieder reinpacken?

Beitrag von „toemchen“ vom 26. August 2013, 19:19

kommt darauf an, was du rausgenommen hast?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 26. August 2013, 19:25

Mir stellt sich hier mehr die Frage: mit was installierst Du denn? myHack, Unibeast, oder mit was?

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 20:03

Hab alles rausgenommen was AppleIntel, ATI, NVDA und GeForce im Namen hatte xD
Hatte das damals alles per Hand gemacht mit einer Anleitung. Musste n paar Befehle im Terminal eingeben, bin auch ehrlich gesagt nicht mehr up2date.

Ich denke mal ich kann alles wieder, bis auf die ATI Kexts, repacken?

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 20:30

Alles was du entfernt hast wieder zurück in S/L/E Ordner, zugriffsrechte reparieren und cache neu aufbauen !

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 20:48

Wie genau repariere ich Zugriffsrechte und baue den Cache neu auf?
Wenn ich es mal gemacht habe, dann unbewusst xD

Beitrag von „toemchen“ vom 26. August 2013, 20:50

mit Kext Wizard. Findest du im Downloadbereich

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 20:51

mit Kext Wizard !

toemchen war schneller...

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 20:54

Ok kann sein, dass das jetzt ne dumme Frage ist.

Aber wie soll ich das Programm ausführen, wenn ich doch nicht starten kann? xD

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 20:59

Wie wolltest du alles wieder zurück packen !?

Installiere doch alles Neu, das geht viel schneller !

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 21:01

in den BackupOrdner habe ich es verschoben, indem ich den USB Stick gestartet habe, in die Installation gegangen bin und von dort aus Terminal aufgerufen habe.

Dann die Partition gemountet und die ganzen Sachen verschoben.

Und eben gerade habe ich es mittels MacDrive über Windows wieder zurück verschoben xD

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 21:09

und was ist mit zugriffsrechte ?

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 21:13

Wollte damit nicht sagen, dass das Problem gelöst ist, nur wie ich es gemacht habe 😄

Würde es auch gehen die Zugriffsrechte über Terminal zu reparieren? Oder das Festplattendienstprogramm?

Versuche mich vor der Neuinstallation zu drücken xD

Wenn das nicht geht, dann installiere ich es halt neu.

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 21:17

Ja, mit beiden kannst zugriffsrechte reparieren 😊

Beitrag von „kordon“ vom 26. August 2013, 21:19

Super!

Noch eine letzte Frage, bevor ich mich mal ran versuche:

Habe vorhin in einem anderen Thread gelesen, dass VGA-Ausgänge nicht funktionieren.

Habe Onboard aber kein DVI-Ausgang, nur noch HDMI.

Könnte das ein Problem darstellen?

DVI-Ausgang habe ich nur an meiner Grafikkarte.

Beitrag von „TuRock“ vom 26. August 2013, 21:20

tja, dann musst du HDMI benutzen.

Beitrag von „kordon“ vom 28. August 2013, 18:42

So probiert, sogar mit einer Neuinstallation.

Brachte keinen Erfolg.

Jetzt hänge ich im verboseMode sogar fest. und zwar nach dem IOBluetooth... log.

Normalerweise kamen nach dem log die Festplatten, die ich im Computer habe und danach der

Sprung zum Bildschirm mit dem Mauscursor.

Eine Idee?, langsam verzweifle ich 🤔

Beitrag von „toemchen“ vom 28. August 2013, 18:51

mach mal ein Bild (nur mit -v)und lade es hier hoch

Beitrag von „kordon“ vom 29. August 2013, 11:51

Keine Vollzitate vom Post davor ! IBM

Beitrag von „TuRock“ vom 29. August 2013, 12:43

Boote mal mit -x und installiere als Bootloader Chimera 2.0.1 !

Beitrag von „kordon“ vom 29. August 2013, 13:41

Mit -x komme ich trotzdem nicht weiter

Beitrag von „toemchen“ vom 29. August 2013, 16:47

So, ich muss jetzt einfach nochmal fragen. Dein USB ist ein reiner Installationsstick ohne modifizierte Kexte?

Hast du dein System mit der internen Graka installiert?

Folgendes kannst du nochmal ausprobieren:

- -v -x -f
- -v GraphicsEnabler=Yes und/oder No
- GraphicsEnabler=No PCIRootUID=0 -x -v -f

Beitrag von „kordon“ vom 6. September 2013, 12:42

Sorry sehr lange nicht geantwortet.

Ja Reiner Installationsstick.

Ich hab's mit der Onboard Karte probiert als auch mit meiner GeForce.

Die Installation klappt bei beiden ohne Probleme.


Die gibt's erst beim Boot.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 6. September 2013, 13:18

Ich gehe davon aus Du möchtest später die Nvidia nutzen, richtig? Boote mit der der onboard Grafik mit -s (singleuser mode), dann gibst Du folgendes nacheinander ein:

Code

1. /sbin/mount -uw /
2. cd /System/Library/Extensions
3. rm -rf AppleIntelGMA*
4. rm -rf AppleIntelHD*
5. rm -rf AppleIntelSNB*
6. rm -rf AppleIntelIntegratedFramebuffer.kext
7. exit

jetzt sollte Dein Rechner booten. Jetzt installierst Du die aktuellen CUDA Driver für Nvidia  und fährst den Rechner runter. Bau dann die Nvidia wieder ein und boote mit

Code

1. -v -f UseKernelCache=No GraphicsEnabler=No nvda_drv=1

Jetzt sollte Dein Rechner mit voller Hardwarebeschleunigung (QE/CI) hochfahren. Später noch den Bootflag GraphicsEnabler=No und den Kernelflag nvda_drv=1 in die Bootliste eintragen.

Beitrag von „kordon“ vom 18. September 2013, 19:48

[quote]So, alles genau so gemacht wie IBM es beschrieben hat.

Mittlerweile habe ich auch einen neuen USB Stick erstellt und zwar mit myHack.

Installation lief wieder ohne Probleme, aber immer noch der gewohnte Fehler, nach dem Log vom Bluetooth geht's nicht weiter.

Wie gesagt auch nach dem ich die Anweisungen von IBM abgegangen bin.

Hier auch nochmal ein Bild

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 18. September 2013, 20:01

ok, Du hängst immer noch an der Grafik, versuche mal mit -x -v GraphicsEnabler=No zu booten. Cuda installiert?

edit: Lese gerade nochmal, bist Du bei der Installation oder beim ersten Boot?

Beitrag von „kordon“ vom 18. September 2013, 20:14

Beim ersten Boot, Installation lief problemlos.

Mit den Flags hat's gerade geklappt!!!
Richte das mal eben ein, wie sollte ich danach weiter verfahren?

Edit:

Ich kann nur im abgesicherten Modus starten.
Ohne das -x klappt's nicht.
Soll ich jetzt einfach CUDA installieren und versuchen mit der Nvidia zu starten??
Aber ich müsste doch auch jetzt einfach so starten können..

Edit2:

Im Systembericht steht dass keine Kext geladen wurde für die GPU, außerdem habe ich auch nur eine Auflösung von 1024x768.
Auf jeden fall nichts über die HD2500 aus meiner CPU.
Mein Rechner wird übrigens als iMac erkannt.

Beitrag von „Griven“ vom 19. September 2013, 00:31

Wenn Du im Safemode (-x) bootest ist es normal, dass der Systemprofiler keine Kext für Grafik anzeigt, da hier der VESA Treiber zum Einsatz kommt und sonst keine Grafiktreiber geladen werden. Der generische VESA Mode Treiber dürfte wohl auch der Grund für Deine Auflösung sein 😊

Was Dein Kernproblem angeht ist sicher die Installation der CUDA Treiber schon mal ein guter Anfang zudem solltest Du aber auch noch folgende Dinge bedenken:

- Die Interne Grafik soweit möglich im Bios abschalten
- Bei NVidia Karten immer bedenken, dass die Parameter `npci=0x2000` oder `npci=0x3000` ebenfalls übergeben werden müssen
- Das `GraphicsEnabler=No` unter Umständen obligatorisch ist in dem Zusammenhang
- Das Deine Device ID in den NVKexten ggf. eingetragen werden muss..

Probiere also mal folgendes:

- Installierte Version starten MIT eingebauter Nvidia und möglichst abgestellter Interner Grafik mit den folgenden Flags...

Code

1. GraphicsEnabler=no npci=0x2000 -f -v

bei der Ausgabe des Verbose achtest Du bitte besonders darauf, ob NV6XHAL registered angezeigt wird oder ähnliches oder eben nicht, das ist wichtig um zu erkennen ob OSX Deine NVIDIA überhaupt erkennt...

Beitrag von „kordon“ vom 19. September 2013, 10:19

So,

Wenn ich mit -v GraphicsEnabler=No npci=0x2000

Starte komme ich an dieser Stelle wieder nicht weiter.

Hier das Bild:

Starte ich allerdings zusätzlich mit -x, funktioniert es. Sogar meine Nvidia-Grafikkarte wird im Systembericht erkannt.

Beitrag von „TuRock“ vom 19. September 2013, 14:42

Wie sind deine [Bios einstellungen](#) ?

kannst du mit dart=0 booten anstelle -x !

Edit: im Bios :

Advanced / CPU configuration / No-Execute Memory Protection = Enabled mal versuchen !

Beitrag von „kordon“ vom 20. September 2013, 15:00

dart=0 hat es gebracht!

Bootet jetzt ohne Probleme, nur mit dem Ton hapert es.

Hab schon VoodooHDA probiert, findet aber leider immer noch kein Ausgabegerät.

Hierfür vielleicht eine Idee, wie ich sowas fixen kann?

Bisher hat mit mir alles mit Voodoo geklappt 😊

Beitrag von „TuRock“ vom 20. September 2013, 15:11

Das ist schon mal sehr gut ...

Hast du dart=0 in org.chameleon.boot.plist eingetragen ? (unter Kernel Flags)

Code

1. `<key>Kernel Flags</key>`
2. `<string>-v dart=0</string>`

Dein Board hat doch Realtek ALC892, also einfach mit Multibeast die ALC892 installieren, sollte funktionieren ! (s.Bild)

Davor unbedingt die VoodooHDA aus S/L/E löschen !!!

Beitrag von „kordon“ vom 20. September 2013, 16:30

Und auch das hat wunderbar geklappt, vielen vielen Dank an dieser Stelle 😊

Eine (hoffentlich letzte Frage) habe ich noch 😊

Ich habe mir jetzt die AppleHDA und die AppleIntelCPUPowerManagement kext gesichert, da ich auf 10.8.5 updaten möchte (durch meinen Laptop weiß ich, dass diese Kexts auf jeden Fall durch das Update überschrieben werden)

Nur wann genau, soll ich die wieder einsetzen?

Die Daten werden doch erst geupdated, nachdem ich auf Neustart geklickt habe. Danach fliege ich ja aus dem Desktop.

Kurz: Wie update ich richtig 😄

Oder darf ich das Update mir gar nicht aus dem MacAppStore holen?

Beitrag von „TuRock“ vom 20. September 2013, 16:39

Keine Ahnung ob du wirklich die AppleIntelCPUPowerManagement.kext brauchst !

Aber, es empfiehlt sich immer ein Backup zu erstellen, falls nötig kannst du davon booten und die Partition mit 10.8.5 bearbeiten ! 👍