

Erledigt

GTX 660 2 GB: Mountain Lion Tester zeigt nur 128 MB VRAM an...

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 16:53

hi @all,

...

Wo liegt hier der Fehler und wie kann ich es beheben ?

Beitrag von „DarkUser89“ vom 31. August 2013, 17:04

wirds in osx aber richtig erkannt wenn ja kein problem wenn nicht dann lad dir die nvidia treiber runder oder upgrade auf 10.8.4 . denn 10.6.x ist zu alt für die 660 oder neuer

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 17:25

Mountain Lion (10.8.4) und die NVIDIA Treiber (313.01.02f01) sind up-to-date.

Ich habe mal ein paar Bilder Hochgeladen vom NVIDIA Driver Manager, vlt. sagt das ja mehr aus.

Ich kann nicht auf NVIDIA Web Driver umstellen.

Beitrag von „TuRock“ vom 31. August 2013, 17:36

installiere mal noch OpenCL Patch 2GB !

Beitrag von „cheat_“ vom 31. August 2013, 17:39

Er hat doch 10.8.4
Edit: Viel zu spät dran

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 17:44

[Zitat von TuRock](#)

installiere mal noch OpenCL Patch 2GB !

Hab` ich = keine Änderung.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 31. August 2013, 17:47

Aus dem ersten Bild geht nicht hervor, das das angezeigte Video-Ram von der NVidia Grafikkarte ist. Es könnte auch das Ram der internen Grafik sein! Hast du die interne Grafik im Bios ausgeschaltet?

Beitrag von „DarkUser89“ vom 31. August 2013, 17:49

ah ok hab mich im Bild vertahn da steht benötigt 10.6.6 und installiert 10.8.4 <<

und was zeigt dir Systeminformationen an von osx ?

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 18:11

[Zitat von Trainer](#)

Hast du die interne Grafik im Bios ausgeschaltet?

Denke ich mal, Ja. Habe gerade noch mal im UEFI BIOS nachgeschaut und iGPU Initialisierung ist Deaktiviert und die Primäre Anzeige auf PCI-E gestellt. Sonst weiß ich nicht wo mann noch im UEFI BIOS die iGPU Deaktivieren kann.

[Zitat von DarkUser89](#)

und was zeigt dir Systeminformationen an von osx ?

Ich habe noch ein Bild Hochgeladen.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 31. August 2013, 18:19

Wenn es in den Systeminformationen richtig steht ist doch alles in Ordnung! Dann zeigt nur der Mountain Lion Tester einen falschen Wert an. Und das ist Banane!

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 18:27

LuxMark zeigt aber komische Bildfehler.

Beitrag von „ProfA12345“ vom 31. August 2013, 18:28

Auf dem vorletzten Bild stand doch 2047MB VRam...

Beitrag von „TuRock“ vom 31. August 2013, 18:36

LuxMark zeigt doch keine Fehler, es rendert doch , oder ?
Deine Karte wird richtig erkannt !

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 18:38

sieht das nur für mich nach klarem Rauschen aus bei LuxMark ?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 31. August 2013, 18:49

Das ist bei Luxmark so, kommt immer darauf an, was man voreinstellt!
Ich weiß wirklich nicht, was du für Probleme hast. Ist doch alles in Ordnung!

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 19:00

ein anderes Beispiel.

iTunes Video:

Beim Übergang zu VollbildModus kommt immer das hier (Bild angehängt)

Beitrag von „TuRock“ vom 31. August 2013, 19:02

Passiert das nur mit iTunes oder auch mit andere Player !?
Ich denke mal, das ist ein bug ...

Beitrag von „hlox“ vom 31. August 2013, 19:09

[TuRock](#)

hast wohl recht!
Der Fehler ist nur bei iTunes.

Beitrag von „TuRock“ vom 31. August 2013, 19:13

Warte mal auf iTunes11.1, alles wird gut ! 😊

Dann mach ich hier mal hier zu ! 👍

