

Erledigt

AppleHDA für Conexant CX20590 (Lenovo G580)

Beitrag von „skullcandy“ vom 5. September 2013, 20:48

Da die VoodooHDA bei mir sehr unbefriedigend läuft (KP beim Booten oder Asynchroner Ton) suchte ich nach einer AppleHDA und hatte auch eine gefunden + Anleitung fürs patchen.

Die AppleHDA wurde wie es soll nach S/L/E installiert und die DSDT nach Anleitung gepatcht.

Doch der Erfolg blieb aus., entweder kam als Fehlermeldung:

Zitat

```
Sound assertion "0 != setupHostInterrupt ()" failed in AppleHDAController at line 441  
goto Exit
```

oder

Zitat

```
Sound assertion in AppleHDAController at line 8088
```

Nun wollte ich mal fragen ob jemand Erfahrung mit den Chipsatz hat und vll. ne Idee hat wie man diesen über ne AppleHDA zum laufen bekommt. 😊



Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 22:07

Hier habe ich die DSDT für Conexant CX20590, hoffe das ich richtige DSDT von dir hatte die was du zuletzt von Schneelöwe bekommen hast, oder !?

Das hier sollte mit AppleHDA funktionieren !

CODE:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
2. {
3. Store (Package (0x0E)
4. {
5. "built-in",
6. Buffer (One)
7. {
8. 0x01
9. },
10. "Codec-id",
11. Buffer (0x04)
12. {
13. 0x3E, 0x3A, 0xEC, 0x10
14. },
15. "layout-id",
16. Buffer (0x04)
17. {
18. 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00
19. },
20. "model",
21. Buffer (0x1A)
22. {
23. "HD Audio Conexant Cx20590"
24. },
25. "device-type",
26. Buffer (0x11)
27. {
28. "Audio Controller"
29. },
30. "hda-gfx",
31. Buffer (0x0A)
32. {
33. "onboard-1"
34. },
```

35. "PinConfigurations",
36. Buffer (Zero) {}
37. }, Local0)
38. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
39. Return (Local0)
40. }

Alles anzeigen

Beitrag von „skullcandy“ vom 5. September 2013, 22:30



ich teste es mal ..

edit kommt immer noch:

Zitat

Sound assertion "0 != setupHostInterrupt ()" failed in AppleHDAController at line 439
goto Exit

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 22:34

Wie hast du ohne runterladen getestet !?



Beitrag von „skullcandy“ vom 5. September 2013, 22:39

hatte verstanden sollte nur den schnippsel einfügen *ups* sry falsch verstanden .. asche auf mein haupt

jetzt mit der dsdt von oben, aber die meldung bleibt die gleiche :-/

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. September 2013, 22:41

Hast Du mit Chameleon Wizard auch den Pfad zur DSDT eingefügt?

Beitrag von „skullcandy“ vom 5. September 2013, 22:43

jeps

siehe:

Zitat

```
<key>DSDT</key>  
<string>/Extra/DSDT.aml</string>
```

Die DSDT brauche ich ja auch für Sleep.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. September 2013, 22:53

Habe gerade ein Kextpack für Deine Kiste gefunden, da ist auch eine AppleHDA drin, probiere doch mal bitte diese.

Beitrag von „TuRock“ vom 5. September 2013, 22:54

Versuche es mal mit gepatschte AppleHDA s.Anhang !

Ja, IBM war schneller 😊

Beitrag von „skullcandy“ vom 5. September 2013, 22:59

das hatte ich auch schon probiert, in den einen forum stand später am ende das audio nicht geht und auf die voodooohda verwiesen wird. :-/

hatte diese anleitung probiert - <http://bit.ly/1cM1Tpg>

hab die daten nach anleitung zur dsdt hinzugefügt bzw. angepasst und die applehda nach s/l/e mit kexwizard installiert

Unter Systeminformation und Audio werden auch keine Geräte angezeigt nur:

Zitat

Intel High Definition Audio:
Audio-ID: 12

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. September 2013, 23:09

welche hattest Du jetzt probiert, die von TuRock oder die von mir?

edit: ok meine, die von TuRock nicht runtergeladen. Dann probier die mal.

edit2: Aber schon klar, dass Du dann die DSDT mit dem Audio-Patch besser weglassen solltest?

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 00:05

~~bei beiden kexten, gleicher effekt .. also gleiche fehlermeldung *mh*~~

edit: hab jetzt mal ein extra ordner gefunden von einen g580 aber mit einen anderen prozessor, hab dort die applehda genommen und die dsdt datei die drin war und was soll ich sagen, ich habe ton über die applehda 😊

mal schauen was an der dsdt anders ist, denn kann ich die anleitung später anpassen und das mit der voodooohda entfernen.



danke erst mal an alle für die hilfe

Beitrag von „Griven“ vom 6. September 2013, 00:07

Pack mal die DSDT und die entsprechende AppleHDA hier mit dran, könnte auch anderen Usern helfen die aktuell damit kämpfen denke ich 😊

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 00:08

Da hattest du aber Glück 😊

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 11:02

Werde die Dateien später in meiner Installations-Anleitung für das G580 hinzufügen und den Link hier posten.

Ein Upload übers Board ist nicht möglich da die Dateien zu groß sind.

[Turok](#) da ist schon mehr als Glück 😄 Frage ist wie sich die DSDT verhält zwecks Sleep und so, das muss ich erst noch austesten und diese ggfs. anpassen an die alte.

Edit:

Passe ich meine DSDT mit den Einträgen der anderen DSDT (*wo die AppleHDA geht*) an, habe ich kein Ton.

Nehme ich die andere DSDT habe ich zwar Ton aber der Sleep geht nicht mehr und auch kein Lid0.

Da ich auch nicht so fit drin bin, zwecks DSDT weiß ich nicht was die andere DSDT noch drin zu stehen hat das der Ton geht.

Die Einträge zwecks HDEF und HDMI sind bei beiden DSDT identisch.

Fassen wir zusammen meine alte DSDT:

kein Ton über die AppleHDA, dafür aber Sleep und Lid0

neue DSDT:

Ton geht über AppleHDA, dafür kein Sleep und Lid0

ein Teufelskreis

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 12:07

Wann willst du uns teilhaben lassen ! 😞

Wie sollen wir dir weiter Helfen, wenn wir die Dateien nicht haben !?

Ich denke mal das man Sleep in die Neue DSDT integrieren kann !

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 12:32

Anbei die DSDT mit Sleep und Lid0 und die DSDT mit den AppleHDA Patch

Edit: Sleepmodus (Manuell) scheint zu gehen, nur der LID0 Befehl geht nicht, habe mal verglichen.

neue DSDT:

Code

1. Device (LID)
2. {
3. Name (_HID, Eisald ("PNP0C0D"))
4. Method (_LID, 0, NotSerialized)
5. {
6. If (LAnd (LEqual (ILNF, Zero), LEqual (PLUX, Zero)))
7. {
8. If (H8DR)
9. {
10. Return (^^PCI0.LPC.EC.HPLD)
11. }
12. Else
13. {
14. If (And (RBEC (0x46), 0x04))
15. {
16. Return (One)


```
17. }
18. Else
19. {
20. Return (Zero)
21. }
22. }
23. }
24. Else
25. {
26. Return (One)
27. }
28. }
```

Alles anzeigen

alte DSDT:

Code

```
1. Scope (_SB)
2. {
3. Device (LID0)
4. {
5. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0D"))
6. Method (_LID, 0, NotSerialized)
7. {
8. Return (GP15)
9. }
10.
11.
12. Name (_PRW, Package (0x02)
13. {
14. 0x1F,
15. 0x03
16. })
17. }
18. }
```

Alles anzeigen

Meckern tut das DSDT App wenn ich den LID0 Befehl in die neue DSDT einfüge bei:

Code

1. Return (GP15) - Object does not exist

Das ist so weit auch korrekt, das Object existiert aber in der alten DSDT aber nicht in der neuen, so kann man leider nicht einfach übernehmen, oder ich habe einen denkfehler.

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 14:59

Also, bei dem wo AppleHDA nicht funktioniert, ist kein HDEF patch zu finden !

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 15:03

Na doch Zeile 5467

Code

1. Device (HDEF)
2. {
3. Name (_ADR, 0x001B0000)
4. Name (_S3D, 0x03)
5. Name (RID, Zero)
6. Name (_PRW, Package (0x02))
7. {

so wie es in der anderen steht, habe ihn nur so übernommen.

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 15:27

Kannst du vielleicht die DSDT hoch laden wo du noch nichts bearbeitet hast, weil unter Device ist nichts zu finden !

Wie sollen wir wissen was du schon selber versucht hast ! 😞

Die DSDT was du gefunden hast und die von dir mit Sleep (wo funktionieren), bitte !



Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 16:23

So also hier:

Roh DSDT, enthält keine Patches (dsdt.aml_roh.zip) (Linux Dump)

gepatchte DSDT mit folgenden Sachen: (DTGP, EHCI/XHCI & PNLS_SB) *Damit funktioniert der Sleep und LID0* (dsdt_sleep.aml.zip)

gepatchte DSDT aus dem Internet zwecks AppleHDA (dsdt.aml_hda.zip)

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 18:56

habe dir zwei zum testen ... 👍

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 22:09

Vielen Dank Turok.

Bei der ersten DSDT kommt:

Zitat

Sound assertion in AppleHDAController at line 483

bei der 2. kommt diese Fehlermeldung.

Zitat

Sound assertion in AppleHDAController at line 1052



Danke dir für deine Mühen

Beitrag von „Griven“ vom 6. September 2013, 22:12

Verstehe ich das richtig, versucht ihr den Sound Part aus der Web DSDT in die andere zu portieren?

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 22:17

Sorry, AppleHDA gepatcht für cx20590.kext dazu vergessen .. 😞

Edit: [griven](#)

Ja, das blöde ist mit seine DSDT nur Sleep funktioniert und mit eine fremde DSDT nur Audio !

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 22:20

Kein Problem Turok, danke.

Ja Griven so könnte man das sagen, bzw. turok probiert es für mich, der kennt sich da ein wenig besser aus 😊



edit: perfekt erklärt turok,

Beitrag von „Griven“ vom 6. September 2013, 22:22

Wenn Ihr mögt, dann schau ich gerne auch mal drüber oft ist es ja so, dass vier oder in dem Fall sechs Augen mehr sehen als nur 2...

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 22:36

Das wäre Super griven 😊 nehme gerne jede hilfe an.



edit:

bei DSDT 1 kommt im Zusammenspiel der AppleHDA folgende Meldung:

Zitat

```
Sound assertion "0 != setupHostInterrupt ()" failed in AppleHDAController at line 441  
goto Exit
```

bei DSDT 2, erkennt er sogar die Geräte und diese werden auch angezeigt und das Ton Icon ist

auswählbar man kann leise und laut stellen aber es ist nix hören, in der Konsole steht folgendes:

ich glaube bei DSDT 2 sind wir schon der Sache näher 😊

Beitrag von „Griven“ vom 6. September 2013, 22:45

Ich habe jetzt einfach mal folgendes gemacht:

Aus der DSDT mit der Sleep funktioniert das Device HDEF aus dem Bereich Scope_SB.PCI0 entfernt und anstelle dessen das Device HDEF aus der DSDT mit der der Sound funktioniert in das Device PCI0 eingefügt, genau so wie es in der DSDT mit dem funktionierenden Sound auch der Fall war. Die DSDT lässt sich fehlerfrei kompilieren und das Ergebnis habe ich angehängen. Bitte einfach mal testen ob es so geht.

Edit by Griven, Grund: Brenne OSX Rechtschreibprüfung/Autokorrektur. Mögen den Erfinder von dem Unsinn der Blitz beim Kacken treffen *grmlz*

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 22:49

getestet leider gleiche Fehlermeldung mit deiner DSDT wie DSDT 1 von Turok, [griven](#) :-/

Zitat

```
Sound assertion "0 != setupHostInterrupt ()" failed in AppleHDAController at line 441  
goto Exit
```

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 22:51

Meinst du mit DSDT1 und DSDT2, die von mir mit DSDT-G580a und DSDT-G580b ?

Beitrag von „Griven“ vom 6. September 2013, 22:53

SKullcandy, kannst Du bitte zwischendrin mal testen ob der Sound mit der DSDT aus dem WEB noch geht einfach um ausschließen zu können, dass die AppleHDA inzwischen auch irgendwie verbastelt ist und es deshalb nicht mehr geht?

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 23:10

Ja genau, hätte ich besser beschreiben sollen, mein Fehler :-/

Also bei DSDT-G580b.aml habe ich das Gefühl das wir schon ein stück dichter am Ziel sind

[griven](#) jeps mache ich, aber die AppleHDA die ich gerade nutze ist von Turok.

Kopf>tisch vll. hätte ich deine DSDT mit der anderen AppleHDA testen sollen, uno momento

Edit:

[griven](#)

deine DSDT im Zusammenspiel mit der AppleHDA von Turok und mit der AppleHDA aus dem Netz (zur passende DSDT) geht leider nicht 🤔

[Turok](#)

deine AppleHDA und die DSDT-G580b bringt uns schon ein Stück weiter, Ton kommt zwar nicht aber die Geräte werden erkannt und das Lautsprecher Icon ist Schwarz und man lauter und leiser machen nur ohne Ton, die Fehlermeldung hatte ich ja oben als Screenshot angehängt.

Beitrag von „TuRock“ vom 6. September 2013, 23:24

OK, was passiert mit der hier ... bitte mit beide AppleHDA versuchen !

Beitrag von „skullcandy“ vom 6. September 2013, 23:31

[Turok](#)

mit der AppleHDA aus den DSDT Pack + der DSDT@Sleep@HDA kommt folgendes:

Zitat

Sound assertion in AppleHDAController at line 483

Mit deiner AppleHDA + DSDT@Sleep@HDA kommt:

Zitat

Sound assertion "0 != setupHostInterrupt ()" failed in AppleHDAController at line 441
goto Exit

bei beiden kein Ton und es werden auch keine Geräte gefunden oder angezeigt. 😞

Beitrag von „Griven“ vom 6. September 2013, 23:52

Kopfkraatz, das Ganze ist schon irgendwie merkwürdig.

Ich fasse mal kurz den Stand der Dinge zusammen und versuche daraus eine Strategie zu entwickeln, der wir gemeinsam nachgehen sollten...

Ist Zustand:

- DSDT und AppleHDA aus dem Netz vorhanden Sound funktioniert, Sleep nicht
- Eigene DSDT vorhanden, Sleep geht aber kein Sound

Analyse:

Die DSDT aus dem Netz und die vorhandene DSDT unterscheiden sich massiv. Während die vorhandene DSDT mit dem funktionierenden Sleep das HDEF (und auch andere relevante Devices) nicht im Device PCI0 unterbringt sondern im Scope _SB.PCI0

Code

1. Scope (_SB.PCI0)
2. {
3. Device (EHC1)
4. {
5. Name (_ADR, 0x001D0000)
6. OperationRegion (PWKE, PCI_Config, 0x62, 0x04)
7. Field (PWKE, DWordAcc, NoLock, Preserve)
8. {
9. , 1,
10. PWUC, 8
11. }
12. Method (_PSW, 1, NotSerialized)
13. {
14. If (Arg0)
15. {
16. If (LAnd (LEqual (^LPCB.EC0.ADPT, One), ^^LPCB.ECOK ()))
17. {
18. Store (Zero, RMW2)
19. Store (Ones, PWUC)
20. }
21. .
22. .
23. .
24. usw...

Alles anzeigen

befinden sich in der DSDT aus dem WEB diese Informationen direkt im DEVICE PCI0. Alle Versuche den Code für das Device HDEF aus der DSDT aus dem WEB in die lokale zu transferieren sind bisher fehlgeschlagen (Sowohl der einfache Austausch des DEVICE HDEF als auch eine Löschung des Devices aus dem Scope und ein Einfügen anstelle dessen ins DEVICE PCI0). Zwar lassen sich alle Versuche anstandslos compilieren allerdings funktioniert bei keinem der Versuche der Sound anschließend noch.

Mögliche Strategie:

Wenn der Sound nicht zum Sleep kommen möchte, dann vielleicht der Sleep zum Sound sprich vielleicht sollten wir unsere Anstrengungen dahin verlagern nicht weiter zu versuchen der bestehenden schlafenden DSDT den Sound bei zu bringen sondern lieber der soundenden DSDT ein wenig Baldrian verabreichen, damit sie künftig klaglos einschläft. Turock hat in der Richtung schon geforscht allerdings schmeißt der Compiler dann Errors ohne Ende dennoch

schlage ich vor diesen Ansatz weiter zu verfolgen und das Ganze mit mehr Ruhe anzugehen denn im Moment sieht das Ganze doch mehr nach Trial and Error aus als nach allem anderen.

@alle Beteiligten, was meint Ihr sollen wir das mal so versuchen?

Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 00:10

Also, ich habe mir die DSDT wo die Audio Geräte erkannt werden (DSDT-G580b.aml) nochmals vorgenommen, schau mal ob das jetzt funktioniert !

Griven, ich bin dafür... 👍

Edit: Sleep wurde von Schneelöwe [hier](#) gefixt, vielleicht hat er ein Tip für uns ?

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 00:13

leider nein Turok geht auch nicht.

Zitat

```
Sound assertion "false == me->completeStart ()" failed in AppleHDADriver at line 996  
goto Exit
```

```
Sound assertion "false == codecFound" failed in AppleHDADriver at line 1449 goto  
handler
```

```
Sound assertion "0 == pathMap_aDriverInstance" failed in AppleHDADriver at line  
2037 goto Exit
```

```
Sound assertion "0 != createAudioEngines ( fPathMap_aDriverInstance )" failed in  
AppleHDADriver at line 207 goto Exit
```

```
Sound assertion "false == me->completeStart ()" failed in AppleHDADriver at line 996
```

goto Exit

ich wäre auch dafür das wir die Web DSDT zum schlafen bringen.

Ich habe nebenbei auch mal getestet und habe aus der WebDSDT den HDMI Part und den Part Device (VID) Part entfernt.

Und schwups kam auch da kein Ton mehr, also kp scheinen die Irgendwie zusammen zuhängen aber da jetzt den Fehler zu suchen, bringt glaub ich nichts, ist wie ne Nadel im Heuhaufen suchen.

bei DSDT aus dem Netz gibt es folgende Sachen. Der Manuelle Sleep geht aber beim aufwachen schmeißt er die USB Geräte raus aber ich denke da fehlt ein Patch, die USB Geräte funktionieren wieder nach dem Mouneten.

Was gar nicht geht ist der LID0 Sleep, der wird in meiner alten DSDT so angesprochen:

Code

```
1. Scope (_SB)
2. {
3. Device (LID0)
4. {
5. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0D"))
6. Method (_LID, 0, NotSerialized)
7. {
8. Return (GP15)
9. }
10.
11.
12. Name (_PRW, Package (0x02)
13. {
14. 0x1F,
15. 0x03
16. })
17. }
```

18. }

Alles anzeigen


In der Web DSDT sieht es anderes aus:

Code

```
1. Device (LID)
2. {
3. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0D"))
4. Method (_LID, 0, NotSerialized)
5. {
6. If (LAnd (LEqual (ILNF, Zero), LEqual (PLUX, Zero)))
7. {
8. If (H8DR)
9. {
10. Return (^^PCI0.LPC.EC.HPLD)
11. }
12. Else
13. {
14. If (And (RBEC (0x46), 0x04))
15. {
16. Return (One)
17. }
18. Else
19. {
20. Return (Zero)
21. }
22. }
23. }
24. Else
25. {
26. Return (One)
27. }
28. }
29.
30.
31. Method (_PRW, 0, NotSerialized)
32. {
```

```
33. Return (Package (0x02)
34. {
35. 0x1D,
36. 0x03
37. })
38. }
```

Alles anzeigen

VII. hängt es damit zusammen das der LID0 Sleep nicht geht. 

Beitrag von „Griven“ vom 7. September 2013, 00:15

Ah, okay das ist leicht zu machen....
Moment ich patche...

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 7. September 2013, 00:28

Also erstmal wüsste ich ganz gerne was das für eine WebDSDT ist wenn hier schon Teile davon verwendet werden?

Ansonsten, die von TuRock [hier vorgeschlagene](#) zweite DSDT wäre nach den vorhandenen Kriterien korrekt. Da diese nicht funktioniert, liegt der Verdacht nahe, dass es an der AppleHDA liegt.

Um ansonsten eine (hoffentlich) Alternative AppleHDA zu probieren, lade dir mal [diese hier](#) mit der im Anhang befindlichen DSDT.

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 00:31

Laut den Ersteller aus einen Russischen Forum, stammt sie von einen Mac Book Pro und wurde für das G580 Notebook angepasst.

Ob das so stimmt, entzieht sich meiner Kenntnis.

Ich werde es mal testen [Schneelöwe](#)

Beitrag von „Griven“ vom 7. September 2013, 00:32

Okay, dann erstmal Schneelöwes Ansatz testen bitte bevor ich mich weiter auf die Suche nach GP15 mache um das Device LID zu fixen *flöt*

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 00:52

[Schneelöwe](#)

kein Ton und folgende Meldung in der Konsole mit der AppleHDA und deine DSDT

Zitat

```
DSMOS has arrivedSound assertion "0 != setupHostInterrupt ()" failed in  
AppleHDAController at line 439 goto Exit
```

edit: werde jetzt pennen gehen, ideen oder neue sachen zum testen immer her damit, ich werde sie später testen und berichten.

ich danke euch



Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 11:15

Hier habe ich dir drei zum testen, mein Favorit : dsdty.aml 🍌

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 12:42

Bin am testen und gebe gleich Rückmeldung



So hier mal das Ergebnis:

Zitat

dsdty.aml

```
Sound assertion "false == streamInfo->IsActive" failed in AppleHDAController at line 5683 goto Exit
Sound assertion "false == streamInfo->IsActive" failed in AppleHDAController at line 5767 goto Exit
Sound assertion "0 != fController->getAudioStreamLinkPositionInBuffer ( this, &position )" failed in IOHDASStream at line 401 goto handler
Sound assertion "flsRunning" failed in AppleHDAEngine at line 5464 goto Exit
Sound assertion "0 != result" failed in AppleHDAEngine at line 5531 goto handler
Sound assertion "0 != engine->handlePowerStateChange ( powerState, isShutdownRequest )" failed in AppleHDADriver at line 3241 goto handler
```

Alles anzeigen

Zitat

dsdtx.aml

```
Sound assertion ""ERROR: EFI ROM did not publish 'hda-gfx' associative property!\n""
failed in AppleHDACodecGeneric at line 350 goto ExitError
Sound assertion "!validSDnFIFOS" failed in AppleHDAController at line 5354 goto Exit1
Sound assertion "false == streamInfo->IsActive" failed in AppleHDAController at line
5828 goto Exit
Sound assertion "0 == cyclicBufMemoryDescriptor" failed in AppleHDAEngine at line
2847 goto Exit
Sound assertion "false == streamInfo->IsActive" failed in AppleHDAController at line
5683 goto Exit
Sound assertion "false == streamInfo->IsActive" failed in AppleHDAController at line
5767 goto Exit
Sound assertion "0 != fController->getAudioStreamLinkPositionInBuffer ( this,
&position )" failed in IOHDAStream at line 401 goto handler
Sound assertion "isRunning" failed in AppleHDAEngine at line 5464 goto Exit
Sound assertion "0 != result" failed in AppleHDAEngine at line 5531 goto handler
```

Alles anzeigen

Zitat

dsdtz.aml

```
Sound assertion ""ERROR: EFI ROM did not publish 'hda-gfx' associative property!\n""
failed in AppleHDACodecGeneric at line 350 goto ExitError
Sound assertion "!validSDnFIFOS" failed in AppleHDAController at line 5354 goto Exit1
```

Bei allen 3 DSDTs ist das Lautsprecher Icon Schwarz und unter Systembericht > Audio sieht man folgendes (siehe Screenshot) aber eine Tonausgabe erfolgt leider nicht :-/

Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 12:51

Hast du mir mal IOregistry Datei von deinem system, da stimmt was mit ID`s nicht, du brauchst nur die richtige AppleHDA !

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 12:58

Ich habe eine Codec Dump Datei, wie kann ich mit den IORegistry Explorer eine Exportdatei erstellen, mit den Infos die du benötigst?

Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 13:12

Hmm, du bootest ohne DSDT und lässt IORegistryExplorer darüber laufen !

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 13:19

Unter HDEF steht folgendes

[url=https://www.evernote.com/shard/s325/sh/7743a51b-efbb-442e-bcf1-a485fe89b555/66cf1d3dae0230b2c9970a24c1142f45]

Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 13:22

die IOReg... Datei speichern und hier hoch laden !

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 13:58

Anbei die Lenovo G580.ioreg Datei

- <http://www.mediafire.com/?gycdg1d13v25db6>

edit:

So hab mal noch ein wenig rumgespielt und hab ein kleinen Erfolg mit eurer Hilfe erlangt. Mit der DSDT(dsdt.aml) von Turok und der AppleHDA von der WebDSDT funktioniert der Ton.

Trotz Fehlermeldung:

Zitat

kernel[0]: Sound assertion in AppleHDAController at line 1294

Aber der Ton läuft 😊

Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 17:03

Versuch mal die hier AppleHDA + DSDT ...

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 17:27

Ich teste es mal, danke



Vll. geht es mit der noch besser und ohne Fehlermeldung in der Konsole 😊

edit:

[Turok](#) ne kein Ton :-/ Glaube das beste Zusammenspiel ist echt die WebAppleHDA + deine DSDT (dsdty.aml), vll. bekommt man ~~noch~~ noch die Fehlermeldung weg, wobei ja Ton funktioniert aber wir sind schon viel weiter als heute Nacht



Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 19:34

Jetzt hab ich etwas mit Layout_id rumgespielt 0x01 bis 0x03 (also Audio ID`s)

Wenn das so nicht funktioniert, könntest du mit AppleHDAEnabler oder HDA Rollback versuchen !

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 20:00

werde es später testen und berichten , danke.

Wenn nicht funktioniert der Ton ja jetzt und sollte die Fehlermeldung das System nicht beeinträchtigen, so kann ich damit leben. 😊

Beitrag von „TuRock“ vom 7. September 2013, 22:12

Ach, das ist nur eine Fehlermeldung was du unter Konsole sehen kannst !?

Ich denke das stört nicht, schaumal ob alle Ausgänge funktionieren.

Beitrag von „skullcandy“ vom 8. September 2013, 09:58

Verzeih mir die verspätete Antwort. Ich habe die DSDTs aus den Zip Ordner "DSDT-0x0x.zip" getestet, bei allen 3 DSDTs erfolgt keine Tonausgabe.

Bei der DSDT wo es der Ton funktioniert, geht folgendes nicht:

Microphone (kein Auschlag) und keine Tonausgabe via HDMI.

VII. kommt daher die Fehlermeldung die angezeigt wird (ist nur diese einzige)

Zitat

```
kernel[0]: Sound assertion in AppleHDAController at line 1294
```

Was geht:

Tonausgabe über die Internen Boxen, über Bluetooth und über den Kopfhörerausgang (Interne Boxen schalten sich, wie sein soll solange ab)

Beitrag von „skullcandy“ vom 9. September 2013, 12:36

Bitte Thread schließen, werde wieder die VoodooHDA nehmen. Danke an alle für die Hilfe.

