

Erledigt

Lan & Sound Probleme nach Mountain Lion Update 10.5

Beitrag von „finally51“ vom 14. September 2013, 19:17

Nabend Jungs,

Habe ein Softwareupdate gemacht in der Hoffnung das dann noch alles läuft! Muss wohl dazu sagen das ich nicht soviel Ahnung von Mac habe :(.

Ich denke das es was mit den kexten zu tun hat nur ich weiß da nicht mehr so richtig weiter wie das genau funktioniert und welche dateien ich wo hin kopieren muss.

Habe ein Asus P8Z77-M Motherboard.

Kann aber auch ein Screen von dem Ordner machen wo sich alle Kexte befinden.

Audiokarte: Realtek ALC887

Lankarte: Realtek 8111F

Vielen Dank im Vorraus!

Beitrag von „T-Low“ vom 14. September 2013, 19:27

hatte ich auch!

habe einfach eine ältere Multibeast Version genommen und dann gings!!

Multibeast 5.2.1 hat bei MIR gefunzt

Viel Glück 🍀

Beitrag von „TuRock“ vom 14. September 2013, 20:15

Eigentlich sollte das mit Multibeast funktionieren !

Beitrag von „finally51“ vom 14. September 2013, 21:12

Ja habe ich auch schon ausprobiert..kam immer am Ende eine Fehler Meldung.. Kann aber morgen nochmal mit einer alten multibeast Version ausprobieren.. Ich melde mich nochmal vielen Dank für die Hilfe:)


Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. September 2013, 22:28

Ansonsten kannst Du Dir auch die Kexte mit Pacifist   aus MultiBeast extrahieren und mit Kext Wizard installieren.

Beitrag von „finally51“ vom 15. September 2013, 14:52

Habs nochmal mit Multibeast 5.2.1 versucht.. Der Sound funktioniert weiterhin nicht... am Ende kommt immer "Die Installation ist fehlgeschlagen."

Bei der Netzwerk installation kam auch eine fehlermeldung wobei das Internet aber wieder funktioniert... Warum auch immer..

Kriege nur die Soundkarte noch nicht zum laufen.. 

Beitrag von „TuRock“ vom 15. September 2013, 15:00

installiere mal die hier Manuel !

Beitrag von „finally51“ vom 15. September 2013, 15:13

alles klar vielen Dank... hat alles geklappt..

kann geschlossen werden! 😊

Beitrag von „ProfA12345“ vom 15. September 2013, 15:26

