

**Erledigt**

## **Neue Nvidia Treiber zu 10.8.5**

**Beitrag von „apfelnico“ vom 18. September 2013, 23:45**

... findet ihr auf der Nvidia Website

313.01.03f01

Release Date:

2013.09.17

Operating System:

Mac OS X Mountain Lion v10.8.5 (12F37)

---

**Beitrag von „DarkUser89“ vom 19. September 2013, 00:56**

was bring die info ohne link ?

hier de Neue Treiber : <http://www.nvidia.de/object/ma...3.01.03f01-driver-de.html>

---

**Beitrag von „apfelnico“ vom 19. September 2013, 15:40**

Na siehste, geht doch. 😊

Hatte nur den englisch-sprachigen Link parat (wäre inhaltlich Wurst gewesen), nur ist's hier nicht gern gesehen.

---

**Beitrag von „voltage“ vom 19. September 2013, 21:58**

hey abends jungs ich habe die neuen nvidia treiber installiert zum abschluss fehlermeldung installation die fehl gelaufen.

bei dem NVIDIA Driver Manager bekomme ich folgende meldung, Unable to open NVIDIA Driver Manager. Please try again or re-install the NVIDIA Web Driver package from the NVIDIA website.

FakeSMC.kext inklusive plugin ordner installiert CUDA Driver Version: 5.5.25 auch.

habt ahnung wo ran es ligt ?

mercy

System:  
OS X Mountain Lion 10.8.5

:chameleon:

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 19. September 2013, 22:17**

Muß man eigentlich immer die neuen Treiber installieren? Sind in den neuesten Mac OS X Versionen nicht auch neue Treiber enthalten? Reicht es nicht aus, Cuda neu zu installieren? Und vor allem, was bringen neue Treiber für ältere Grafikkarten?

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 19. September 2013, 23:23**

Muss man nicht installieren. OSX 10.8.5 bringt gute Unterstützung mit. Um diese alternativen Treiber am Hackintosh zu betreiben, muss in der

chameleon.org.Boot.plist ein Kernel Flag gesetzt werden:

```
<key>Kernel Flags</key>  
<string>darkwake=0 nvda_drv=1</string>
```

@Trainer: CUDA ist etwas anderes. Kein "Treiber" für die Grafikkarte, sondern eine auf ausschließlich Nvidia-Grafikkarten aufsitzende GPGPU Lösung, ähnlich wie OpenCL. Letztendlich wird über diese definierte Softwareschnittstelle der Grafikprozessor für Berechnungen (abseits seiner eigentlichen Funktion) angesprochen. Wenn keinerlei CUDA-optimierten Programme vorhanden sind, muss auch kein CUDA installiert werden. Es wird nicht für das grundsätzliche Funktionieren der Grafikkarte benötigt.

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 19. September 2013, 23:39**

Ah, alles klar, da weiß einer Bescheid. Auch wieder was dazu gelernt.  
Ich kenne mich mit NVidia bei Mac OS X nicht so aus, benutze seit längeren nur AMD (ATI) Grafikkarten! Da gibt es keine Extra-Treiber für Mac OS X!

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 20. September 2013, 00:18**

[Zitat von apfelnico](#)

CUDA-optimierten Programme

Kannst Du mal ein Beispiel nennen? Irgendwie hilft mir da Tante Google nicht recht weiter. Was für Programme für "Normal-User" sind denn Cuda optimiert?




---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 20. September 2013, 00:27**

Ich arbeite mit DaVinci Resolve von Blackmagicdesign. Andere mit z.B. Premiere von Adobe.

---

### Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 20. September 2013, 00:34

DaVinci Resolve Software - 945  Adobe Premiere Pro CS6 1.069,82   "Normal-User" ?

---

### Beitrag von „Griven“ vom 20. September 2013, 00:40

@IBM, wenn es etwas weniger spezifisch sein soll, sowohl der Client des Seti@home Projekts als auch der folding@home Client nutzen CUDA zur Berechnung. Zudem benutzen viele der gängigen VideoConverter inzwischen auch CUDA zum transcodieren des Materials, was teilweise dank CUDA um den Faktor 20 schneller geht als wenn nur die CPU rechnen würde.

---

### Beitrag von „TuRock“ vom 20. September 2013, 01:03



Wenn ich Filme Konvertiert habe ging das um einiges schneller mit CUDA, das ist schon genial !

---

### Beitrag von „voltage“ vom 20. September 2013, 09:32

hallo Supermoderator

sorry habe vergessen meine angaben zu aktualiesieren es geht eigentlich um Zotac GeForce GT 630

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. September 2013, 10:27**

Kannst du es nicht einfach nochmal installieren?  
Übrigens, "never touch a running System"!

---

### **Beitrag von „Baerhund“ vom 20. September 2013, 15:05**

Welchen Video Converter könnt ihr denn empfehlen der Cuda unterstützt?

---

### **Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 20. September 2013, 23:17**

Abend, muss man den Kext einfach nur installieren und gut ist, oder muss man zwingend die chameleon.org.Boot.plist bearbeiten?

Zitat

chameleon.org.Boot.plist ein Kernel Flag gesetzt werden:

```
<key>Kernel Flags</key>  
<string>darkwake=0 nvda_drv=1</string>
```

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 21. September 2013, 02:25**

Ohne den Eintrag in der bootliste werden die 'normalen' Treiber für die Karte geladen.

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk

---

### **Beitrag von „mike“ vom 21. September 2013, 14:16**

webdriver not supportet!! Auf den Rechnertyp achten wie Mac Pro 5.1, 3,1 u.s.w

---

### **Beitrag von „Dii“ vom 22. September 2013, 12:56**

Hi,

Habe auf meinem Hackintosh ein Problem. Habe den Treiber installiert und den Nvidia Befehl eingegeben. Mit -x(sonst läuft er nicht) und GraphicsEnabler gebootet. Ergebnis: schwarzes Bild.

Hat jemand eine Idee?

Gruß Daniel

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. September 2013, 13:02**

Nochmals, was bringt es, den Treiber von NVidia zu installieren? Mac OS X 10.8.5 bringt doch auch einen Treiber für NVidia mit. Gibt es in der Performance Unterschiede? So wie ich das verstanden habe, sollte man bei Programmen, die Cuda unterstützen eben dieses Cuda zusätzlich installieren, damit die Prozesse schneller ablaufen. Aber man muß doch nicht die NVidia-Treiber installieren, da diese doch in Mac OS X vorhanden sind!

Oder warum installiert Ihr die Treiber und zerschießt damit euer System?

Oder verstehe ich hier was falsch?

---

## **Beitrag von „TuRock“ vom 22. September 2013, 13:34**

[Dii](#)

**Trage bitte die Hardware von dir in deine Signatur ein, Danke !**

---

## **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 22. September 2013, 19:56**

@Trainer. Es ist wie unter Windows dass in den aktuellen Treibern Anpassungen sind die helfen bestimmte Software zu beschleunigen. Aber bei mir laufen auch die die in 10.8.5 enthalten sind. So viel wird sich da bei der 240m nicht mehr tun. Bei der 7 er Serie vermutlich schon eher.

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk

---

## **Beitrag von „Dii“ vom 26. September 2013, 18:35**

Hi,  
Entschuldigt, dass ich meine PC-Informationen ersetzt hinzufüge, bin neu hier und hab daran noch nicht gedacht. Jetzt sollte es da stehen.

Gruß Daniel

---

## **Beitrag von „Dii“ vom 21. November 2013, 18:26**

Hi,  
Nachdem die Treiber nicht funktionierten, habe ich versucht einen EFI-String zu erstellen. Jetzt boote ich und es kommt nur weißer Bildschirm. Kann ich den EFI-String irgendwie

zurücksetzen?  
Gruß Daniel

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 21. November 2013, 18:28**

teste mal einen boot mit -F -x

ansonsten

Platte ausbauen und von anderen Mac gradebiegen.