

Erledigt

Mac Version VGA

Beitrag von „Dodo“ vom 26. September 2013, 13:11

Hi ich weiß ist vielleicht ne blöde Frage , aber gab es jemals eine Mac OS X Version die VGA noch unterstützte ? Oder war es schon seid langem DVI? 😎

Beitrag von „ProfA12345“ vom 26. September 2013, 13:43

Nein, nur etwa digitales.

Beitrag von „Frankylan“ vom 26. September 2013, 16:03

Snow Leopard und Leopard auf jeden Fall.

Hängt aber auch von der Graka ab.

Bei einem Freund hängt z.B. ein LED-TV an einer Gforce GT9800 via VGA dran unter 10.6.8.

Beitrag von „cheat_“ vom 26. September 2013, 16:15

Also bei mir läuft ml über vga

Beitrag von „DoeJohn“ vom 26. September 2013, 17:41

Direkt oder mit DVI-VGA-Adapter?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 26. September 2013, 17:54

Das Problem mit dem VGA ist ja eher ein Problem der Treiber für die Intel HD Karten mit der alten GeForce 8600 lief der VGA auch unter ML noch stressfrei.

Beitrag von „HackMacDani“ vom 26. September 2013, 18:28

Bei mir läuft mein alter 19" Monitor direkt via vga ohne sonstige adapter als zweitmonitor mit einem 24" dvi Monitor (hab ich vor nem monat gekauft)

Beitrag von „DoeJohn“ vom 26. September 2013, 19:16

Ich glaube, das auch vielmehr die Internen Grafikkarten gemeint sind, die nicht über VGA laufen!

Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 26. September 2013, 22:36

Zitat

Direkt oder mit DVI-VGA-Adapter?

Hi, ich nutz solch DVI-VGA-Adapter, da mein HPW2007v kein DVI-Eingang hat. Läuft alles bestens. GaKa ist eine GTX660 die voll unterstützt wird auf ML 10.8.5

Mobile mit Gesendet "Tapatalk HD"

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. September 2013, 00:10

@ octaviaaxl

Dein Monitor hat auch kein HDMI anschluss ?

Beitrag von „grt“ vom 27. September 2013, 02:04

bei meinen geht jeweils auch der externe Monitor über vga - SL auf dem t60p, lion/ml auf dem w520 (graka: ati x1700 (firegl) und nvidia quadro 1000m)

unter 10.7.3(&4) unproblematisch, -> systemeinstellungen>monitor, monitore erkennen -> alles paletti, 10.7.5 nur, wenn der monitor beim starten bereits angeschlossen ist (monitore erkennen produziert freeze)

MI ignoriert später angeschlossene monitore (getestet mit 10.8.3/5) komplett, hier sollte der monitor schon beim hochfahren angeschlossen sein. evtl. ist das anders mit "nicht-steinzeit-monitoren" die ihre Identität an den computer übertragen, teste ich morgen, und berichte.

bei integrierten grafiken (hd3000 o.ä) soll es die möglichkeit geben, den vga-anschluss durch hex-editieren der entsprechenden .kext freizuschalten, hab ich von tante google erfahren. da meine hd3000 schlicht herstellerbedingt überhaupt keinen externen monitorausgang besitzt, konnte ich das leider nicht ausprobieren.

Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 27. September 2013, 09:03

[Zitat von Dr.Stein](#)

@ octaviaaxl

Dein Monitor hat auch kein HDMI anschluss ?

Nein leider nicht, nur VGA.

Beitrag von „Dodo“ vom 27. September 2013, 11:21

Mir ging es hauptsächlich darum, ob eine interne Grafikkarte die nur VGA besitzt OS X fähig ist egal ob 10.4 oder 10.8 ... wahrscheinlich nicht oder kann es sein das man Kexte findet ?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 27. September 2013, 13:27

Um welche Karte geht es denn?

Beitrag von „amiga4everx“ vom 27. September 2013, 14:14

Ich nutze unter Mountain Lion die Nvidia GT 630, läuft ebenfalls über VGA an nem Flat TV, HDMI und DVI hab ich nie getestet.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 27. September 2013, 14:19

schon klar, es geht hier aber um onboard Grafik.