

Erledigt

Nvidia GT430 oder Intel HD3000 Mountain Lion

Beitrag von „scoobydoo“ vom 14. Oktober 2013, 22:40

Hallo,

ich bekomme meine Grafikkarte einfach nicht ordnungsgemäß zum arbeiten.

Ich habe folgende Hardware:

Shuttle SZ68R5
I5 2500K CPU mit HD3000
Nvidia GT430 (1GB)
16 GB RAM
RTL8111E Ethernet
ALC888S Sound

Folgendes habe ich gemacht:

Auf einem MAC habe ich mir im Apple Store "Mountain Lion" geladen und mit UniBeast auf einen USB-Stick installiert.

Von diesem Stick aus habe ich dann auf meinem Shuttle SZ68R5 die Installation gestartet.

Leider ist nach dem Apple-Logo die Installation hängengeblieben. Aus diesem Grund habe ich die Nvidia GT430 entfernt.

Danach lief die Installation durch.

Nach erfolgreicher installation habe ich mit Multibeast den Treiber für die Netzwerkkarte (RTL8xxx) und den Sound (ALC888) installiert.

Das hat auch geklappt, Sound und Netzwerk sind vorhanden.

In Multibeast bekomme ich aber nicht die Intel HD3000 oder die GT430 zum laufen.

Ich habe nur eine Auflösung von 768x1024 Pixeln, das bei einem 24 Zoll Monitor. der Monitor

wird auch nicht erkannt.

Wenn ich die Nvidia wieder einbaue, bleibt der Rechner beim booten nach dem Logo hängen. Auch bekomme ich keinen Bootloader installiert. Wenn ich das versuche startet das OS nicht mehr.

Hat jemand eine Anleitung für Einsteiger und kann mir etwas behilflich sein?

Vielen Dank

scoobydoo

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 14. Oktober 2013, 22:42

Boote mal mit der Nvidia mit -v wo er hängt.

Wenn er bei PCI Configuration begin stehen bleibt gib ihm ein npci=0x2000 mit.

Beitrag von „scoobydoo“ vom 14. Oktober 2013, 22:47

Hallo,

ist damit gemeint die Installation mit der eingebauten Nvidia zu machen und den Parameter -v einzugeben?

Einfach nur -v, ohne weitere Angaben?

Beitrag von „TuRock“ vom 14. Oktober 2013, 22:54

Für die GT430 gibt es einen gepatchten Treiber, bevor du die Treiber installierst solltest du unbedingt die AppleTyMCEDriver.kext und AppleUpstreamUserClient.kext aus S/L/E Ordner löschen !

System definition auf Mac Pro 5,1 einstellen, das kannst du ganz einfach mit Chameleon Wizard !

Jetzt kannst du die Treiber von [hier](#) installieren, danach die zugriffsrechte reparieren und Neustarten !

PS: für HD3000 solltest du System definition MacMini 6,1 versuchen !

Beitrag von „scoobydoo“ vom 14. Oktober 2013, 23:01

[TuRock](#)

Was meinst Du mit S/L/E Ordner? Wo finde ich die?

Sorry wenn ich doof frage, aber Apple ist für mich total neu. Habe noch nie mit einem Apple zu tun gehabt.

Nach der Treiber installation, wie repariere ich die Zugriffsrechte?

Für die Intel HD3000, da habe ich in Multibeast auf MacMini 6.1 gestellt, brachte aber keine Veränderung nach einem Neustart.

Chameleon ist doch der Bootloader, oder nicht?

Beitrag von „TuRock“ vom 14. Oktober 2013, 23:09

Trage bitte die Hardware in deine Signatur ein, Danke !

S/L/E Ordner : System/Library/Extensions Ordner s.Bild !

Du solltest dir [Kext wizard](#) runterladen, damit die kext Datei installieren und zugriffsrechte reparieren !

PS: nimm dir die zeit und Lese dir das [hier](#) durch ...

Beitrag von „scoobydoo“ vom 15. Oktober 2013, 08:54

Hallo,

danke für die Unterstützung.

Ich werde es wenn ich es zeitlich schaffe heute abend mal alles ausprobieren.

Eine Frage habe ich aber noch.

Wenn ich die Installation per Unibeast USB Stick von MAC OS starte bleibt ja die Installation an der Nvidia GT430 hängen.

Diese muss ich also vorher entfernen.

Wenn das System dann installiert worden ist und ich die Nvidia Gt430 wieder einbaue, fährt das System auch nicht hoch.

Ich habe dann also keien Chance die Nvidia Treiber per KeyTextWizard zu installieren.

Wie muss ich da vorgehen.

Die Anleitungen habe ich übrigens gelesen, jetzt ist mir einiges klarer geworden 😊
Multibeast brauche ich also nicht zwangsläufig.

Beitrag von „TuRock“ vom 15. Oktober 2013, 12:26

Du installierst mit HD3000, Mac OS X und die Treiber für GT430 !
Erst danach baust die Grafikkarte GT430 ein!

Beitrag von „scoobydoo“ vom 15. Oktober 2013, 19:49

Ich bin's noch einmal.....

Ich habe die GT430 wieder eingebaut und Mountain Lion neu installiert.

Wenn ich bei der Installation über Unibeast den Parameter PCIRootUID=0 angebe, geht die Installation durch.

Wenn ich das System dann starten will muss ich jedesmal diesen Parameter erneut angeben.

Ist das normal so?

Muss ich jetzt noch den Treiber für die GT430 noch installieren?

Ich schaffe es leider nicht den Bootloader zu installieren, wenn ich das mache kommt es immer zu einer KernelPanic.

Gibt es im Netz oder hier im Forum eine Anleitung für Frischlinge?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 15. Oktober 2013, 20:11

ja, das ist bei manchen Karten normal. Du kannst das aber direkt in die org.chameleon.Boot.plist eintragen.

Code

1. `<key>PciRootUID</key>`
2. `<string>0</string>`

Wenn die Karte mit Hardwarebeschleunigung (QE/CI) läuft ist alles ok, ist Deine Finderleiste transparent?

Ansonsten hier: [klick](#)

edit: hier noch [Cuda Driver](#)

Beitrag von „scoobydoo“ vom 15. Oktober 2013, 20:51

Ich muss leider gerade neu installieren, deshalb kann ich jetzt nicht sagen ob die Finderleiste transparent ist.

Du meinst die MenueLeiste vom Finder, ganz oben?

Ich habe mir unter Multibeast die Systemdefinition auf MacPro 5.1 gestellt, danach kam eine Kernelpanic.

Ich muss noch den Sound installieren. Was ist der Unterschied zwischen DSDT und DSDT free? Wofür ist der Cuda Treiber?

Den Bootloader bekomme ich auch leider nicht installiert, klappt nicht. Der ChameleonWizard will nicht, bootet dann weiterhin nur von USB.

Sorry wenn ich immer so doof frage, aber alles neu für mich.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 15. Oktober 2013, 21:03

ja, das ist die Leiste ganz oben. Warum hast Du MacPro 5.1 bleib bei MacPro 3.1, der ist am "handzahnsten". Welches Problem hast Du mit der Bootloaderinstallation, welche Fehlermeldung kommt? Du kannst auch mit MultiBeast Chimera installieren. Zu Cuda schau am besten direkt bei Nvidia [klick](#), besser kann es man nicht erklären. Zur DSDT kannst Du hier etwas lesen. [klick](#)

Beitrag von „TuRock“ vom 15. Oktober 2013, 21:25

Also, das mit MacPro 5,1 hab ich dir schon oben erklärt, du hättest dich einfach daran halten müssen !

Aber, wenn deine Grafikkarte so funktioniert brauchst das ja nicht machen, oder !?
AppleTyMCEDriver.kext hättest du davor entfernen müssen !

Zitat von TuRock

Für die GT430 gibt es einen gepatchten Treiber, bevor du die Treiber installierst solltest du unbedingt die AppleTyMCEDriver.kext und AppleUpstreamUserClient.kext aus S/L/E Ordner löschen !

System definition auf Mac Pro 5,1 einstellen, das kannst du ganz einfach mit Chameleon Wizard !

Jetzt kannst du die Treiber von hier installieren, danach die zugriffsrechte reparieren und Neustarten !

Edit: Lösung:

Boote mit -s und gib das hier ein !

Code

1. mount -uw /
2. rm -rf /system/library/extensions/appletymcedriver.kext
3. exit

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 15. Oktober 2013, 21:25



ok, dann mit dem MacPro 5.1 mein Fehler, hatte ich nicht gelesen. Meistens ist es besser bei MacPro 3.1 zu bleiben.

Beitrag von „scoobydoo“ vom 15. Oktober 2013, 21:54

TuRock:

Ich habe mich an Deine Anleitung gehalten, es aber nicht geschafft so die GT430 zum mitmachen zu überreden. Vielleicht bin ich zu blöd.

Jetzt spielt die GT430 aber mit, die Leiste oben ist transparent.

Muss das mal mit irgendwelchen Benchmarks testen.

Momentan wird mein System als Mac Pro Anfang 2008 erkannt, deshalb dachte ich aktualisiere ich das mal wie angegeben.

Aber bei MacPro 5.1 bootet der Hackintosh nicht mehr.

Kann ich gefahrlos auf Mac Pro 3.1 stellen, oder eher was mit Mac Mini, weil habe ja so einen Shuttle PC, das kommt dem ja Nahe.

IBM:

Ich werde mir das mal alles in Ruhe durchlesen und mich schlau machen, vielen Dank.

Für den Bootloader nehme ich den ChameleonWizard zu Hilfe.

Ich habe Boot0hfs ausgewählt weil OS X das einzige System auf der Platte ist.

Vielleicht muss Aktualisierung angehackt werden? Da heisst es ja Updates the bootloader.

Ansonsten habe ich alles so gelassen, bei Modules z.B war Keylayout.dylib abgehackt.

Ich werde mir jetzt mit Multibeast den Sound versuchen zu installieren und dann noch mal den Bootloader versuchen.

Muss dann bestimmt wieder morgen neu installieren.....

Ich sollte mir eine Mac Tastatur kaufen..... finde einige Zeichen nicht.....

Beitrag von „TuRock“ vom 15. Oktober 2013, 22:08

Wenn alles funktioniert, lass es doch so wie es ist !

Falls du wieder auf die Idee kommst doch mit MacPro 5,1 zu versuchen, lösche davor die zwei kext Dateien :

(AppleTyMCEDriver.kext und AppleUpstreamUserClient.kext)

dann funktioniert das ganze auch !

Das mit Tastatur ist einfach, du kopierst die Tastatur Layout Dateien in Library/Keyboard Layouts !

Danach einmal Abmelden o. Neustarten und unter Systemeinstellungen Tastatur auswählen, Fertig !

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 15. Oktober 2013, 22:12

Die von TuRock erwähnten Kexte kannst Du ganz easy mit myHack entfernen lassen.

Beitrag von „scoobydoo“ vom 15. Oktober 2013, 22:26

Vielen Dank für die ganze Hilfe 😊
Ohne Euch hätte ich das bestimmt nicht geschafft.

Ich wage mich jetzt noch mal an den Bootloader, auch auf die Gefahr hin das dann nix mehr geht.

Dann muss ich halt wieder neu installieren, aber nur so lernt man das ja.

Beitrag von „toemchen“ vom 16. Oktober 2013, 20:17

ok, da scheinbar keine weiteren Frage mehr sind schlieÙe ich hier 😊

