

Erledigt

Mountain Lion meine Grafikkarte geht nicht. GTX 560 TI

Beitrag von „GeTox“ vom 18. Oktober 2013, 19:09

Moin!

Meine Grafikkarte läuft unter Mountain Lion nicht. Zwar habe ich die GTX 560 Ti und zwar ist meine Auflösung optimal, leider funktioniert die Beschleunigung nicht. Also Laichen kommt nur Bild pro Bild usw... Nach Kexte habe ich geguckt und den von Nvidia genommen, der ging erst, wenn ich die GeForce Kexte aus dem System genommen habe.. Ansonsten hatte ich Whitescreen. Jetzt weiß ich nicht mehr weiter, welche Kexte ich noch probieren könnte. Vllt ist da jemand, der mit was anbieten kann !

mit freundlichen Grüßen GeTox.

Ich werde mal noch ein Screenshot rein posten, muss dazu aber erstmal wieder in ML rein booten

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 18. Oktober 2013, 19:15

Hallo.

Trage zunächst mal deine Hardware in die Signatur ein.

Zudem ist Rechtschreibung zwar Freeware, aber nicht Open Source!

Da du nun die Nvidia Treiber gelöscht hast, kann die Karte auch nicht sinnvoll laufen

Beitrag von „GeTox“ vom 18. Oktober 2013, 19:31

OKay hab ich gemacht....

ops hab ja ganz schön viele fehler rein geballert 😄

Ja ich habe ja die Geforce kext gelöscht da er sonst nur mit nem whitescreen bootet...

was kann ich da machen ?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 18. Oktober 2013, 19:48

Hattest du vorher die PCIRootUID=1 bzw 0 Flags getestet? und den GraphicsEnabler auf Yes gesetzt?

Beitrag von „GeTox“ vom 18. Oktober 2013, 20:18

Jap endete leider alles immer im whitescreen

EDIT:// Im Anhang mal ein Bild

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 18. Oktober 2013, 20:45

Deine [GTX 560 Ti](#) hat Cuda Cores, installiere mal [Cuda Drivers](#) und boote mit GraphicsEnabler=No npci=0x3000 nvda_drv=1.

Beitrag von „GeTox“ vom 18. Oktober 2013, 20:49

Ich habe aber die GTX 560 Ti ? oder war das nur ein Schreibfehler ? :)...Dankeschön ich werde es mal versuchen! :))

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 18. Oktober 2013, 20:57



 Richtig, Schreibfehler, habe es korrigiert.

Beitrag von „GeTox“ vom 18. Oktober 2013, 20:59

Alles klar !  Dankeschön ist ja ein echt großer treiber :D...Mal warten bis es fertig ist und einfach mal starten und schauen was passiert 

Beitrag von „T-Low“ vom 18. Oktober 2013, 21:16

Hoffe ich komm mit... 🙌 aber die 560 TI läuft ohne Treiber in ML !!!

Cuda hab ich zwar auch installiert aber sie läuft auch ohne!!! auf jedenfall unter ML 10.8.5

beim ML 10.8.5 install ohne flags gebootet und gleich durch gestartet

nur freezefix sollte installiert sein das es kein Freeze gibt!!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 18. Oktober 2013, 21:31

Tut sie wenn man nicht die NVIDIA Treiber vorher löscht.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „GeTox“ vom 18. Oktober 2013, 21:41

Hat leider nicht geklappt mit dem Cuda zwar bootete sie mit den befehl den ibm mir gesagt hat jedoch gleiche leistung...

Beitrag von „DoeJohn“ vom 18. Oktober 2013, 21:45

Wenn du an dem System etwas deinstalliert hast und nicht mehr genau weißt, was jetzt alles nicht mehr vorhanden ist, würde ich neu installieren. Und vielleicht läuft die Karte dann ja, wie von T-Low geschrieben OOB!

Beitrag von „GeTox“ vom 18. Oktober 2013, 21:53

Da ist ja das problem ohne löschen habe ich ja nichts hinbekommen aus nen whitescreen 😊

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 18. Oktober 2013, 21:55

Und wenn Du mit GraphicsEnabler=No gebootet hast, hattest Du da kein QE/CI? Der Whitescreen kommt meistens mit GE=Yes.

Beitrag von „T-Low“ vom 18. Oktober 2013, 22:00

Direkt nach der Installation white screen??

Also ich habe vor 5 Tagen nen kompletten Clean Install durch geführt:

ML 10.8.5 myHack 3.2 Beta Stick erstellt

und ohne flags (außer -v zur Überwachung) in den den OSX Installier gebotet

Installation durch laufen lassen

Neustart mit -v und schwupps im System

Multibeast 5.5.2 drüber gejagt

Neustart

Läuft!!!

dann noch [freezefix.zip](#) installiert und zwar

Kopiere freezefix in den Programmordner.

Aktivierung: Systemeinstellungen - Benutzer&Gruppen - Anmeldeobjekte - auf das + Feld drücken - freezefix auswählen - kein Häkchen bei Ausblenden

Verhindert das einfrieren der 560 TI

Vielleicht hilft dir diese kleine Anleitung
:keinwindows:

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 18. Oktober 2013, 22:04

jepp mit der GTX 650 kommst Du z.Bsp. auf einen Whitescreen.

Beitrag von „GeTox“ vom 19. Oktober 2013, 15:45

Naja es ist komisch zu erklären aber es kommt das weiße bild das eig immer kommt dann ne maus und dann geht die maus weg dann kommt ein ladekreis der lädt und wird immer dunkeler bis er sorgesagt einfriert ? sollte das mit dem fix was bringen ? dann installiere ich ihn mal und starte dann mal rein ?

EDIT:// T-Low ich sehe aber du hast die Zotac GTX 560 Ti ich habe die Gainword GTX 560 Ti gibts da vielleicht unterschiede ? weil meine graka hat ja 2 gb ?

EDIT:// jetzt habe ich die nvidia treiber installiert und nun kommt das hier ?



Hat keiner eine Idee ?

Beitrag von „GeTox“ vom 19. Oktober 2013, 17:09

Moingsen! =)

Mein Hacki ist fast fertig wenn da nich noch die Grafikkarte wäre die Probleme macht deswegen dachte ich melde ich mich mal direkt in der Thema Kategorie Grafikkarte 👍

Wenn ich in mein mountin lion 10.8.2 boote startet er durch und es endet darin das der bildschirm aus geht...

mit treiber geht er mit einem whitescreen an die maus ist zu sehen und das wars meist sogar kommt noch was mit stopping job..

Ich habe hier im forum gehört man solle seine geräte ID in den treiber eintragen und das problem soll damit gelöst sein ?

Wie stelle ich das an ?

Ich bekomme ihn gestartet in dem ich die per Transmac auf meinem windows die Geforce kext usw lösche..



Danke schonmal im vorraus!

Beitrag von „DoeJohn“ vom 19. Oktober 2013, 17:11

Wie wäre es mal mit ein paar "Satzzeichen"?!
Wer soll das denn lesen?

Das die Grafikkarte 2GB Speicher hat, könnte der Fehler sein. Schau mal selber im I-Net, ob es dazu spezielle Kexte gibt!

Beitrag von „GeTox“ vom 20. Oktober 2013, 12:04

Hab da nix gefunden...mal sollte die id eintragen aber irgendwie geht das trotzdem nicht habe ich vllt die falsche id eingetragen ? meine müsste zu dem 10de_1200.rom also 0x1200 grafikkarten gehören sprich die muss man eintragen oder soetwas aber grade sowas kann ich nicht so wirklich 😊

EDIT:// Hier kann erstmal zu da dieses problem gelöst ist 👍