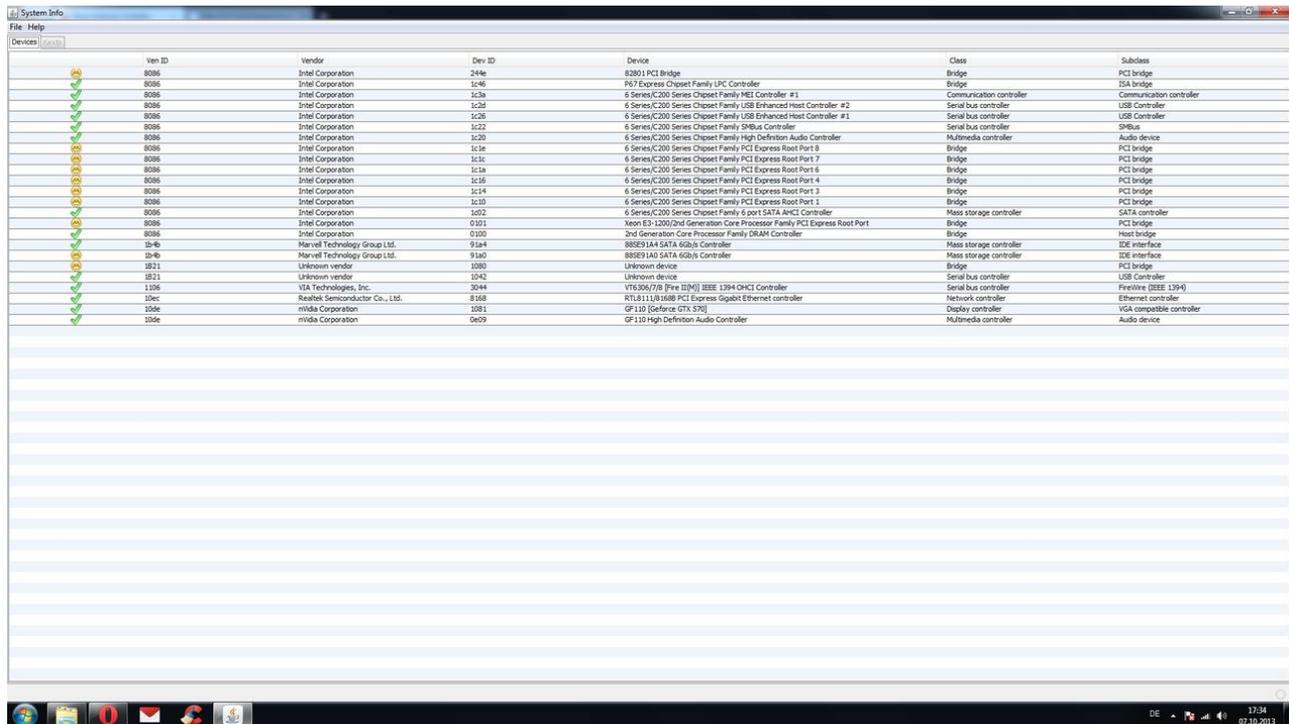


Erledigt **Multibeast 6.0 Problem**

Beitrag von „PropheT“ vom 24. Oktober 2013, 18:39

Leider kann ich Mavericks nicht mehr starten wenn ich multibeast durchlaufen lassen habe. Ich habe bereits mehrere multibeast Einstellungen "probiert" - leider ohne erfolg. Hauptsächlich funktioniert das Booten ohne Stick, meine netzwerkkarte und soundkarte nicht. Dadurch kann ich Systeminfo auch nicht mehr ausführen. (Irgend ein Java Teil fehlt.) das ist noch aus einem alten thread:



Beitrag von „TuRock“ vom 24. Oktober 2013, 18:48

Hast du schon Mod-Bios für Asus installiert ?

Beitrag von „PropheT“ vom 25. Oktober 2013, 08:43

Ja habe ich. Moment ich suche es mal schnell raus.

<https://biosrepo.wordpress.com/asus/p67-2/>

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 25. Oktober 2013, 08:47

Welche Einstellungen hast du denn Probiert?

Mal versucht Chameleon mit dem Chameleon Wizard zu installieren?

Beitrag von „PropheT“ vom 25. Oktober 2013, 14:36

Also Bootloader ist für mich erstmal nebensächlich. Ich kann ja jederzeit vom Stick booten.
LAN/Ethernet und Sound ist das wichtigste!

Probiert habe ich Für Lan: Inter- hnak's AppleIntelE1000e v2.5.4d (die Realtek Sachen habe ich aus Verzweiflung auch probiert - aber war ja logisch, dass die da nicht funktionieren werden :D)

Sound: ALC 892 without DSDT (habe ein Mod Bios ist das ein DSDT :D?) und dadurch automatisch auch HDAEnabler

Beitrag von „kokopelli“ vom 25. Oktober 2013, 14:45

..probier mal den Inter- hnak's AppleIntelE1000e v2.5.4c kext aus der vorherigen Multibeast Version, hatte auch Probleme mit Multibeast 6.0 mit dem vorherigen Kext ging es...
Sound kann ich nichts zu sagen, anderes Board.

Beitrag von „PropheT“ vom 25. Oktober 2013, 14:50

Danke, ich werd's versuchen! Kexte kann man ab SL nur noch übers Terminal löschen, oder?

Beitrag von „kokopelli“ vom 25. Oktober 2013, 14:54

entweder mit Multibeast 5.x drüberinstallieren, oder aus der Multibeast Version mit Pacifist extrahieren und mit Kext Wizard installieren, [Rechte reparieren](#) neu booten.

Beitrag von „PropheT“ vom 25. Oktober 2013, 15:19

Der Test verlief leider ohne Erfolg

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 25. Oktober 2013, 15:54

Kexte kann man ganz einfach löschen indem man sie aus S/L/E löscht (mit der Maus).
Danach [Rechte reparieren](#) und Caches neu aufbauen mit Kext Wizard.
Das Terminal braucht man dafür eigentlich nicht unbedingt.