

Erledigt

Grafikkarte GTX 6XX/7XX taktet nicht runter/Temperatur

Beitrag von „kokopelli“ vom 5. November 2013, 14:55

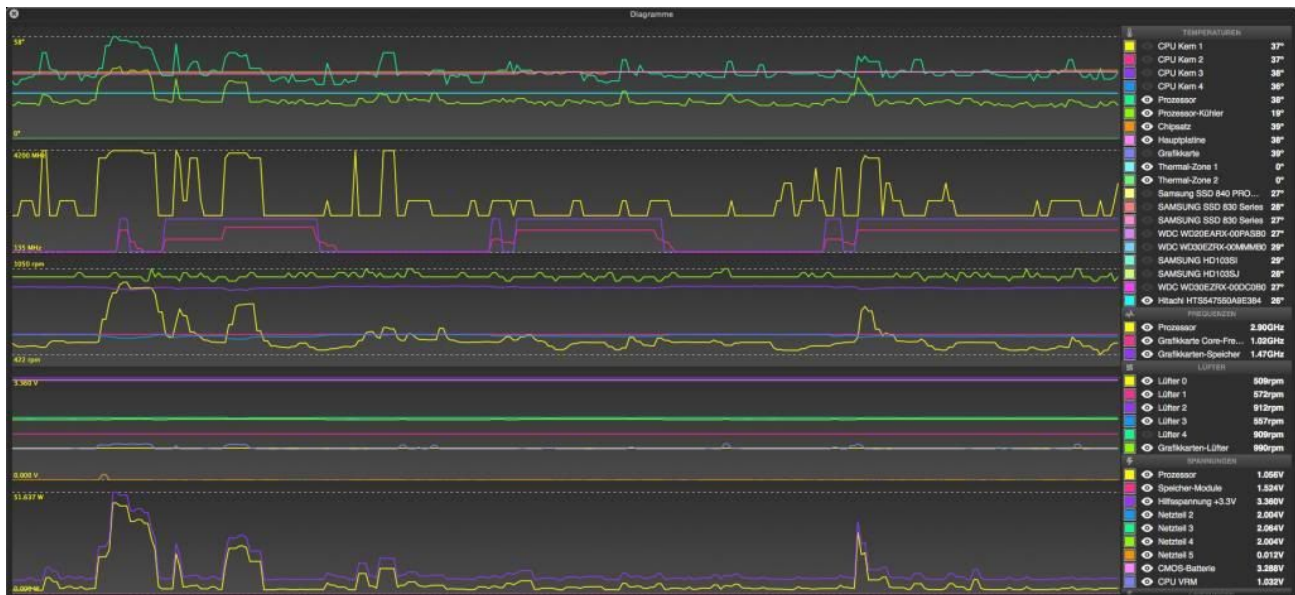
Hallo,

hat keiner hier dasselbe Problem? Nvidia Karten takten nicht mehr runter und die Temperatur steigt um ca. 10 grad in Mavericks!

Meine GTX 760 geht nach bestimmten Anwendungen einfach nicht mehr in den Idle Modus und bleibt bei nahezu voller Leistung hängen, auch wenn die Programme, welche die GPU auslasten, danach geschlossen werden. Beispiele sind Aperture, Office/Mac....auch Finder ist z.B bei Vorschau von Bildern betroffen.

Einzige Möglichkeit das zu beenden ist ein Reboot.

Ich habe mittlerweile alle möglichen smBios ausprobiert (iMac 13,2/14,2;MacPro 3,1/4,1/5,1; MacbookPro 10,1; MacMini 6,2) bei denen sich was die Grafikleistung angeht nicht verändert, lediglich besseres oder schlechteres Speedstepping der CPU.



auf dem Verlauf ist gut zu sehen, da? das Powermanagement arbeitet, da nach FinalCut und OpenGLExtensionViewer die Karte in den normalen Modus zurück geht, starte ich hingegen Office/Mac bleibt sie bei 1.02/1.47 Ghz hängen.

Die AGPM habe ich wie folgt editiert

Info.plist		
Info.plist > No Selection		
Key	Type	Value
▼ Mac-F65AE981FFA204ED	Dictionary	(2 items)
▼ IGPU	Dictionary	(2 items)
► Heuristic	Dictionary	(2 items)
control-id	Number	16
▼ Vendor10deDevice1187	Dictionary	(4 items)
▼ BoostPState	Array	(4 items)
Item 0	Number	5
Item 1	Number	5
Item 2	Number	5
Item 3	Number	5
▼ BoostTime	Array	(4 items)
Item 0	Number	1
Item 1	Number	1
Item 2	Number	1
Item 3	Number	1
▼ Heuristic	Dictionary	(20 items)
EnableEnergyPstate	Number	1
EnergyDOWNTreshold	Number	60
EnergyPstate	Number	7
EnergyUPThreshold	Number	80
EngineDOWNTreshold	Number	15
EngineUPThreshold	Number	30
ID	Number	4
MemDOWNTreshold	Number	25
MemUPThreshold	Number	40
MinPOP1	Number	7
MinP5	Number	12
MinP8	Number	13
MinVP0	Number	7
MinVP1	Number	15
MinVP5	Number	25
MinVP8	Number	27
NumOfPstates	Number	14
NumOfVPstates	Number	28
► P0Table	Array	(14 items)
► P1Table	Array	(14 items)
control-id	Number	17
► Mac-FC02E91DDD3FA6A4	Dictionary	(5 items)
► MacBook5,1	Dictionary	(2 items)
► MacBook5,2	Dictionary	(2 items)
► MacBook6,1	Dictionary	(2 items)
► MacBook7,1	Dictionary	(2 items)

Unter ML hat alles normal funktioniert, nur unter MAV nicht, hat irgendwer vielleicht Lösungsansätze?



Beitrag von „John Doe“ vom 5. November 2013, 15:53

aktuellen Treiber installiert ?

edit: nvidia bietet für die Karte keine zum Download an

Beitrag von „Fab“ vom 5. November 2013, 17:07

Treiber für Nvidia auf MAC OS läuft unter den Namen "Cuda" weiß aber nix weites genaueres.
Einfach Suchen, laden; Installieren und Testen

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 5. November 2013, 17:18

Wow, die GTX 760 hat [1152 CUDA Recheneinheiten](#), hier [CUDA.pkg für Mavericks](#)

Beitrag von „mike“ vom 5. November 2013, 21:25

Leider bei mir das selbe Problem... IDLE 42° und bei ML waren es 30°.

Beitrag von „Griven“ vom 5. November 2013, 21:30

Bootet mal verbose und schaut ob das AGPM korrekt geladen wird. Ich hab beim T61 (NV140M) zuerst auch das Problem gehabt (Meldung AGPM: Unknown Plattform). Beheben lässt sich das

Ganze indem man die Device und Vendor ID in der AGPM einträgt. Solltet Ihr das Problem auch haben schreibe ich gerne ein passendes Tutorial (beim T61 hat es erst geklappt nachdem in der DSDT zusätzlich noch die EDID injected wurde und somit das korrekte NVCAP geladen werden konnte).

Beitrag von „kokopelli“ vom 5. November 2013, 21:52

AGPM wird geladen (nix AGPM:unknown plattform, wird korrekt angezeigt), bekomme in der Konsole die unterschiedlichen p-States angezeigt.

AGPM editiert siehe zweiten Screenshot Vendor10deDevice1187...

ein kurzes Tutorial, wie ich die EDID in die DSDT implementiert wird damit das korrekte NVCAP geladen wird, wäre sehr nett.

Ach so, Cuda Treiber sind natürlich installiert, hat aber mit der Problematik nichts zu tun.

Danke

Beitrag von „Griven“ vom 5. November 2013, 22:16

Darf ich an der Stelle vielleicht 1-2 dumme Fragen stellen?

Ach was ich stelle sie einfach :p

1. Unter welchem Maschinentyp hast Du denn Deine Modifikationen in der AGPM gemacht und passt der Maschinentyp zur eingesetzten SMBIOS.plist sprich ist das identisch?

2. Gibt es einen besonderen Grund dafür, dass BoostPStates alle den selben Wert haben, nämlich alle auf "Volle Pulle" stehen? Ich denke das macht so nämlich wenig Sinn wo soll die Karte denn hintakten, wenn überall "Volle Pulle" steht? Ich hab hier mal meine AGPM

ausgelesen und so sieht das bei mir aus:

Code

```
1. <key>Vendor10deDevice0429</key>
2. <dict>
3. <key>BoostPState</key>
4. <array>
5. <integer>0</integer>
6. <integer>1</integer>
7. <integer>2</integer>
8. <integer>3</integer>
9. </array>
10. <key>BoostTime</key>
11. <array>
12. <integer>3</integer>
13. <integer>3</integer>
14. <integer>3</integer>
15. <integer>3</integer>
16. </array>
17. <key>Heuristic</key>
18. <dict>
19. <key>ID</key>
20. <integer>0</integer>
21. <key>IdleInterval</key>
22. <integer>50</integer>
23. <key>P3HistoryLength</key>
24. <integer>2</integer>
25. <key>SensorOption</key>
26. <integer>1</integer>
27. <key>SensorSampleRate</key>
28. <integer>4</integer>
29. <key>TargetCount</key>
30. <integer>1</integer>
31. <key>Threshold_High</key>
32. <array>
33. <integer>57</integer>
34. <integer>70</integer>
35. <integer>80</integer>
36. <integer>100</integer>
37. </array>
```

```
38. <key>Threshold_High_v</key>
39. <array>
40. <integer>1</integer>
41. <integer>3</integer>
42. <integer>98</integer>
43. <integer>100</integer>
44. </array>
45. <key>Threshold_Low</key>
46. <array>
47. <integer>0</integer>
48. <integer>68</integer>
49. <integer>75</integer>
50. <integer>94</integer>
51. </array>
52. <key>Threshold_Low_v</key>
53. <array>
54. <integer>0</integer>
55. <integer>2</integer>
56. <integer>4</integer>
57. <integer>99</integer>
58. </array>
59. </dict>
60. <key>control-id</key>
61. <integer>17</integer>
62. </dict>
```

Alles anzeigen

und meine Taktet artig rauf und runter wie sie soll. Dir ist weiterhin aber auch klar, dass FinalCut und Aperture sich anders als Office bei kompatiblen Karten gar nicht erst mit dem vom COACOA Framework bereitgestellten Treiber abgeben sondern auf OpenGL/CL oder falls installiert CUDA ausweichen und sich somit um das AGPM nicht kümmern sondern das über die OpenGL/CL bzw. über die CUDA Treiber regeln, oder?

Beitrag von „mike“ vom 5. November 2013, 22:29

ich habe gerade mit dem Tool OpenGL Ex..Viewer einige Tests durchgeführt, alles funktioniert wie es soll. Öffne ich Word oder Excel oder Photoshop und beende sie wieder bleibt die Core auf 914MHz und gute 42° stehen. Taktet also nicht mehr runter auf 324MHz.

Alle anderen Anwendungen laufen ohne Probleme.

PS: Ich nutze keine DSDT!

Beitrag von „Griven“ vom 5. November 2013, 22:35

[Mike](#) ist im Kern das gleiche Problem. OpenGL/CL und Cuda regeln den Takt selbst und kümmern sich nicht um das AGPM, Office sehr wohl da es als reine 2D Anwendung die 3D Beschleunigung nicht braucht. Bei einer falschen/fehlerhaften AGPM taktet die Karte auf Anschlag und bleibt da...

Beitrag von „kokopelli“ vom 5. November 2013, 22:41

[Mike](#) teste mal Quicklook im Finder, heißt Vorschau von Bildern zum Beispiel, kommt bei mir dasselbe Phänomen => taktet nicht mehr runter.

[griven](#) AGPM für MacMini 6,2 wegen der besten Speedsteps der CPU, hab aber alle anderen auch schon durch , mit und ohne AGPM edits (iMac 13,2/14,2 um zu sehen ob sie richtig taktet, unabhängig von der CPU; MacPro 3,1/4,1/5,1; MacBookPro 10,1) AGPM aus der iMac 14,2 smBios genommen, da ja dort dieselbe Karte als mobile verbaut wird.

Beitrag von „mike“ vom 5. November 2013, 22:44

Quicklook im Finder und er bleibt stehen...:(

Beitrag von „Griven“ vom 5. November 2013, 22:47

Antworte doch mal auf meine Frage, warum hast Du bei den BoostPStates überall den gleichen Wert gesetzt, gibt es dafür einen Grund?

Beitrag von „kokopelli“ vom 5. November 2013, 22:52

hab ich doch beantwortet, habe die AGPM edits direkt aus der AGPM von einem imac 14,2 übernommen, da dieser die gleiche karte als mobile hat, probiere jetzt mal deine auf einer anderen installation.

Beitrag von „Griven“ vom 5. November 2013, 23:01

Na ja 1:1 kannst Du Die nicht übernehmen...
Ersetze einfach im Block

Code

1. `<key>BoostPState</key>`
2. `<array>`
3. `<integer>0</integer>`
4. `<integer>1</integer>`
5. `<integer>2</integer>`
6. `<integer>3</integer>`
7. `</array>`

die Steps sprich mach aus Deinen Einträgen aus den immer gleichen Werten 0 - 5 das sollte an sich schon fast reichen...

Beitrag von „kokopelli“ vom 5. November 2013, 23:19

taktet jetzt besser, nicht gleich full power, aber das besagte problem ist immer noch da! OpenGL viewer taktet runter, einmal Quicklook im Finder und wieder bei Vollast.

und ja, habe nur die p-states übernommen den rest nicht!

zitat" Dir ist weiterhin aber auch klar, dass FinalCut und Aperture sich anders als Office bei kompatiblen Karten gar nicht erst mit dem vom COACOA Framework bereitgestellten Treiber abgeben sondern auf OpenGL/CL oder falls installiert CUDA ausweichen und sich somit um das AGPM nicht kümmern sondern das über die OpenGL/CL bzw. über die CUDA Treiber regeln, oder?"

iPhoto und Final Cut funktionieren ohne Probleme, Aperture nicht! Office, Vorschau Quicklook im Finder gehen auch nicht. 🤔

Beitrag von „Griven“ vom 5. November 2013, 23:25

Mach mal den radikalen Schnitt und versuch mal meine komplette Sektion, wenn es dann auch im CoaCoa taktet hast Du schon mal eine Basis auf der sich aufbauen lässt. Das Thema ist leider keines aus der Gattung "simpel"...

Beitrag von „kokopelli“ vom 5. November 2013, 23:47

ich weiß...so ein "bißchen" Erfahrung hab ich ja auch... 😎

teste und bin gleich wieder da, wenn es geladen ist!



und schon mal DANKE

getestet, hat sich nichts geändert mit deinen AGPM edits! einmal Finder auf, Bilder in Vorschau geladen und sie taktet nicht mehr runter 🤖

Beitrag von „mike“ vom 6. November 2013, 00:53

05.11.13 22:02:52,000 kernel[0]: [AGPM Controller] unknownPlatform

06.11.13 00:07:22,979 com.apple.kextd[12]: Kext id com.apple.driver.AGPM not found; removing personalities from kernel.

Kann aber für den MacPro3,1 oder iMac 13.2 keinen Eintrag finden? Wo trage ich das nochmal ein, die ID habe ich ja??

Beitrag von „kokopelli“ vom 6. November 2013, 10:31

/System/Library/Extensions/AppleGraphicsPowerManagement.kext/Contents/Info.plist ==>
IOKitPersonalities/AGPM/Machines/Mac-FC02E91DDD3FA6A4(für iMac13,2);Mac-
F65AE981FFA204ED (MacMini 6,2); MacPro 3,1 ? wozu, kein vernünftiges Powermanagment.

eine gute Erklärung findest Du [Hallo](#), geht es noch? Es hat schon einen Grund warum man das

[hier nicht verlinken darf!](#) IBM



Beitrag von „mike“ vom 7. November 2013, 07:39

so, ([AGPM Controller] unknownPlatform) Fehler behoben. Habe mal die Info.plist Aktuell mit der von OS X 10.8.5 verglichen und kann keinen Unterschied ab dem Eintrag (Mac-FC02E91DDD3FA6A4) finden.

Das Problem des IDLE Modus bleibt leider weiterhin bestehen.

Nun bleibt nur die Hoffnung das Apple die GTX6/7-series im 10.9.1 Update berücksichtigt.

Beitrag von „mike“ vom 17. Dezember 2013, 00:00

so, das Update 10.9.1 hat keine Verbesserung gebracht.

Beitrag von „Griven“ vom 17. Dezember 2013, 21:50

Ist Richtig, es scheint sich hierbei um einen Fehler in den NVIDIA Treibern im Zusammenhang mit den NVIDIA Kepler GPU's zu handeln, der dazu führt, dass besagte Karten nicht mehr runtertakten. Apple selbst hat das Problem mit dem speziell für die Late 2013 MacBook Pro Retina Modelle angebotenen Update adressiert (vermutlich weil nur in den MAC Book Pro entsprechende Grafiklösungen verbaut sind). Ich könnte mir vorstellen, dass sich das Problem auch auf dem Hackintosh in Luft auflöst, wenn man die entsprechenden Dateien aus besagtem Update extrahiert und einsetzt. **Achtung, das Update für das MAC Book Pro enthält auch eine andere Kernel Version** ob der Kernel also ggf. auch ersetzt werden muss weiß ich nicht. Das Update gibt es jedenfalls hier [*klick*](#)

Beitrag von „mike“ vom 18. Dezember 2013, 12:28

bis jetzt werde ich aus den extrahierten Daten nicht schlau! Schaue mir das aber mal genauer an.

Auf jeden fall vielen dank

Also in der Extrahierten Daten kann ich keine Nvidia kext entdecken.

Wird es für Mav keine QUADRO & GEFORCE MAC OS X DRIVER RELEASE sprich Webdriver geben? Was denken die Profis!

Beitrag von „Griven“ vom 18. Dezember 2013, 21:18

Ohmg wo bzw. wie genau hast Du denn nachgeschaut?

Wenn ich mir das Paket in Pacificst öffne finde ich dort unter /System/Library/Extensions aber sehr wohl sämtliche NVIDIA Kexte ?!?

Jetzt aber bloss nicht einfach die Dinger extrahieren und nach /S/L/E kopieren sondern alle mit Rechtsklick aus pacificst mit der Option "An vorgegebenen Ort installieren" installieren.

Beitrag von „thommel“ vom 20. Dezember 2013, 08:54

Hallo,

habe mir eine ASUS Nvidia GeForce GTX660-DC2O-2GD5 eingebaut da meine alte Karte defekt war. Unter ML läuft die Karte wie sie soll. Bei Mavericks taktet die Karte nicht mehr herunter wenn man auch nur irgendwas mit Bildbearbeitung oder Bildbetrachtung tut. Das Update für Late 2013 MacBook Pro Retina Modelle habe ich heruntergeladen und mit Pazifist alles was mit Nvidia und NVDA beginnt in S/L/E installiert. Leider besteht das Problem weiterhin.

thommel

Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. Dezember 2013, 14:50

Dann heißt das wohl, das man auf das nächste Update warten muß oder man nimmt wieder ML!

Beitrag von „mike“ vom 20. Dezember 2013, 20:04

jep, das ist sehr schade! Retour nach ML kommt nicht in frage. Es muss also eine Lösung her! Update Frameworks und die Nvidia taktet prima runter, OpenCL.frameworks macht hier jedoch stress, Pixelfehler. Das Ziel kann also nicht mehr weit sein.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 20. Dezember 2013, 20:18

Tja kommentieren darf man nicht 😊 versuche also anders.
Was meinst Du genau, dass runtertakten funktioniert?

Beitrag von „mike“ vom 21. Dezember 2013, 00:05

Das die GK wieder in den IDE-Mode wechselt. Darum geht es doch in diesem Beitrag

Sent from my iPhone using [Tapatalk](#)

Beitrag von „Griven“ vom 21. Dezember 2013, 00:19

Ich weiß nicht ob es hilft, aber hier mal die Kexte aus der 10.9.2...
[*klick*](#)

bei den Frameworks hat sich nichts getan...

Beitrag von „thomaso66“ vom 21. Dezember 2013, 00:55

Das hat sich mit 10.9.2 leider nicht verbessert.



er fängt mit 135 MHz an und reagiert auch wie man sehen kann...hoch und runter, wenn man aber mal Luxmark startet und wieder beendet fällt er nur etwas ab auf 80-90% und da verbleibt er bis zum Reboot.

Sie arbeiten aber am CI Bereich den Fehler den ObiTobi in einem anderen Trend mit seinem Capture One hatte zeigt sich nun nicht mehr ihn den Logs und scheint zu laufen.

Beitrag von „mike“ vom 21. Dezember 2013, 11:59

Griven@ Vielen dank für Hilfe und Bereitstellung der Kexte. Leider ist das Problem weiterhin vorhanden.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 21. Dezember 2013, 13:05

Deswegen war ich etwas verwirrt, da ich die Nachricht von mike so verstanden habe, dass er ein Framework upgedated hat und das mit dem Runtertakten dann funktionieren wurde.

Beitrag von „mike“ vom 21. Dezember 2013, 13:10

ObiTobi@ Das hast du schon richtig verstanden! Spiel mal die OpenCL.framework aus dem 10.9.1 MacBok 13Zoll Update nach Frameworks ein und "fast" alles ist gut. Icons in der Menüleiste und gelegentlich andere Ions sind dann leider mit Pixelfehlern unkenntlich.

Beitrag von „thomaso66“ vom 21. Dezember 2013, 15:20

Das ist doch dann aber, wie den Teufel mit dem Beelzebub austreiben oder?

Beitrag von „thommel“ vom 24. Dezember 2013, 22:27

Hallo Freunde,

hab noch mal ne Frage zur Asus GTX 760 OC 2GB die sn0leo verbaut hat. Er hat sich am Anfang des Treads gemeldet aber keinerlei Probleme mit seiner Karte angegeben. Meine Asus GTX 660 macht ja Probleme unter Mavericks und taktet nicht herunter. Hatte die GTX 660 bei Amazon bestellt und hätte noch Zeit zum zurückschicken. Wenn ich wüsste das die GTX 760 nicht von dem Problem betroffen ist, würde ich sie bestellen.

Mit freundlichem Gruß

thommel

Beitrag von „thomaso66“ vom 24. Dezember 2013, 22:44

Also meine 760 ist zwar von Gigabyte macht aber immer noch die selben Probleme, solange ich kein Programm geöffnet habe was CL benutzt ist alles gut, nach dem Programm start eines CL Programms ist es dann vorbei mit dem Takten.

Sollte mich also wundern wenn es mit Assus besser geht.

Beitrag von „thommel“ vom 24. Dezember 2013, 22:49

[thomaso66](#)

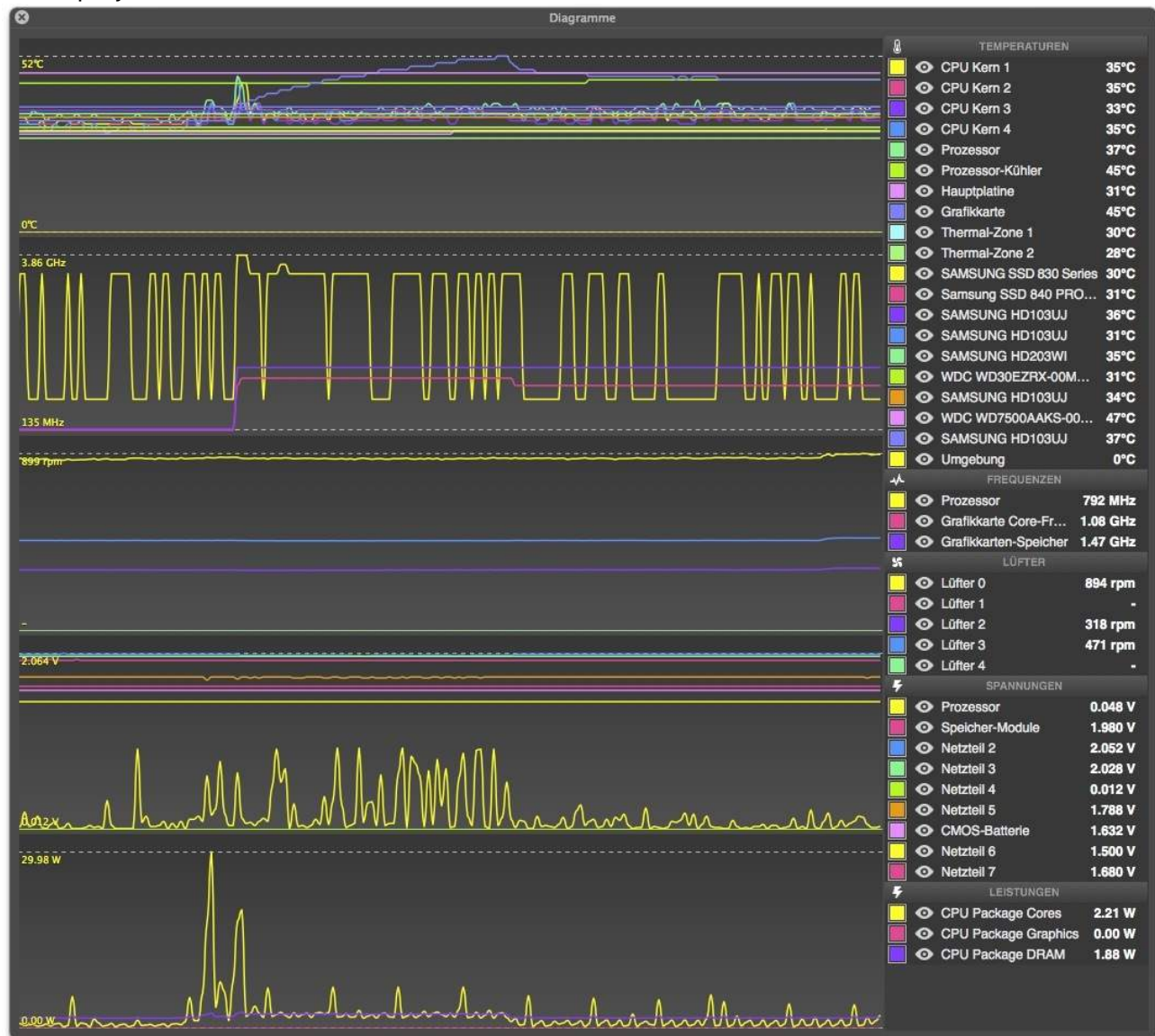
und was wirst Du machen, warten auf einen Treiber oder dich nach was anderem umsehen?

thommel

Beitrag von „thomaso66“ vom 24. Dezember 2013, 23:10

Nein ich sitze das einfach mal aus, die Karte Tacktet zwar nicht runter wie gewünscht, nur ist sie ja ohne Last, sieht man ganz gut an dem Bild. Lila Temp Kurve die über 50° rausgeht und dann wieder auf 46-44° abfällt dazwischen lief Luxmark 2.1

Nur des wegen mir nun eine neue GK kaufen nö ich gehe mal davon aus das der Fehler behoben wird, oder jemand den passenden Hack noch findet. Da gibt es dann andere Bastelprojekte in die ich Geld versenke 😊



Beitrag von „thommel“ vom 24. Dezember 2013, 23:22

[thomaso66](#)

vielen Dank für die Information, habe noch bis Ende Januar Zeit die Karte zurückzugeben. Vielleicht tut sich was in den nächsten Wochen.

einen schönen Abend noch

thommel

Beitrag von „mike“ vom 24. Dezember 2013, 23:55

frohe Weihnachten! Und bitte richtig lesen denn "Grafikkarte GTX 6XX/7XX" sind betroffen. Ergo, deine neue Errungenschaft könnte dann die selben schönen Fehler aufweisen. Ab 10.9.2 werden vermutlich die Webdriver von Nvidia rausgebracht. Andere Hersteller wie EVGA bieten auf ihrer Supportweb. OSX Webdriver bis 10.8.5 an 😊

Beitrag von „drnoodle“ vom 28. Januar 2014, 13:06

Gibts hier schon News und hat jemand die Karte zum korrekten runtertakten bekommen?

Beitrag von „mike“ vom 28. Januar 2014, 15:49

Negativ! Nutze vorerst die HD4000 primär und die GTX sekundär. Hoffe auf Update 10.9.2 und oder NV Webdriver

Beitrag von „drnoodle“ vom 28. Januar 2014, 16:56

Onboard kann ich leider nicht nutzen, da geht nur der VGA Ausgang mit 1024x768px. 😬
Meine GTX bleibt bei 53 Grad hängen....

EDIT:

Runtertakten geht doch! Habe eben einen 5K r3d clip in Redcine-X nativ in voller Auflösung abgespielt. Da geht die GTX hoch auf 64 Grad und danach wieder runter auf 52 Grad. Es ist auch arg warm hier im Büro.... daher hat die hohe Temp wohl getäuscht.

Beitrag von „mike“ vom 28. Januar 2014, 17:07

Wie oben schon erwähnt, alle Programme die Frameworks nutzen sind betroffen. Bilder im Finder anzeigen, Word, Photoshop u.v.m.

Beitrag von „Rendsburger“ vom 28. Januar 2014, 18:29

Sieht man auch schön mit dem Hardwaremonitor. Nach einem Neustart Takt bei 324 MHz. Dann Bild öffnen mit Vorschau. Takt rauf auf 1ghz und dabei bleibt es. Stromverbrauch steigt auch. Lt info von anderer Stelle ist 10.9.2 beta noch nicht optimiert
Gruß R.

Gesendet von meinem GT-I9505 mit Tapatalk

Beitrag von „drnoodle“ vom 30. Januar 2014, 15:24

Auch wenn es in 10.9.2 gefixt sein sollte, dann kann ich das nicht installieren. Mein System mit dem v2 Xeon ist so sensibel, da will ich kein Riskiko eingehen. Wenn es nur durch ein KEXT

machbar wäre, das wäre dann natürlich top.

Beitrag von „keiner99“ vom 30. Januar 2014, 23:47

hab genau das gleiche problem.. meine evga gtx 670 bleibt bei 1ghz stehn..

hoffe da kommt noch was 😊 naja mit der wakü merkt man es eh n. mit 😊 trotzdem nicht optimal..

Beitrag von „m4rkus95“ vom 1. Februar 2014, 17:01

Zwar besteht das Problem mit OpenCL und Mavericks immer noch, jedoch habe ich für mich eine Übergangslösung gefunden: Da ich meine GTX 760 von MSI nur beim Zocken in Windows 7 richtig beanspruche und keine grafikhungrigen OpenCL Anwendungen in OS X nutze, gibt es die möglichkeit die OpenCL Unterstützung für Grafikkarten auszuschalten und OpenCL Code nur von CPU ausgeführt wird. CUDA wird jedoch weiterhin unterstützt.

Nach Quicklook und Vorschau taktet die GPU wieder ordnungsgemäß runter und bleibt nicht im "GHz-Bereich" stehen (siehe Screenshots). Das hat zur Folge, dass die Temperaturen niedrig bleiben (bei mir im Idyle 29°C) und die die Lüfter der Grafikkarte nicht hoch aufdrehen (bei mir im Idyle 1020rpm). Auch der Leistungsverbrauch bleibt dann auf "Windows 7 Nivau" bei zirka 65 Watt.

Die Guide zum Fix gibt es auf tony(*hust*)x86. Ursprünglich ist der Fix für GK110B Karten, jedoch funktioniert er auch für GK104 Karten (wie beispielsweise die GTX 760 oder 670).

Den Thread zur Guide findet ihr, wenn ihr nach "Fix for OpenCL crash" in tony's Forum sucht. Falls es nicht klappt und ihr ein Backup von der "OpenCL" Datei habt, kann man über den Singleusermode das ganze wieder rückgängig machen.

Ich hoffe, dass ich helfen konnte!

Grüße, m4rkus95 😄

Beitrag von „thomaso66“ vom 1. Februar 2014, 18:29

Erstmal danke für den Tollen Tip..

Ich versuche das mal etwas zusammen zu fassen für die User die nicht so dem Englischen mächtig sind.

So wie üblich Änderungen auf eigenes Risiko, also am besten vorher ein Backup machen. Im Grunde kann nicht viel schiefgehen, aber sicher ist sicher 😊

Das ganze ist kein Patch der das Problem löst sondern wir schalten einfach den OpenCL Support auf der Grafikkarte aus, die CPU muss dann die Komplette Berechnung machen, also wer auf OpenCL angewiesen ist, für den ist das hier keine Lösung.

Wer auf den OpenCL Support bei seiner GK verzichten kann, liest weiter.

Benötigt wird Xcode (kostenlos via Appstore) und ein [Hex Editor](#)

Es soll wohl auch ohne Xcode gehen, wenn man das Zertifikat erstellt, Installiert OS X automatisch alle benötigte Software Automatisch mit. (da ich Xcode im Einsatz habe kann ich es nicht selbst Prüfen)

So als erstes legen wir ein Backup der zu bearbeitenden Datei an, im Terminal geben wir folgendes ein:

Code

1. `sudo -s`
2. `<enter password>`
3. `cd /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/`
4. `cp OpenCL OpenCL.bkp`

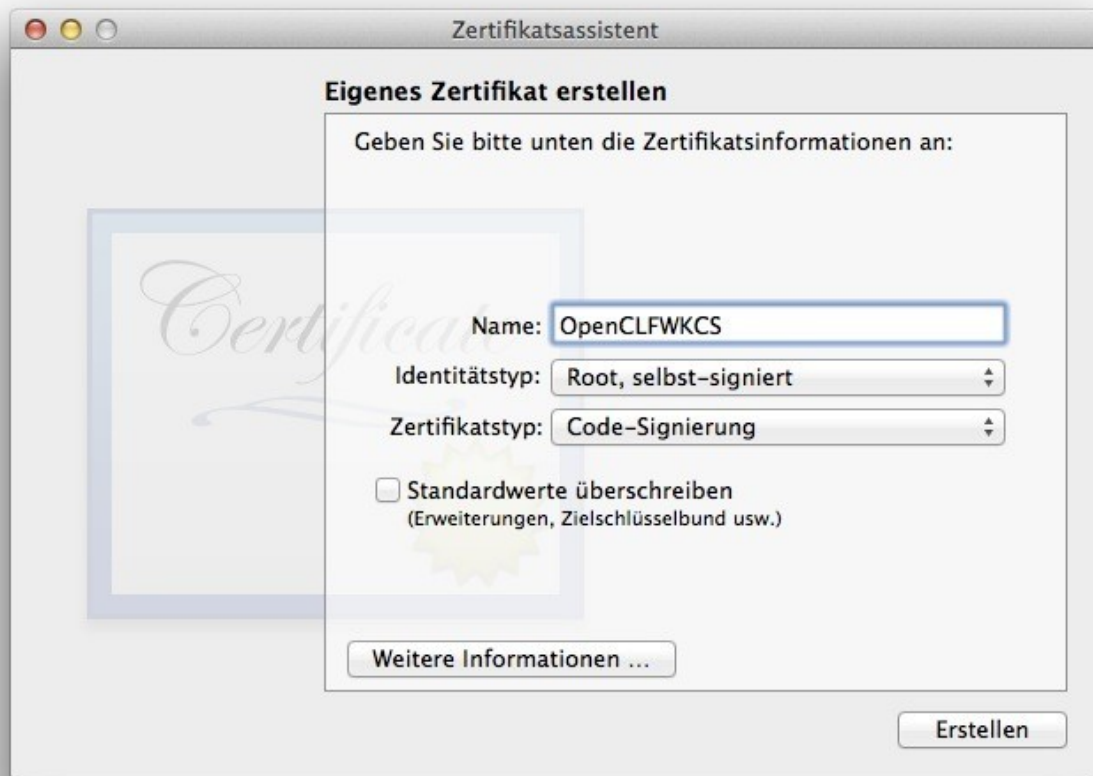
Damit haben wir nun die OpenCL als OpenCL.bkp gesichert, das müssen wir nun aber nach jedem Update machen, da wir ansonsten ein Versions Kuddelmuddel erhalten.

So nun brauchen wir noch einen Certificate for codesigning ein Zertifikate um unseren Code zu signieren, da wir in der Regel keinen haben erstellen wir uns einfach einen.

Wir Starten die Schlüsselbund Verwaltung

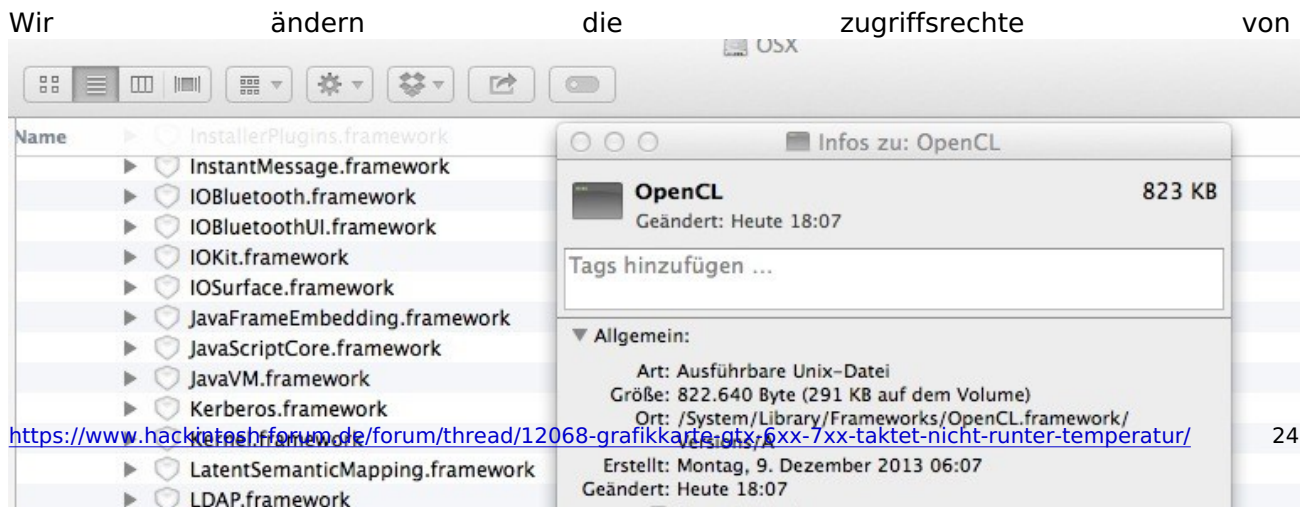
Schlüsselbundverwaltung->Zertifikatsassistent->Zertifikat erstellen

geben dem Zertifikat einen Namen: OpenCLFWKCS (diesen brauchen wir später) siehe Bild.



Und lassen das Zertifikat erstellen.

Damit wir die Datei Bearbeiten können, müssen wir uns erstmal die Passenden Rechte geben, wer sich mit chmod auskennt kann das gerne auch per Terminal machen, für alle anderen siehe Bild



Tags hinzufügen ...

▼ Allgemein:

Art: Ausführbare Unix-Datei
 Größe: 822.640 Byte (291 KB auf dem Volume)
 Ort: /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A
 Erstellt: Montag, 9. Dezember 2013 06:07
 Geändert: Heute 18:07
☐ Formularblock
☐ Geschützt

▼ Weitere Informationen:

▼ Name & Suffix:

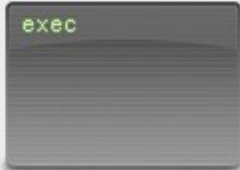
OpenCL

☐ Suffix ausblenden

► Kommentare:

► Öffnen mit:

▼ Vorschau:



▼ Freigabe & Zugriffsrechte:

Sie dürfen lesen und schreiben

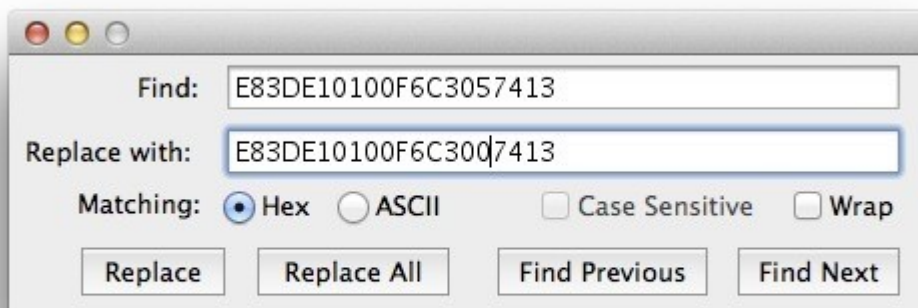
Name	Zugriffsrechte
 System	↕ Lesen & Schreiben
 wheel	↕ Lesen & Schreiben
 everyone	↕ Lesen & Schreiben

+ - ⚙️ 🔒

zu

So nun Öffnen wir im Hex Editor die Datei
/System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/OpenCL

Dann Suchen und ersetzen wir mit cmd+f (Bereich in dem wir suchen (Match) auf Hex umstellen) siehe Beispiel im Bild.



Code

1. 64-bit
2. Finden : E83DE10100F6C3057413
3. Ersetzen mit : E83DE10100F6C3007413
4. 32-bit
5. Finden : E81EF901008B4508A8057418
6. Ersetzen mit : E81EF901008B4508A8007418

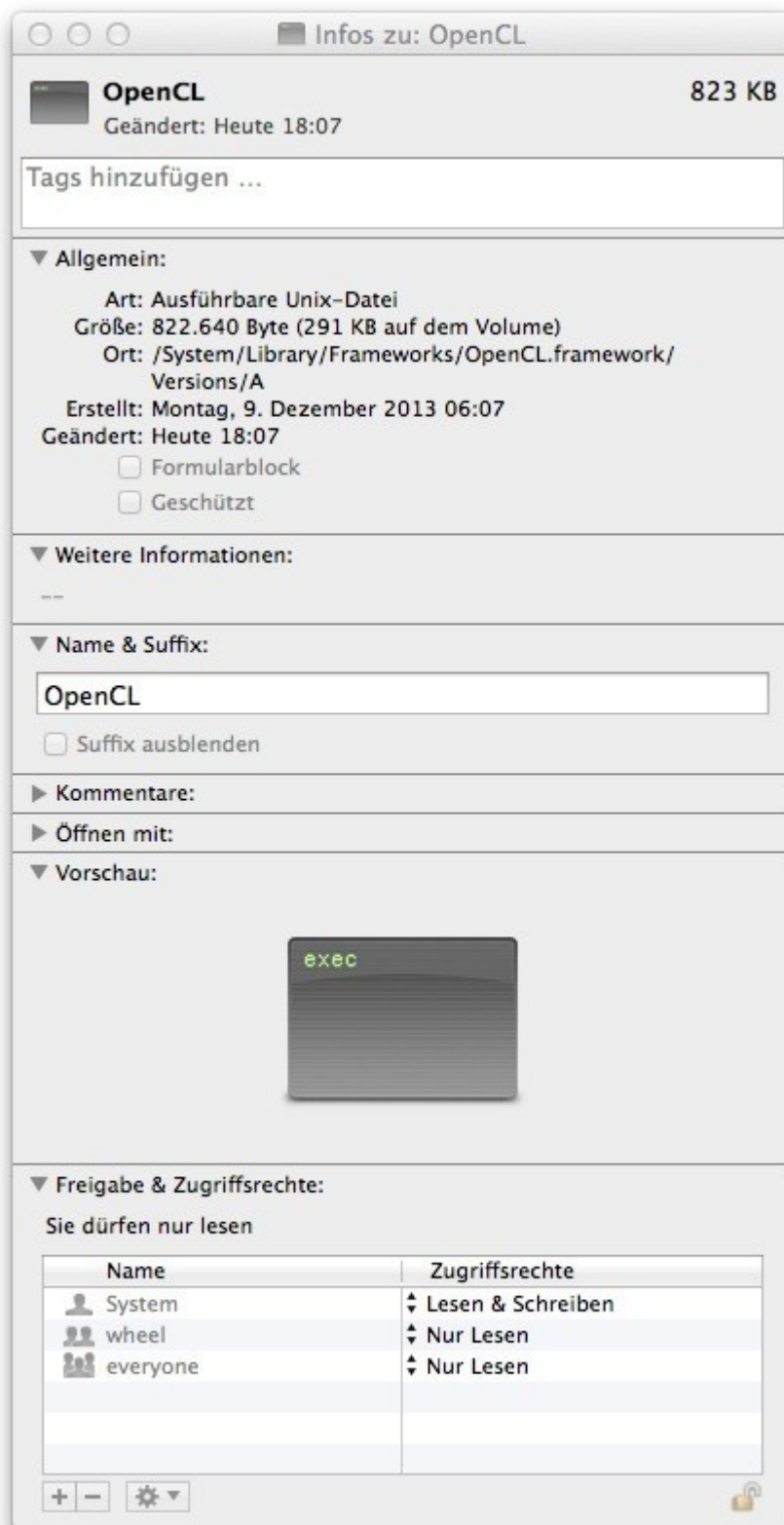
Nun müssen wir unseren Änderungen noch signieren damit das ganze läuft hier zu geben wir im Terminal

Code

1. `sudo codesign -fs "OpenCLFWKCS" /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/OpenCL`

ein. (OpenCLFWKCS) ist natürlich anzupassen, solltet ihr euer Zertifikat anders benannt haben.

Nun Setzen wir die Zugriffsrechte wieder auf den alten Zustand zurück.



Rechner neustarten und das wars schon.

Um das ganze rückgängig zu machen

Mit -s (also in den Single User Mode) Booten und dann folgendes in die Kommandozeile eingeben

Code

1. `/sbin/mount -uw /`
2. `cd /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/`
3. `cp OpenCL.bkp OpenCL`

So das war es dann auch schon.

Gibt die so bearbeitete Datei nicht weiter sondern lässt es den geneigten User selbst machen, ist eine rechtliche Geschichte, deshalb gibt es hier auch nur die Anleitung und nicht das fertige File.

Gibt nicht euer selbst erstelltes Zertifikat weiter.

Meinen Dank gilt dem Entwickler MacAndor der ihn auf der bekannten Tony Seite veröffentlicht hat. Ich habe ihn nur so gut es mir mit meinen Englisch Kenntnissen möglich ist übersetzt.

Beitrag von „mike“ vom 1. Februar 2014, 21:23

So nun Öffnen wir in einem Hex Editor die Datei `/System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/OpenCL` und suchen uns entweder 64 Bit oder 32 Bit raus und ändern es wie folgt ab.

Ist es möglich auf die Eingabe im Hexeditor näher einzugehen? 64 oder 32? und wie finde ich die ersetzende Stelle?

Danke

Beitrag von „m4rkus95“ vom 1. Februar 2014, 21:24

Die Anleitung ist schlecht übersetzt, weil der Autor diese wascheinlich nicht selbst durchgeführt hat.

Du musst beide Werte ersetzten (32- und 64-bit). Der Wert was nach dem "Replace" steht muss mit dem was nach dem "With" steht ersetzt werden.

Grüße, m4rkus95

Beitrag von „mike“ vom 1. Februar 2014, 21:53

Alles klar, habe kapiert wie es geht! D A N K E

Beitrag von „thomaso66“ vom 2. Februar 2014, 00:44

So habe die Anleitung nun etwas angepasst nun sollte es klarer sein.

[m4rkus95](#)

Stimmt ich hatte sie zu dem Zeitpunkt der Quick und Dirty Übersetzung nicht selbst durchgeführt, nicht immer kann man alles selbst testen, sei es wie hier wo ich auf meinem Produktive System OpenCL Brauche und nicht einfach auf die Test Installation Umschalten kann, oder weil ich gar nicht erst die Hardware habe, werde das in Zukunft nun berücksichtigen und so etwas nicht mehr Quick und Dirty auf die Schnelle machen, sondern erst veröffentlichen wenn ich es selbst ausgetestet habe und ich die Zeit und die Ruhe habe, es im Deutschen so nieder zuschreiben das es dann auch jeder verstehen kann. Dann braucht sich keiner mehr meine schlechten Übersetzungen antun.

In diesem Sinne...

Beitrag von „Jenex79“ vom 2. Februar 2014, 12:14

Habe das "Problem" mit meiner GTX 770 auch. Aber schlimm finde ich das jetzt nicht wirklich. Die Karte hat 40 Grad im idle bei 1.06 GHz und nur der Rechner ohne Monitor braucht im Desktop Betrieb 115 Watt (direkt an der Steckdose gemessen). Unter Windows waren es 98 Watt. Von daher finde ich das absolut im grünen Bereich.

Beitrag von „mike“ vom 11. Februar 2014, 17:10

die Datei /System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/OpenCL kann ich nicht ändern da sie schreibgeschützt ist. Ahhm Sorry, aber wie macht ihr das? Danke

Sorry! hatte den OverWrite Mode vergessen

Beitrag von „m4rkus95“ vom 13. Februar 2014, 19:10

Das Problem hatte ich zuerst auch. Ich habe die Zugriffsrechte einfach über Rechtsklick -> Informationen überall auf "Lesen & Schreiben" geändert. Nach dem editieren, habe ich das ganze wieder auf "Nur Lesen" gesetzt, außer natürlich dem System, das schon vorher lesen und schreiben konnte.

Wäre für Leser hilfreich, wenn Thomaso66 diesen Hinweis in seinen Post erwähnen könnte. 😊
Grüße, m4rkus95

Beitrag von „thomaso66“ vom 13. Februar 2014, 21:36

Danke für den Hinweis, habe es oben ergänzt.

Beitrag von „Rendsburger“ vom 13. Februar 2014, 22:06

Bei meinem System hat das mit dem Neustart und der geändert opencl Datei nicht gleich geklappt. Ich habe nach der Änderung durch das Festplattendienstprogramm noch die Zugriffsrechte für das Volumen reparieren lassen. Danach ging dann alles hervorragend.

Gruss R.

Beitrag von „iwhat“ vom 14. Februar 2014, 12:11

Bei mir findet er in der OpenCL den Codeschnipsel nicht 😞

evtl liegt es daran, dass ich 10.9.2 habe, jedoch ist 48 Grad im Idle doch nicht so toll... welchen HexEditor verwendet ihr?

Beitrag von „mike“ vom 14. Februar 2014, 13:41

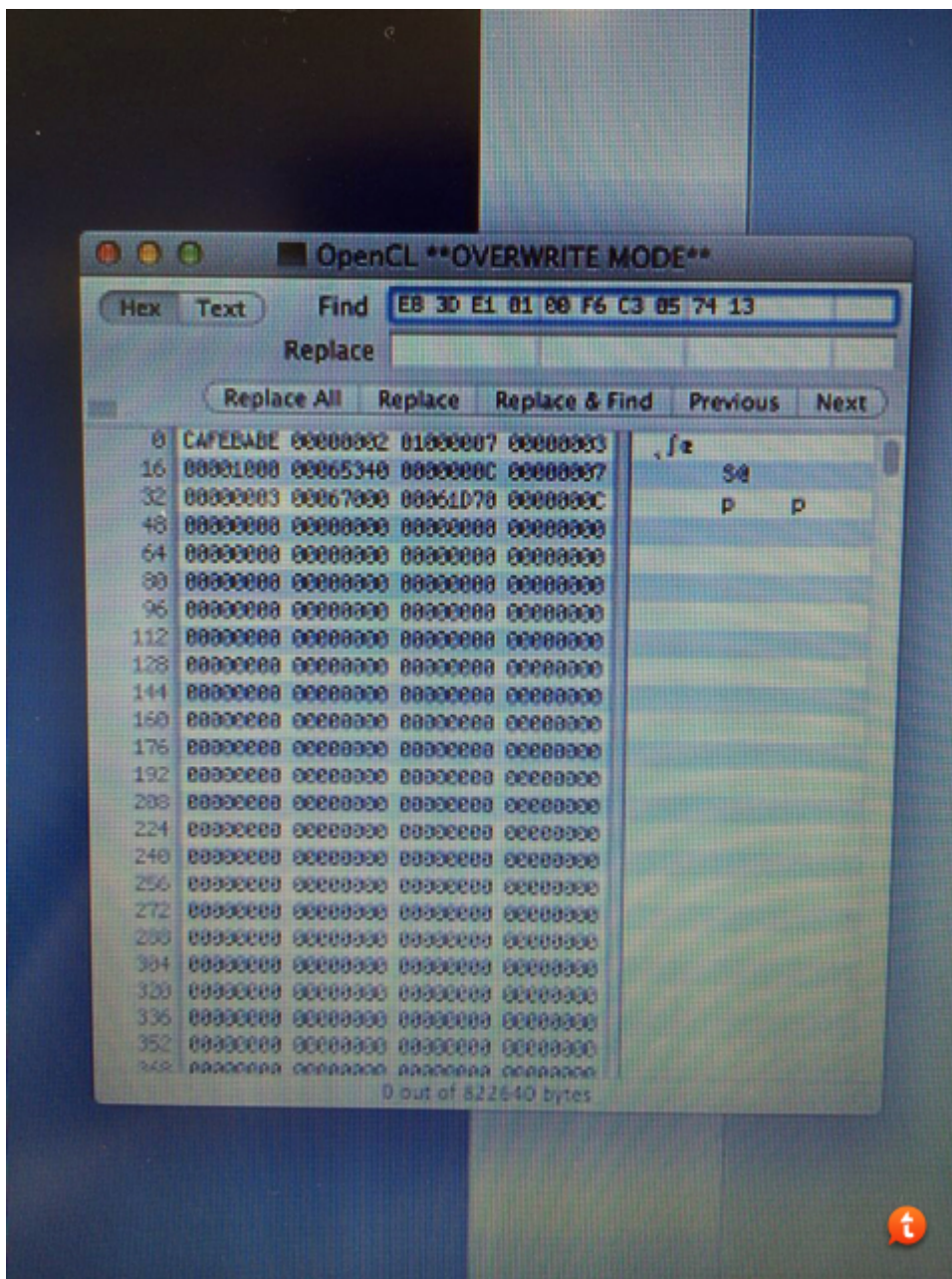
Nee, der Eintrag ist auch bei der OpenCL bei 10.9.2! Hex Fiend ist recht gut. Einstellung (Overwrite Mode) und mit open File die zu ändernde Datei aufrufen und wichtig (auf Hex umstellen).

Also:

„Edit“ „Find“ „Find“ und auf HEX stellen und nicht auf Text lassen „Wichtig OverwriteMode anschalten" Nummern eintragen und „Enter“ drücken und „Replace"

Beitrag von „iwhat“ vom 14. Februar 2014, 14:34

Und das bei beiden 😞



Gesendet von meinem iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „mike“ vom 14. März 2014, 12:00

Das OpenCL.framework patchen wie oben beschrieben für 10.9.2. Funktioniert 1a

64-bit

Replace: E831E30100F6C3057413

With: E831E30100F6C3007413

32-bit

Replace: 8B4508A80574188D8638010000

With: 8B4508A80074188D8638010000

Anmerkung: Die OpenCL.framework /Version / A / OpenCL ist Schreibgeschützt!
Am besten auf den Desktop kopieren "NICHT VERSCHIEBEN" und Benutzer Schreibrechte hinzufügen. Änderungen vornehmen und die vergebenen Benutzerrechte wieder löschen. Zurückspeichern mit Terminal:

```
sudo cp ~/Desktop/OpenCL  
/System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/OpenCL
```

und

```
sudo codesign -fs "OpenCLFWKCS"  
/System/Library/Frameworks/OpenCL.framework/Versions/A/OpenCL
```

Beitrag von „spotter“ vom 24. Mai 2014, 19:31

also ohne witz, ich scheine echt zu blöd zu sein um die OpenCL Datei zu patchen. Wenn ich alle so ausführe fährt das System nicht hoch, ich muss in Single User Mode und die Original Datei wiederherstellen.

Kann vielleicht noch nochmal jemand genau erklären wie man genau mit dem Hex Editor umgehen muss?

Ich habe das Gefühl das ich da irgendwas falsch mache. Wenn ich die zahlen eintrage und replace drücke ändert sich erst gar nichts und wenn ich es nochmal probiere schreibt er die zahlen einfach in die erste Reihe.

Edit: Also den Wert für 32bit findet der Hex Editor bei mir und ich kann ihn dann auch ersetzen, aber beim Wert für 64bit(E831E30100F6C3057413) findet der Hex Editor keine Übereinstimmung...

Edit: ich habe jetzt die ersten 4 stellen weggelassen, dann wird der wert gefunden und es klappt sogar. OpenCl ist nun aus.

Beitrag von „m4rkus95“ vom 26. Mai 2014, 20:18

spotter: Nach dem Ersetzen des ersten Wertes muss du wieder zum Anfang des Dokumentes, damit der Editor auch wieder von oben sucht. Kann sein, dass darin dein Fehler besteht. Oder nutzt du bereits 10.9.3? Da haben sich die Werte nämlich wieder geändert:

Code

1. 64-Bit
2. ersetze: E8DFE30100F6C3057413
3. mit: E8DFE30100F6C3007413
- 4.
- 5.
6. 32-Bit
7. ersetze: 8B4508A80574188D8638010000
8. mit: 8B4508A80074188D8638010000

Aber neben dem Patchen gibt es nun eine **weitere (offiziellere) Lösung**: Zwar besteht das Problem mit 10.9.3 immer noch, jedoch funktioniert nun das natürliche Takten dank der

neuesten [NVIDIA Web Treiber mit der Version 334.01.01f01](#).

Nachdem Ihr die neueste OS X Version 10.9.3 aus dem App Store installiert habt, empfehle ich euch zuerst die überschriebenen Treiber neu zu installieren. In meinen Fall waren es die Audiotreiber und der TRIM-Patch für meine SSDs. Der vorherige OpelCL Patch ist natürlich auch weg, den ihr ja bald eh nicht mehr braucht.

Danach könnt ihr das Paket von NVIDIA installieren; jedoch dürft ihr vor der Fertigstellung noch NICHT auf Neustart klicken, denn der Chameleon/Chimera muss noch mit einem Kernel Flag präpariert werden, falls ihr diesen nutzt. In meinen Fall musste ich die Datei */Extra/org.chameleon.Boot.plist* mit folgenden Zeilen versehen:

Code

1. `<key>Kernel Flags</key>`
2. `<string>nvda_drv=1</string>`

Leider hat die ganze Geschichte (mal wieder) einen **Haken**: Videoinhalte die mit **HDCP verschlüsselt** wurden, können komischerweise **nicht abgespielt werden**. Filme und Sendungen aus iTunes sind beispielsweise mit solch einen Schutz hinterlegt. Dieses Phänomen kann ich ebenfalls bestätigen. HDCP ist ein Kopierschutz, der für digitale Übertragungsschnittstellen wie DVI oder HDMI entwickelt wurde. Außerdem kommt dieser bei Blue-rays zum Einsatz.

Da ich aber kaum HDCP verschlüsselte Inhalte habe, hat sich die Sache für mich erledigt. Vielleicht gibt es in dieser Richtung ja auch bald einen Fix/Patch, wer weiß 😊

Grüße, Markus 😄

Beitrag von „cure“ vom 27. September 2014, 12:03

Funktioniert auch unter OSX 10.9.5 und einer GeForce 660 GTX.
(Bei der Suche die ersten drei Bytes weglassen, die unterscheiden sich.)

Danke und Gruß
Holger

Beitrag von „Doe1John“ vom 27. September 2014, 12:09

Hi cure,

trage bitte deine Hardware ein.....

:hware:

Und herzlich willkommen im Forum:

:allewillkommen:

Beitrag von „thommel“ vom 3. Oktober 2014, 12:37

Hallo Freunde,

nach dem ich Yosemite Beta 4 installiert habe taktet meine Grafikkarte brav herunter, was mich sehr erfreut.

Ein Grafikproblem habe ich aber trotzdem noch. Im Dock befinden sich unterhalb der Symbole Punkte und Striche die da eigentlich nicht hingehören.



Weiß nicht ob es an der Grafikkarte oder am Betriebssystem liegt.

Viele Grüße
Thomas

Beitrag von „ProfA12345“ vom 3. Oktober 2014, 13:54

Dies steht für die geöffneten Programme und ist so gewollt.

Beitrag von „thommel“ vom 3. Oktober 2014, 15:46

[ProfA12345](#)



 wäre ich so nie drauf gekommen 

vielen Dank
Thomas