

Erledigt gleich mehrere Probleme Core i7-4770K - GA-Z87N-WIFI - HD4600

Beitrag von „teitz“ vom 31. Oktober 2013, 22:31

Hallo zusammen, ich versuche hier mal mein Glück.

Ich habe folgendes System:

Core i7-4770K - GA-Z87N-WIFI - HD4600

installiert wie folgt:

Mavericks aus dem App Store geladen, USB Bootstick mit Unibeast erstellt, über USB installiert.

Multibeast mit folgenden Einstellungen installiert:

- DSDT Free
- Drivers --> Audio --> Realtek ALCxxx --> Without DSDT --> ALC892
- Drivers --> Audio --> Realtek ALCxxx --> Without DSDT --> HDAEnabler
- Drivers --> Disk --> 3rd Party SATA
- Drivers --> Misc --> FakeSM v5.3.820
- Drivers --> Network --> Atheros --> Shailua's ALXEthernet v1.0.2
- Drivers --> Network --> Intel --> hnak's AppleIntelE1000e v2.5.4d
- Drivers --> System --> AppleRTC Patch for CMOS Reset
- Bootloaders --> Chimera v2.2.1
- Customize --> Boot Options --> Basic Boot Options
- Customize --> Boot Options --> Generate CPU States
- Customize --> Boot Options --> Hibernate Mode - Desktop
- Customize --> Boot Options --> Use KernelCache
- Customize --> Boot Options --> 1080p Display Mode
- Customize --> System Definitions --> Mac Pro --> 3,1
- Customize --> Themes --> XXXXXXXX86 Black

So weit so gut. PC bootet normal, Sleep Mode funktioniert.

Probleme:

Audio:

Audio über Lineout: manchmal Aussetzer in der Tonwiedergabe

Audio über SPDIF: Ton fängt manchmal nach mehreren Minuten an zu rauschen, Neustart erforderlich

Audio über HDMI: funktioniert nicht, muss manuell gefixt werden. Da ich dies nicht unbedingt brauche, lass ich das lieber.

Video:

zur Info: es ist ein TV über HDMI verbunden und ein Monitor über DVI

der TV über HDMI funktioniert ausschließlich wenn er vor dem Booten schon eingeschaltet ist. Wird er nach dem Booten angemacht/eingesteckt friert das ganze System sofort ein --> Reset erforderlich

den Monitor hingegen kann ich ein- und ausschalten wie ich lustig bin.

LAN:

- WLAN funktioniert nicht (brauch ich auch nicht)

- LAN-Anschluss funktioniert ausschließlich wenn das Kabel vor dem Booten schon steckt UND der Switch an dem es hängt an ist. Wird dies nachträglich getan, ist ein Restart erforderlich.



ein weiteres mysteriöses Problem:

ich habe eine Funkmaus/Funktastatur, das Microsoft Wireles Desktop 800.

wenn ich den Empfänger einstecke funktioniert es so 1-2 Minuten tadellos und fängt dann an immer schlimmer zu Ruckeln bzw. funktioniert irgendwann überhaupt nicht mehr. Die Entfernung der Maus/Tastatur zum Empfänger spielt dabei überhaupt keine Rolle.

An meinem Windows PC funktioniert dieses Set tadellos, auch bei mehreren Metern zwischen Maus/Tastatur und Empfänger.

Das waren die Probleme, die mir spontan einfallen. Vielleicht weiß einer Rat.

Ich bedanke mich im Voraus  

grüße teitz

Beitrag von „teitz“ vom 17. November 2013, 01:37

kleines Update:

das Problem mit den Bildschirmen habe ich durch eine dedizierte Grafikkarte GT 640 "weggekauft". Nun kann ich meine (mittlerweile) 3 Displays an- und ausschalten ohne das System zu beeinträchtigen. Und siehe da, auch die Funkmaus funktioniert jetzt...

Leider habe ich nun ein Problem, welches davor nicht aufgetaucht ist: Ich habe Grafikfehler in Apple Maps (treten zu 100% auf) und in Garage Band (treten zu 70-80% auf). Hierzu habe ich ein Bild hochgeladen:<http://www.workupload.com/file/doyl005L>

Bleiben noch die Probleme mit dem LAN und der Audio Karte. Hierfür habe ich bereits Voodoo HDA 2.8.4 ausprobiert, jedoch macht es das Problem nur schlimmer: der Ton rauscht die ganze Zeit und hat manchmal so krasse Stotterer, dass man den Ton sofort ausmachen muss.

Außerdem hängt sich mein System immer mal wieder für 1-2 min auf, insbesondere kurz nach dem Start.

Beitrag von „thomaso66“ vom 17. November 2013, 02:29

Hast Du noch die Interne Grafik angeschaltet ? wenn ja schalte die aus.

So sieht das aus wenn ich meine Grafik zur 760 zuschalte, wird zwar erkannt und auch angezeigt, nur führt das genau zu dem Bild was Du hochgeladen hast, vielleicht hat jemand der sich besser mit auskennt eine Lösung.

Beitrag von „teitz“ vom 17. November 2013, 12:42

Hab jetzt im BIOS die interne Grafik deaktiviert. Die Grafikfehler wären somit auch weg. Danke 😊 Ist aber auch komisch, dass es nur in diesen 2 Anwendungen zu Problemen kam...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. November 2013, 12:49

Also funktioniert jetzt alles ?

Beitrag von „teitz“ vom 17. November 2013, 13:03

Zitat von teitz

Bleiben noch die Probleme mit dem LAN und der Audio Karte. Hierfür habe ich bereits Voodoo HDA 2.8.4 ausprobiert, jedoch macht es das Problem nur schlimmer: der Ton rauscht die ganze Zeit und hat manchmal so krasse Stotterer, dass man den Ton sofort ausmachen muss.

Zitat von teitz

Außerdem hängt sich mein System immer mal wieder für 1-2 min auf, insbesondere kurz nach dem Start.

--> die Probleme mit Sound und LAN habe ich immer noch.

außerdem wäre es ja interessant zu wissen, wie ein multidisplay-betrieb mit der onboard grafikarte möglich ist. hatte mich ursprünglich bewusst für ein system ohne grafikarte entschieden.

nochmal aktualisiert zusammengefasst:

Audio:

Audio über Lineout: manchmal Aussetzer in der Tonwiedergabe

Audio über SPDIF: Ton fängt manchmal nach mehreren Minuten an zu rauschen, Neustart erforderlich. **Nur 2 Kanal möglich, ich möchte jedoch 5.1 sound haben.**

Audio über HDMI: funktioniert nicht, muss manuell gefixt werden. Da ich dies nicht unbedingt brauche, lass ich das lieber.

LAN:

- LAN-Anschluss funktioniert ausschließlich wenn das Kabel vor dem Booten schon steckt UND der Switch an dem es hängt an ist. Wird dies nachträglich getan, ist ein Restart erforderlich.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. November 2013, 13:12

Dein Mainboard hat einen Realtek® ALC892 Audiochip.

Vllt kommst du so weiter

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=6274>

Beitrag von „teitz“ vom 17. November 2013, 19:48

Da ich die Audioaussetzer schon von Anfang an mit 10.8.5 hatte und diese auch mit Neuinstallation von 10.9 Bestand haben, glaube ich nicht, dass dies die Lösung ist. Probieren kann ich es trotzdem.

Allerdings wir dadurch die fehlende 5.1 Funktion über SPDIF nicht behoben, da hier die

standardmäßigen Treiber von Multibeast schuld sind, die diese Funktion einfach nicht bieten.

Edit: nun habe ich sämtliche Audio Kexts entfernt und mittels Kext Utility HDAEnabler2.kext von https://github.com/toleda/audio_kext_enabler installiert. habe jetzt keine Ausgabegeräte mehr...

Edit2: habe noch eine HDADisabler.kext übersehen. Diese habe ich entfernt und sehe jetzt wieder meine Tonausgabegeräte. Ob jetzt noch Audioaussetzer auftreten muss ich testen. Jedoch habe ich noch immer kein 5.1 Sound.

Edit3: Konnte jetzt schon 4-5 Lieder ohne Aussetzer hören. Scheint also zu funktionieren, zumindest über den LineOut. SPDIF habe ich noch nicht getestet. Hat jemand ne Idee, wie ich den 5.1 Sound bekomme?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 17. November 2013, 22:55

Das hier wurde über 5.1 hier im Forum geschrieben:

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=3384>

<http://hackintosh-forum.de/ind...adID=6871&highlight=Dolby>

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=2378>

Beitrag von „teitz“ vom 18. November 2013, 00:24

sorry, aber link 1 und 3 beziehen sich auf analoges 5.1.

bei link 2 wurde der thread mit "hab es hinbekommen" beendet, ohne jedoch die Lösung preiszugeben.

das hilft mir nicht.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 18. November 2013, 00:56

Es sollte auch keine Lösung sein, es sollte nur als Denkanstoß dienen, es evtl. selber hinzubekommen!

Beitrag von „teitz“ vom 18. November 2013, 01:31

das versuch ich schon seit 3 wochen. wenn ichs hinbekommen hätte, würde ich nicht fragen. dafür ist doch das forum gedacht?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 18. November 2013, 11:56

Naja, vielleicht meldet sich ja noch einer, der es weiß! 🤔

Beitrag von „ObiTobi“ vom 18. November 2013, 13:08

Was LAN angeht, hast Du die "andere" Schnittstelle probiert?

Beitrag von „teitz“ vom 18. November 2013, 14:37

ja ist bei beiden lan-ports so.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 18. November 2013, 15:09

Damm wäre noch die Frage welche Treiber für die beide Karten verwendet werden.
Vielleicht verwendet OSX für die eine Karte auch den E1000e Treiber.

Beitrag von „teitz“ vom 18. November 2013, 16:33

wie bekomme ich das raus? folgende sind mit multibeast installiert worden:

- Drivers --> Network --> Atheros --> Shailua's ALXEthernet v1.0.2
 - Drivers --> Network --> Intel --> hnak's AppleIntelE1000e v2.5.4d
-

Beitrag von „thomaso66“ vom 18. November 2013, 16:39

Der AppleIntelE1000e v2.5.4d ist nicht brauchbar installiere dir via Multibeast 6.0.1 den AppleIntelE1000e v2.4.14

Beitrag von „teitz“ vom 18. November 2013, 17:07

hab ich eben gemacht:

wenn ich jetzt das LAN-Kabel hot-plugge hängt sich das system für ca. 1-2minuten auf (je nach dem welchen port ich benutze mal länger, mal kürzer),
dann funktioniert auch das LAN. jedoch hängt das system dann immer wieder. für die paar sätze habe ich jetzt aufgrund der hänger bestimmt 15min verbraten 😊

Beitrag von „ObiTobi“ vom 18. November 2013, 18:07

Sag mal nur so zur Sicherheit.

Du schreibst irgendwo am Anfang in etwa "wenn Kabel dran und Switch an".

Hängt an dem Switch noch was anderes dran oder wie muss man sich jetzt Das Konstrukt bzw. die Beschreibung vorstellen?

Tobi

Beitrag von „teitz“ vom 18. November 2013, 18:26

das kabel vom router geht in den switch. weiterhin am switch angeschlossen sind 2 pcs, sowie ein TP Link WLAN Nano-Router.

edit: der switch hängt aber an ner anderen steckdosenleiste und wird manchmal erst nach dem hochfahren angemacht. daher auch das problem.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 18. November 2013, 20:21

Dachte ich mir.

Das kann u.U ganz normales Verhalten sein (kann weil es von den Treibern UND Hardware abhängig ist).

Und zwar das Verhalten was Du feststellst kommt daher, dass Switch und die Netzwerkkarte sich auf die Geschwindigkeit nicht einigen können (könnte vielleicht was im system.log dazu stehen). Wenn etwas schon am Switch wirklich hängt sind die "Billigteile" so weit Initialisiert, dass die die Geschwindigkeit vorgeben und die Netzwerkkarte kann dann "JA passt" oder "Nee kann mehr oder weniger" entscheiden.

Um das eben zu verifizieren musstest Du den Switch eben ständig angeschlossen haben und NUR das Kabel vom Mac bei Bedarf einstecken.

Beitrag von „teitz“ vom 18. November 2013, 22:36

aber wie lässt sich das erklären? es sind alles gigabitkomponenten, es wird immer mit 1gb/s verbunden und so ein verhalten hatte ich noch mit keinem gerät am switch. noch komischer sind ja die systemfreezes, nachdem eigentlich alles zu funktionieren scheint.

edit: hinzu kommt, dass bei den tests der switch immer an war, alle anderen geräte waren aus und ich habe lediglich zwischen den beiden lan ports am mainboard umgesteckt.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 19. November 2013, 19:40

Nun ja ob das wirklich bei Dir der Fall ist, musstest Du eben erst mal das tun was ich so geschrieben habe.

Auch wenn die beide Geräte 1GB können, heißt es eben "können" und nicht "müssen". Dir können auch 10MB 😄

Als erstes solltest Du aber wirklich den AppleNetE1000e mit dem neuen MultiBeast downgraden.

Beitrag von „teitz“ vom 19. November 2013, 19:41

schon passiert:

[Zitat von teitz](#)

hab ich eben gemacht:

wenn ich jetzt das LAN-Kabel hot-plugge hängt sich das system für ca. 1-2minuten auf (je nach dem welchen port ich benutze mal länger, mal kürzer),

dann funktioniert auch das LAN. jedoch hängt das system dann immer wieder. für die paar sätze habe ich jetzt aufgrund der hänger bestimmt 15min verbraten 😄

Beitrag von „ObiTobi“ vom 20. November 2013, 11:14

Stimmt hatte ich vergessen, dass Du es geschrieben hattest.
Tauchen dazu irgendwelche Meldungen in system.log auf?

Beitrag von „teitz“ vom 20. November 2013, 13:43

wo find ich denn die system.log?
habe jetzt mal das system von 0 auf neu installiert. was ich bisher sagen kann an dem port der beim hochfahren angeschlossen war hat ein ein- und ausstecken funktioniert, der andere blieb tot. mehr hab ich jetzt noch nicht getestet.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 20. November 2013, 13:48

die logs kannst Du mit der Konsole einsehen, zu finden in den Dienstprogrammen.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 20. November 2013, 19:06

wenn Du Admin-rechte Hast, dann Terminal und tail -f /var/log/system.log oder eben wie IBM geschrieben hat

Beitrag von „teitz“ vom 7. Dezember 2013, 12:43

sorry, hat lange gedauert. aber hier mein log:
kommt am tag mehrmals vor. nicht nur mit google chrome, auch schon direkt nach dem booten...

Dec 7 12:32:27 *s-mac-pro kernel[0]: NVDA(OpenGL): Channel timeout!

Dec 7 12:32:27 *s-mac-pro kernel[0]: NVDA: Unable to make context resident prior to start of command buffer processing!

Dec 7 12:32:27 *s-mac-pro kernel[0]: NVDA: Calling glKillClient for task 0xffffffff8016c26580

Dec 7 12:32:28 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[320]: Internals of CFAllocator not known; out-of-memory failures via CFAllocator will not result in termination.
<http://crbug.com/45650>

Dec 7 12:32:28 *s-mac-pro.fritz.box ReportCrash[319]: Saved crash report for Google Chrome Helper[256] version 31.0.1650.63 (1650.63) to /Users/*/Library/Logs/DiagnosticReports/Google Chrome Helper_2013-12-07-123228_*s-Mac-Pro.crash

Dec 7 12:32:59 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[323]: Internals of CFAllocator not known; out-of-memory failures via CFAllocator will not result in termination.
<http://crbug.com/45650>

Dec 7 12:32:59 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[323]: Process unable to create

connection because the sandbox denied the right to lookup
com.apple.coreservices.launchservicesd and so this process cannot talk to launchservicesd. :
LSXPClient.cp #426
__ZN26LSClientToServerConnection21setupServerConnectionEiPK14__CFDictionary_block_invoke()
q=com.apple.main-thread

Dec 7 12:32:59 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[323]: Process unable to create
connection because the sandbox denied the right to lookup
com.apple.coreservices.launchservicesd and so this process cannot talk to launchservicesd.

Dec 7 12:32:59 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[323]: CGSLookupServerRootPort:
Failed to look up the port for "com.apple.windowserver.active" (1100)

Dec 7 12:33:08 *s-mac-pro.fritz.box mds[57]: (Normal) Volume: volume:0x7fa732017e00
***** Bootstrapped Creating a default store:0 SpotLoc:(null) SpotVerLoc:(null) occlude:0
/Volumes/firmwaresyncd.089cLD

Dec 7 12:37:07 *s-mac-pro kernel[0]: NVDA(OpenGL): Channel timeout!

Dec 7 12:37:40 *s-mac-pro kernel[0]: NVDA(OpenGL): Channel timeout!

Beitrag von „teitz“ vom 9. Dezember 2013, 14:03

gerade ist im laufenden Betrieb das Netzwerk abgekackt, das gabs auch noch nie.
hier der log:

Dec 9 13:56:41 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[875]: Process unable to create connection because the sandbox denied the right to lookup com.apple.coreservices.launchservicesd and so this process cannot talk to launchservicesd.

Dec 9 13:56:41 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[875]: CGSLookupServerRootPort: Failed to look up the port for "com.apple.windowserver.active" (1100)

Dec 9 13:56:41 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[876]: Process unable to create connection because the sandbox denied the right to lookup com.apple.coreservices.launchservicesd and so this process cannot talk to launchservicesd. :
LSXPClient.cp #426
__ZN26LSClientToServerConnection21setupServerConnectionEiPK14__CFDictionary_block_invoke()
q=com.apple.main-thread

Dec 9 13:56:41 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[876]: Process unable to create connection because the sandbox denied the right to lookup com.apple.coreservices.launchservicesd and so this process cannot talk to launchservicesd.

Dec 9 13:56:41 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[876]: CGSLookupServerRootPort: Failed to look up the port for "com.apple.windowserver.active" (1100)

Dec 9 13:56:42 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[877]: Internals of CFAllocator not known; out-of-memory failures via CFAllocator will not result in termination.
<http://crbug.com/45650>

Dec 9 13:56:42 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[877]: Process unable to create connection because the sandbox denied the right to lookup com.apple.coreservices.launchservicesd and so this process cannot talk to launchservicesd. :
LSXPClient.cp #426

__ZN26LSClientToServerConnection21setupServerConnectionEiPK14__CFDictionary_block_invoke()
q=com.apple.main-thread

Dec 9 13:56:42 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[877]: Process unable to create connection because the sandbox denied the right to lookup com.apple.coreservices.launchservicesd and so this process cannot talk to launchservicesd.

Dec 9 13:56:42 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[877]: CGSLookupServerRootPort: Failed to look up the port for "com.apple.windowserver.active" (1100)

Dec 9 13:57:37 *s-mac-pro.fritz.box login[882]: USER_PROCESS: 882 ttys000

Dec 9 13:58:00 *s-mac-pro xpcproxy[887]: assertion failed: 13A603: xpcproxy + 3438 [EE7817B0-1FA1-3603-B88A-BD5E595DA86F]: 0x2

Dec 9 13:58:26 *s-mac-pro.fritz.box.TextEdit[505]: view service marshal for <NSRemoteView: 0x7fb36ad297c0> failed to forget accessibility connection due to Error Domain=NSCocoaErrorDomain Code=4099 "Die Kommunikation mit einem Hilfsprogramm ist fehlgeschlagen." (The connection was invalidated from this process.) UserInfo=0x608000463100 {NSDebugDescription=The connection was invalidated from this process.}

timestamp: 13:58:26.143 Monday 09 December 2013

process/thread/queue: TextEdit (505) / 0x10be5b000 /
com.apple.NSXPCConnection.user.endpoint

code: line 2940 of /SourceCache/ViewBridge/ViewBridge-46/NSRemoteView.m in __57-[NSRemoteView viewServiceMarshalProxy:withErrorHandler:]_block_invoke

domain: communications-failure

hier ein weiterer hänger:

Dec 10 10:16:15 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[554]: CoreText CopyFontsForRequest received mig IPC error (FFFFFFECC) from font server

Dec 10 10:16:23 *s-mac-pro.fritz.box com.apple.IconServicesAgent[203]: main Failed to composit image for binding VariantBinding [0x1f9] flags: 0x8 binding: FileInfoBinding [0x385] - extension: mp3, UTI: public.mp3, fileType: ????.

Dec 10 10:16:23 *s-mac-pro.fritz.box quicklookd[460]: Warning: Cache image returned by the server has size range covering all valid image sizes. Binding: VariantBinding [0x603] flags: 0x8 binding: FileInfoBinding [0x503] - extension: mp3, UTI: public.mp3, fileType: ????. request size:16 scale: 1

Dec 10 10:16:24 *s-mac-pro.fritz.box com.apple.IconServicesAgent[203]: main Failed to composit image for binding VariantBinding [0x1fb] flags: 0x8 binding: FileInfoBinding [0x2f3] - extension: caf, UTI: com.apple.coreaudio-format, fileType: ????.

Dec 10 10:16:24 *s-mac-pro.fritz.box quicklookd[460]: Warning: Cache image returned by the server has size range covering all valid image sizes. Binding: VariantBinding [0x803] flags: 0x8 binding: FileInfoBinding [0x703] - extension: caf, UTI: com.apple.coreaudio-format, fileType: ????. request size:16 scale: 1

und nochmal diesmal hatte ich direkt nach dem systemstart einen hänger noch ohne chrome, musste leider resetten, daher ist das log von da weg. hab danach sofort wieder einen hänger gehabt...:

```
Dec 12 23:25:40 *s-mac-pro.fritz.box quicklookd[326]: Warning: Cache image returned by the
server has size range covering all valid image sizes. Binding: VariantBinding [0x203] flags: 0x8
binding: FileInfoBinding [0x103] - extension: ppt, UTI: com.microsoft.powerpoint.ppt, fileType:
???? request size:16 scale: 1
```

```
Dec      12      23:25:40      *s-mac-pro.fritz.box      mds_stores[107]:
/SourceCache/Spotlight_frameworks/Spotlight-
800.12/index/SpotlightIndex/PostingChunk.c:790: failed assertion 'docID < maxValidId'
/.Spotlight-V100/Store-V2/06335B85-9314-4F3C-AD91-289EDEBA686A (hfs, t: 0x11, st: 0x1, f:
0x480d000)
```

```
Dec      12      23:25:40      *s-mac-pro.fritz.box      mds_stores[107]:
/SourceCache/Spotlight_frameworks/Spotlight-800.12/index/SpotlightIndex/PostingChunk.c:68:
failed assertion 'offset < bufferLength' /.Spotlight-V100/Store-V2/06335B85-9314-4F3C-AD91-
289EDEBA686A (hfs, t: 0x11, st: 0x1, f: 0x480d000)
```

Dec 12 23:25:40 --- last message repeated 1 time ---

Dec 12 23:25:40 *s-mac-pro.fritz.box mds_stores[107]:
/SourceCache/Spotlight_frameworks/Spotlight-
800.12/index/SpotlightIndex/PostingChunk.c:836: failed assertion 'delta <= docID' /.Spotlight-
V100/Store-V2/06335B85-9314-4F3C-AD91-289EDEBA686A (hfs, t: 0x11, st: 0x1, f: 0x480d000)

Dec 12 23:25:40 *s-mac-pro.fritz.box login[332]: USER_PROCESS: 332 ttys000

Dec 12 23:25:40 *s-mac-pro.fritz.box com.apple.InputMethodKit.UserDictionary[339]: -
[PFUbiquitySwitchboardEntryMetadata setUseLocalStorage:](760): CoreData: Ubiquity:
*~302E3E7C-16E4-51F2-9835-697E58A9454B:UserDictionary

Using local storage: 1

Dec 12 23:25:41 *s-mac-pro.fritz.box com.apple.InputMethodKit.UserDictionary[339]: -
[PFUbiquitySwitchboardEntryMetadata setUseLocalStorage:](760): CoreData: Ubiquity:
*~302E3E7C-16E4-51F2-9835-697E58A9454B:UserDictionary

Using local storage: 0

Dec 12 23:25:50 *s-mac-pro.fritz.box Google Chrome Helper[342]: Internals of CFAllocator not
known; out-of-memory failures via CFAllocator will not result in termination.
<http://crbug.com/45650>

Dec 12 23:26:32 *s-mac-pro.fritz.box com.apple.IconServicesAgent[181]: main Failed to
composit image for binding VariantBinding [0x25d] flags: 0x8 binding: FileInfoBinding [0x15d] -
extension: jpeg, UTI: public.jpeg, fileType: ????.

Dec 12 23:26:32 *s-mac-pro.fritz.box quicklookd[326]: Warning: Cache image returned by the
server has size range covering all valid image sizes. Binding: VariantBinding [0xa03] flags: 0x8

binding: FileInfoBinding [0x903] - extension: jpeg, UTI: public.jpeg, fileType: ???? request size:16 scale: 1

Dec 12 23:26:32 *s-mac-pro.fritz.box mds_stores[107]: /SourceCache/Spotlight_frameworks/Spotlight-800.12/index/SpotlightIndex/PostingChunk.c:68: failed assertion 'offset < bufferLength' /.Spotlight-V100/Store-V2/06335B85-9314-4F3C-AD91-289EDEBA686A (hfs, t: 0x11, st: 0x1, f: 0x480d000)

Dec 12 23:26:32 *s-mac-pro.fritz.box mds_stores[107]: /SourceCache/Spotlight_frameworks/Spotlight-800.12/index/SpotlightIndex/PostingChunk.c:790: failed assertion 'docID < maxValidId' /.Spotlight-V100/Store-V2/06335B85-9314-4F3C-AD91-289EDEBA686A (hfs, t: 0x11, st: 0x1, f: 0x480d000)

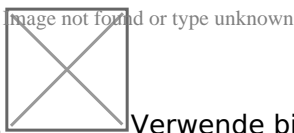
Dec 12 23:26:32 *s-mac-pro.fritz.box com.apple.IconServicesAgent[181]: main Failed to composit image for binding VariantBinding [0x15f] flags: 0x8 binding: FileInfoBinding [0x25f] - extension: png, UTI: public.png, fileType: ????.

Dec 12 23:26:32 *s-mac-pro.fritz.box quicklookd[326]: Warning: Cache image returned by the server has size range covering all valid image sizes. Binding: VariantBinding [0xc03] flags: 0x8 binding: FileInfoBinding [0xb03] - extension: png, UTI: public.png, fileType: ???? request size:16 scale: 1

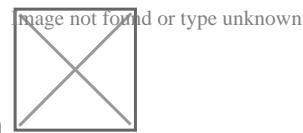
Dec 12 23:26:33 *s-mac-pro com.apple.appkit.xpc.openAndSavePanelService[346]: assertion failed: 13A603: liblaunch.dylib + 25164 [FCBF0A02-0B06-3F97-9248-5062A9DEB32C]: 0x25

Beitrag von „6fehler“ vom 9. Dezember 2013, 15:08

[teitz:](#)



bitte KEINE Doppelposts. Verwende bitte stattdessen die Editfunktion



Gruss,

Beitrag von „teitz“ vom 18. Dezember 2013, 10:57

meine Vermutung lag zunächst bei den Intel LAN-Treibern von MultiBeast. Also habe ich diese mal komplett runtergeschmissen und nur die Qualcomm Atheros mit dem entsprechenden LAN-Port ausprobiert. Leider mit dem selben Resultat.

In einem anderen Forum meinte jemand sämtliche Z87 sowie Z77 Mainboards haben mit Mavericks willkürliche Systemhänger. Kann das jemand bestätigen oder noch besser widerlegen? Vielen Dank.

Beitrag von „6fehler“ vom 18. Dezember 2013, 11:00

Mein Board läuft stabil mit 10.8.5 und mit 10.9. Keine komischen Hänger.

l.g.

6F

Beitrag von „teitz“ vom 18. Dezember 2013, 12:14

Das ist schon mal gut. Du hast laut Signatur das Ozmosis BIOS. Kann ein Unterschied in der Stabilität zwischen Ozmosis und der UniBeast/MultiBeast-Methode bestehen?

Kann leider für mein Mainboard kein solches BIOS erstellen, da mit der im Forum beschriebenen Methode mit meinem BIOS ein Fehler im MMTool auftritt.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 18. Dezember 2013, 12:31

Ich kann bis dato keine Stabilitätsprobleme mit Ozmosis genau wie mit MultiBeast-Methoden feststellen.

Das BIOS an sich kann schonmal etwas Buggy sein, hat sich bei mir aber immer mit einem erneuten Flash beheben lassen.

Das hat zwar nichts mit Stabilität zu tun aber mit Ozmosis sind halt Sachen möglich an die vorher beim hack nie zu denken war, bspw. Kernel Panic Logs im NVRAM oder wie TuRock jüngst rausgefunden hat ein funktionierendes BootCamp.

Für mich ist es derzeit das höchste Level was ein Hackintosh je erreicht hat, dagegen sehen selbst die alten Cartri Mods alt aus.


Beitrag von „teitz“ vom 9. Januar 2014, 12:05

wenn ich mich nicht täusche hat das z77x-ud5h genau die gleichen lan-komponenten. welche treiber verwendet ihr?

ps: habe mir mal ein usb to ethernet adapter bestellt, vll schafft der abhilfe.

edit: habe den adapter jetzt seit ner woche im einsatz. die hänger sind extrem zurückgegangen aber tauchen immer noch auf (davor alle paar min, jetzt vll alle paar stunden mal).

Beitrag von „thomaso66“ vom 9. Januar 2014, 13:26

Also für das Z87N-Wifi gibt es unterdessen ein Ozmosis  IOS siehe Datenbank und entsprechenden Hinweis.

Beitrag von „teitz“ vom 9. Januar 2014, 15:17

vielen dank für den hinweis. ist ja nicht oh  vielleicht find ich am sonntag zeit das zu

testen.

Beitrag von „comix“ vom 17. Juni 2015, 23:27

Hallo Teitz,

Hast du es schon zeitlich geschafft den Ozmosis Mod aufzuspielen und wenn ja, wie verhält sich dein Rechner immo?

Ich frage weil ich auch gerade mit dem Gedanken Spiele mir das z87n zu kaufen.

Gruß comix

Beitrag von „ThomasHH“ vom 18. Juni 2015, 12:22

Das Rauschen bekommste weg

wenn Du ganz einfach im Voodoo-Tool Gain auf 0 drehst,
dann ist der Orkan weg.

5.1 brauch ich nicht 😊