

Erledigt

USB Sound Problem

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 12. November 2013, 19:23

Hallo Leute,

Habe nun erfolgreich Snow Leopard auf meinem System installiert. Wenn ich jedoch im Teamspeak bin oder wenn ich Skype kommt noch ein paar Minuten ein richtig lautes rauschen und verzerren der Stimme. Habe als Sound Karte eine Realtek ALC887 und als Headset das Tritton Kunai. Hat jemand eine Lösung für das Problem. Schonmal Danke 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. November 2013, 19:36

Hallo und herzlich willkommen,
trage bitte den Rest deiner Hardware auch in die Signatur ein.
wir wollen ja wissen womit wir es zu tun haben

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 12. November 2013, 19:44

So Erledigt.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. November 2013, 19:49

Um welche USB-Soundkarte handelt es sich?
Gibt ja nicht nur eine auf der Welt mit dem Chip.

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 12. November 2013, 19:54

USB Soundkarte soweit ich weiß keine als ich noch Windows 7 hatte, habe ich das Headset einfach per USB angeschlossen dann hat Windows die Treiber installiert und alles funktionierte.

EDIT:Also auf der Seite vom Mainboard steht:

Audio

- Chipset integrated by Realtek® ALC887
 - Flexible 7.1-channel audio with jack sensing
 - Compliant with Azalia 1.0 Spec
-

Beitrag von „Griven“ vom 12. November 2013, 21:02

Bist Du sicher, dass das Headset per USB angebunden ist?

Ich finde in den Produktbeschreibungen dazu nichts. Falls es per USB angeschlossen wird beinhaltet es auch eine USB soundkarte die von den Audio Codecs auf Deinem Board unabhängig ist und dann wohl von OSX nicht besonders gut unterstützt ist.

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 12. November 2013, 21:24

Ja bin mir sicher das es per USB angeschlossen ist immer wenn es anfängt zu rauschen muss ich es abstöpseln dann ist das Rauschen weg.Nebenbei wenn ich meine IPod Kopfhörer anschließe höre ich nur Rauschen.

Beitrag von „TuRock“ vom 12. November 2013, 21:31

Headset Tritton Kunai nur Stromversorgung über USB, oder ?

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 12. November 2013, 21:33

Ja Genau.

Beitrag von „Griven“ vom 12. November 2013, 21:43

Nur noch mal zum Verständnis, das Headset ist normal mit den kleinen Klinkensteckern an den Rechner angeschlossen und erhält zusätzlich über den USB Port Strom zur Versorgung richtig? Also der Sound kommt an sich schon vom Mainboard?

Falls der Sound aus den Ausgängen am Mainboard kommt wäre es interessant, welchen Soundtreiber Du benutzt unter OSX und wie Du den installiert hast denn vermutlich liegt hier dann der Schlüssel zum Erfolg da dann die Tatsache, dass das Ding über USB Strom für was auch immer zieht keine Rolle mehr spielt...

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 13. November 2013, 09:44

Ne das Headset ist nur per USB angeschlossen deswegen Frage ich mich woher das Rauschen stammt.

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 14. November 2013, 16:23

Weiß hier keiner mehr ein Rat ? 😊

Beitrag von „thomaso66“ vom 14. November 2013, 19:25

Mal anderen USB Port ausprobiert?

Tritt das Problem nur unter OSX auf oder auch unter Windows ?

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 15. November 2013, 16:28

Ja habe schon alle 6 USB 2.0 Ports ausprobiert und das Problem ist komischerweise unter Windows nicht. Könnte nachher das mal aufnehmen und hier posten, wäre das hilfreich ?

Beitrag von „TuRock“ vom 15. November 2013, 16:30

Versuch mal mit Audio-MIDI-Steup andere Einstellungen !

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 16. November 2013, 16:11

EDIT: Ok werde jetzt mal ein paar Einstellungen vornehmen. Mal nebenbei gibt es irgendwelche Hoffnungen das ich meine Grafikkarte halbwegs ordentlich zum laufen bekomme ?

Beitrag von „Moorman“ vom 16. November 2013, 21:40

Wie aus der Überschrift bereits ersichtlich, ist das Tritton Kunai Stereo Headset für PS3 und PS Vita gedacht - ergo, für Spielekonsolen. Die Anschlußmöglichkeiten bei diesem Headset bestehen aus 1.) PlayStation: 3-Audioeingangstyp: Cinch ... 2.) PS Vita-Audioeingangstyp: 3,5

mm-Verbindungskabel ... 3.) Stromversorgung über USB: Ja (nur PS3).

Ich an deiner Stelle, würde mir einfach einen "Koos-Kopfhörer" oder ähnliches zulegen, der mit einer 3,5 Stereoklinke angeschlossen wird und fertig ist der Sound.

Nachtrag: Die eierlegende Wollmilchsau unter den Headsets für PC, MAC, XBOX und PS 3, ist das **Sennheiser U 320 Multi Konsolen Gaming Headset**

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 17. November 2013, 11:39

Ok Vielen Dank ich werde mal nach einem Headset für PC/MAC Ausschau halten das nicht so teuer ist weil ein Headset für Konsolen habe ich ja schon :).Aber nochmal kann ich irgendwie was ändern das ich meine ATI Radeon HD 3000 halbwegs zum laufen bekommen würde ?

EDIT:Hätte jemand eine Empfehlung für ein Headset für meinen Hackintosh das halbwegs gut klingt und nicht viel zu teuer ist ?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. November 2013, 12:39

USB oder klinke?

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 17. November 2013, 12:51

USB finde ich besser hauptsache es funktioniert.Ein Problem ist ich skype und spiele gleichzeitig PS3 mit Freunden, würde es da eine Lösung geben?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. November 2013, 12:58

heisst das du willst gleichzeitig den Sound von PS3 und Skype vom PC auf den Ohren haben? Dann bräuchtest du ein kleines Mischpult (für diesen Zweck würde ein Behringer reichen) und ein Headset mit Klinke Anschluss

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 17. November 2013, 13:15

Ja wollte mir langsam sowas mal sowieso anschaffen. Wie viel würde sowas kosten und welches würden sie denn empfehlen ? 😊

EDIT:Reicht dort nicht ein Gaming Headset wie mein Tritton Kunai das gibts nämlich auch für PC/MAC/PS3/XBOX

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. November 2013, 13:32

nicht wenn gleichzeitig sound von 2 Quellen da raus kommen soll.

Beitrag von „Moorman“ vom 17. November 2013, 13:37

Kleines Behringer neu ca. 54 Teuronen >>> http://www.musicstore.de/de_DE...217-000?campaign=GBase/DE

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 17. November 2013, 13:49

Ja auf Windows ging es bisher. Den USB in den PC und die Chinch Anschlüsse in den Fernseher

da habe ich beides gehört :).Werde auch nach einem Headset suchen das Kompatibel mit dem Mischpult und Hackintosh.Würde auch gerne QE/CI zum laufen bekommen geht aber wahrscheinlich nicht mit meiner ATI Radeon HD 3000 oder ?

Beitrag von „Ruffy0811“ vom 18. November 2013, 17:21

Und noch so ein Sound Problem, wenn ich meine Ipod Kopfhörer einstecke höre ich nur ein lautes Rauschen kann ich dieses Problem auch irgendwie beheben?