

Erledigt

Grafikaufbau Langsam

Beitrag von „Mystrantus“ vom 6. November 2011, 22:44

Nachdem ich jetzt endlich alles unter Lion zum Laufen bekommen habe, fällt mir auf das es Teilweise Ruckler beim Grafikaufbau gibt. Also wenn ich z.b. in einer Webseite Scrolle. Meine Grafikkarte (Geforce 570) wird erkannt, und auch CUDA habe ich Installiert. Aber irgendwie kommt mir die Grafik doch recht Langsam vor. An der Hardware sollte es ja eigentlich nicht liegen. Hat jemand zufällig Erfahrung in der Hinsicht gemacht, oder vlt. ein paar Tuning Tips?!

Danke und einen Schönen Abend an alle Hackintosher

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 6. November 2011, 22:56

Welche Lion version ist drauf?

Und bitte trage deine Hardware in dein Profil/Signatur ein, nicht jeder kennt deinen PC so wie du 😊 .

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 00:38

Ähm, steht doch alles in meiner Signatur?! Oder fehlt irgendwas Relevantes?

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 7. November 2011, 07:09

Stimmt, du hast recht. Tapatalk zeigt aber keine Signaturen an (\$#@*^</-Programm...) 😞 .

Starte mal Cinebench R11.5 um zu sehen, ob die theoretische Leistung deiner Karte stimmt. Dort kannst du deinen Rechner auch mit anderen Vergleichen.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 09:57

Also mit Conebench 11.5 bekomme ich folgende ergebnisse:

OpenGL 37.19 Bps

CPU 4.81

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 10:20

Hast du mal die Temperatur der Karte geprüft.....? Diese Karte macht öfters Probleme wegen zu hoher Temperatur, wurde schon oft im Netz bemängelt von Mac Usern.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 10:29

Blöde Frage, wo kann ich die Temperatur Überprüfen?!

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 10:32

Schaue mal hier mit geht das.

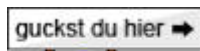
<http://istat-menus.softonic.de/mac>

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 10:40

Runtergeladen und Installiert. Im Menü kann ich bei Sensors aber irgendwie nur Festplatten auswählen. Sollte da nicht was von der Graka sein? Jedenfalls zeigt er mir bei Tmp 24c an

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 10:48

Du brauchst da noch die Kexte für die Sensoren die bekommst du bei Kext.com. Ich schaue mal wenn ich die noch habe hänge ich sie hier an.



Hier sind sie.



Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 10:59

Bevor ich was falsches mache.. die Kext Datei mit Kext Utility einfach Installieren?!

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 11:02

Richtig erst entpacken, da sind vier Kexte drin.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 11:02

Und alle 4 Installieren?

Edit: Da steht was von Radeon, aber nicht von Geforce.. Geht das dann auch bei Geforce?

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 11:03

Na klar was sonst, nee du brauchst alle. 😄

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 11:09

Irgendwie steh ich grad auf dem Schlauch. Hat mal eben jemand einen Link zum Thema [Kext Installieren](#)?! Hab zwar Kext Utility installiert, aber das räumt irgendwie nur auf und gibt mir keine Möglichkeit die 4 Dateien zu Installieren...

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 11:11

Nehme KextWizard aus unserem Download Center. 😎

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 11:12

Ok, danke dir!

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 11:21

So, die 4 Dateien Installiert. Jetzt zeigt mir Istat zwar die Prozessoren (Bei CPU 1 und 2 hab ich 99c, hoffe das ist ein Fehler! Die Anderen A bis D zeigen werte um die 40c) aber immer noch

keine Daten der Grafikkarte... 😞

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 11:23

Da müsste GPU stehen.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 11:32

Nein, tut es leider nicht...

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 7. November 2011, 11:32

Zur not sind die fakesmc kexte auch in multibeat als Unterpunkt zur fakesmc drin. Da kannst du das auch installieren.

Wenn die Kexte drin sind, dann zeigt Istat das eigentlich auch an.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 12:13

So, jetzt habe ich 3 Neue Werte: Ambient, Heatsink A, und Northbridge 1

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 7. November 2011, 12:50

Das sind aber alles nur Werte vom Board und nicht von der GPU.
welche kexte hast du jetzt genau installiert?

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 12:55

Also ich habe folgend Kexte Installiert:

Aus dem Packet von Gandalf (kexte_sensoren.zip) FakeSMC, IntelCPUMonitor, IntelThermal, und RadeonMonitor

Von Multibeast: FakeSMC Plugins: Motherboard Plugins und NVIDIA Plugin

Edit: bei der CPU Auslastung wird zumindest mal die Richtige GPU angezeigt.. allerdings weiterhin keine Temperatur Werte

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 13:47

Mit den Kexten solltest du die GPU Anzeige haben.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 14:12

Hm, leider nichts. Könnte ich irgendwas falsch gemacht haben, oder etwas Vergessen haben? Tut mir leid falls ich euch nerve.. Aber noch hab ich vom Mac nicht wirklich viel Ahnung.. :hilfe:

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 7. November 2011, 14:22

Du könntest nicht ganz zufällig ein Windows installieren und dort dann Furemark starten?

Beitrag von „Griven“ vom 7. November 2011, 14:32

Wichtig ist für den Anfang mal nicht die Plugins für Radeon und NVidia zu mischen, das geht nämlich nur selten gut endet aber meistens in einer schönen Kernelpanik...

Dann boote mal bitte mit folgenden bootflags (einfach eintippen wenn die laufwerksauswahl kommt) -v -f und schau Dir den Bootvorgang genau an, insbesondere welche Plugins für fakesmc geladen werden. Wenn fakesmc die richtigen Plugins für Deine Graka hat, kommt da eine Zeile in der entsprechender Erfolg vermeldet wird.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 14:51

Dualboot System... Futuremark unter Windows wäre kein Problem. Aber dort läuft z.b. Battelfield 3 Höchste Auflösung (1920x1080) mit allen Details flüssig. Wobei ich gestern Abend komischerweise ein paar Grafikfehler hatte. Und seit ein paar Tagen leider unter Windows auch immer wieder mal ne Bluescreen. Hab aber die neu Eingebaute SATA Controller irgendwie im Visier. Vorher lief alles ohne Probleme. Dann bleibt auch noch die zusätzlich eingebauten 8GB Hauptspeicher die ne Make haben könnten.

So, wie kann ich denn bitte den Radeon Kext wieder Deinstallieren?!

Beitrag von „Griven“ vom 7. November 2011, 15:02

Mac OS ist da recht pragmatisch veranlagt, einfach wieder löschen und gut isses ;O)

Beitrag von „Vudo“ vom 7. November 2011, 15:08

Habt ihr die FakeSMC unter E/E oder unter S/L/E installiert. In diesem Zuge noch die Frage wo

ihr die Plug-In Kext-Dateien kopiert habt?

Ich hab dazu nämlich unterschiedliche Aussagen im Netz gefunden 😞

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 15:19

Da stimmt was nicht an der Grafikkarte das war schon meine Vorahnung. Wenn die bei Wndows auch schon Mucken macht dann bestätigt sich doch die Sache, sicher Speicher Fehler.

Beitrag von „Griven“ vom 7. November 2011, 15:50

[Vudo](#) eigentlich ist es egal wohin man die packt wichtig ist nur, dass sie im selben Verzeichnis landen ergo nicht die FakeSMC nach /E/E packen und die Plugins nach /S/L/E. Ich habe aufgrund der Extrem nervigen KextCache geschichte mit Lion inzwischen alles in /S/L/E liegen denn Lion berücksichtigt beim Aufbau der Caches den /E/E Ordner nicht mehr was bei aktiven Cache dazu führt, dass der Rechner nicht mehr startet...

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 15:53

Hm, was mach ich jetzt am Besten um Rauszufinden ob die Grafikkarte nen Schlag hat? SATA Karte und Speicher wieder raus, und schauen ob die Fehler weiterhin unter Windows kommen?!

Beitrag von „“ vom 7. November 2011, 16:00

Probiere mal eine andere Graka.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 7. November 2011, 17:51

Ok, werd ich die Tage mal Versuchen irgendwie ne Graka zum Testen zu bekommen. Hab jetzt noch mal ne Stunde unter Windows BF3 in Volllast gespielt.. Keine Fehler, Kein Ruckeln.. nichts. System läuft absolut Stabil.. Sehr Merkwürdig das ganze. Mal sehen wie es weiter geht. Bis dahin euch mal vielen Dank für die Hilfe

Beitrag von „Mystrantus“ vom 12. November 2011, 21:37

So, hat leider etwas länger gedauert mit der ganzen Testerei.. Aber jetzt hab ich es endlich mal geschafft.

Die Grafikkarte ist nicht Defekt. Hab mir genau das selbe Model besorgt, und der Sachverhalt unter MacOS ist genau der Selbe. Die Bluescreens unter Windows konnte ich Lokalisieren, und Beseitigen (Treiber von ner Karte). Somit ist Hardware-Seitig bei mir Definitiv alles Ok. Was mir jetzt aufgefallen ist, unter mein Mac steht bei PCIe-Lane-Breite: x8... Die aktuellen IMac's haben hier 16x was ja auch meine Grafikkarte eigentlich macht. Liegt es vielleicht im Bereit des Möglichen das hier das Problem liegt?

Beitrag von „gothic860“ vom 12. November 2011, 21:47

Versuch mal folgendes:

1. Als smbios nimmst du den MacPro5,1
2. Danach gehst du unter S/L/E in die info.plist von AGPM.kext
3. Dort trägst du beim 2ten Eintrag deine Grafikkarten VendorID + DeviceID ein

Danach am Besten die komplette Text nochmals mit Kexthelper installieren und Zugriffsrechte reparieren lassen.

Die schlechten Werte deiner Grafikkarte in Cinebench könnten auch am nicht vorhandenen Speedstep / Turbo Boost liegen, denn 4,81 ist für deine CPU auf jedenfall zu wenig.

PS: Hier im W520 Guide ist das mit dem Eintragen in die Info.plist auch beschrieben
<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=1285>

Beitrag von „Mystrantus“ vom 12. November 2011, 21:58

Gleich beim Punkt 1 fängt es an... Was soll ich tun?! bzw. wie mach ich das?! Nur noch mal zur Erinnerung.. ich bin absoluter MacOS Neuling.. zwar Lernfähig und Ergeizig.. aber nen Noob..



Beitrag von „gothic860“ vom 12. November 2011, 22:06

Fand Chameleon Wizard dabei eig. recht hilfreich (gibt's auf i*sanelymac.com)

Dort kannst du dann oben auf `smbios.plist` und nimmst dann eben den `MacPro5,1`

Steht aber auch alles schon im W520 Guide... schau mal rein.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 13. November 2011, 03:15

Sobal ich `smbios` auf 5.1 ändere, gibt es ne Kernel Panic beim Booten... Hab es jetzt ein paar mal Probiert, und bin echt Ratlos.

Beitrag von „gothic860“ vom 13. November 2011, 04:07

Wenn ich mich nicht irre (sollte auch bei der Kernel Panic stehen) musst du AppleTYMCED.kext löschen. Steht auch im Guide.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 13. November 2011, 16:16

So, jetzt läuft es. Ich habe auf MacPro 5.1 gestellt, die info.plist von AGPM.kext mit meiner Device ID versehen. Muss ich den rest der in dem Guid beschrieben ist, auch machen? Oder reichen die beiden Punkte die ich gemacht habe?

Edit: Hab jetzt mal Cinebench unter Win7 64Bit laufen lassen. Was mir im Vorfeld gleich aufgefallen ist. Unter Windows wird angezeigt das ich 4 Kerne mit 4 Threds habe. Unter OSX werden nur 2 Kerne und 4 Threads angezeigt!

Die Werte unter Windows: OpenGL 48.14 und CPU 5.07

Beitrag von „gothic860“ vom 13. November 2011, 17:22

Wenns läuft dann läufst ;). Was sagen denn die Cinebench Werte nun unter OSX? Eine dsdt für dein Board nutzt du aber oder?

Beitrag von „Mystrantus“ vom 13. November 2011, 17:27

Also mit Conebench 11.5 bekomme ich folgende ergebnisse:

OpenGL 37.19 Bps / 48.14 bei Windows

CPU 4.81 / 5.07 bei Windows

Und die Sache mit den 2 Fehlenden Kernen?! Unter Über diesen Mac steht allerdings 1 Prozessor und 4 Kerne. Und Nein, ich nutze keine DSDT.

Beitrag von „gothic860“ vom 13. November 2011, 17:30

Zitat

Und Nein, ich nutze keine DSDT.

Dann solltest du damit mal weitermachen.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 13. November 2011, 17:31

Gut, dann werde ich mich mal weiter einlesen... *genervt* Danke dir bis dahin mal...

Beitrag von „Mystrantus“ vom 14. November 2011, 15:41

So, hab jetzt mal mit Handbreaake einen Test unter Windows und unter MacOS gemacht. Selbe Video Datei und selben Einstellungen:

MAC: / Windows:

5:35min 6:22min

198fps 168fps

Damit ist wohl eigentlich klar, das die Einstellungen in Sachen MAC nicht so falsch sind. Allerdings habe ich nach wie vor das Gefühl, das die Bedienung bzw. die Oberfläche unter MAC einfach etwas Träge ist.

Mich würden mal die Benchmark Werte eines "Echten" Mac's Interessieren. Hab zwar schon mal gegooglt, aber nicht wirklich etwas gefunden. Hat da jemand vielleicht ein paar Infos? Evtl. sogar nen Richtigen MAC zuhause? Ich kämpfe ja immer noch mit mir, ob ich nicht doch nen 27" iMac kaufe... Aber diese Diskussion ist dann doch Off-Topic.. 😊

Bin dann mal Arbeiten, schaue aber ab und an mim iPad mal vorbei. Bis dahin Wünsche ich allen Usern einen Schönen Montag Mittag!

Edit: Ganz vergessen.. Hab mir heute nen neuen Monitor gekauft. Der hat nur noch VGA und HDMI. Die Grafikkarte hat nen HDMI Ausgang.. Leider erkennt MacOSX nicht das da was dran hängt. Daher läuft der Monitor im Moment über VGA.. Ist jemand was bekannt, muss ich da irgendwas Konfigurieren oder geht es gar nicht per HDMI?!

Beitrag von „gothic860“ vom 14. November 2011, 16:02

Zitat

Edit: Ganz vergessen.. Hab mir heute nen neuen Monitor gekauft. Der hat nur noch VGA und HDMI. Die Grafikkarte hat nen HDMI Ausgang.. Leider erkennt MacOSX nicht das da was dran hängt. Daher läuft der Monitor im Moment über VGA.. Ist jemand was bekannt, muss ich da irgendwas Konfigurieren oder geht es gar nicht per HDMI?!

Vielleicht hilft dir das noch weiter:

http://www.i*sanelymac.com/forum/lofiversion/index.php/t271109.html

Beitrag von „Mystrantus“ vom 14. November 2011, 16:11

Oh danke für den Link. Werd ich wenn ich heute Nacht wieder zuhause bin gleich mal Testen. Der hat ja offensichtlich mehr FPS als ich mit der selben Karte... Und der einzige Unterschied ist das was er in GeForceGLDriver.bundle eingetragen hat..

Beitrag von „Mystrantus“ vom 14. November 2011, 17:45

So, Update... 😊 HDMI läuft (ohne das ich was geändert habe!) Und die Sache mit der PCIe Lane Breite ist auch erledigt. Hab jetzt x16. Schuld war mein Motherboard bzw. meine SATA Controller Karte. Hab die mal in einen anderen Slot gepackt, und siehe da.. jetzt läuft alles. Allerdings konnte ich die Geschwindigkeit unter Cinebench nicht erhöhen. 😞 Was mir auf den Bildern in dem Link von Gothic aufgefallen ist, die haben da 2 Cinebench Werte, einmal mit GeForce GTX 570/PCI/SSE 2 und einmal mit OpenGL Engine. Die Werte mit OpenGL Engine sind viel niedriger. Bei mir wird ebenfalls OpenGL Engine angezeigt. In dem Link scheint aber nichts zu stehen wie ich das Umschalten kann... ?! Oder ich hab es nicht kapiert.. mein Englisch ist jetzt leider nicht das Beste! Könnte vielleicht jemand mal schauen, ob da doch was steht? bzw. Kann mir jemand erklären was hier schief läuft? Thx

Beitrag von „gothic860“ vom 14. November 2011, 18:32

Das ist 1x Windows und 1x Mac zum Vergleichen.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 14. November 2011, 18:39

Oh, das hätte mir vermutlich auffallen sollen.. Trotzdem Danke.. Was habt ihr den unter "Über diesen Mac" bei der Hardware Übersicht bei Busgeschwindigkeit stehen? Mir zeigt er hier 400 MHz an, und das kommt mir doch auch wenig vor. Sollte doch eigentlich 1333 MhZ sein?!

Edit: Steht ja auch noch Groß und Fett Windows auf dem Bild 🤪🤪

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 14. November 2011, 19:09

Warum beschwerst du dich eigentlich über zwei fehlende Kerne?

Dein Prozessor hat doch nur die vier, die auch angezeigt werden (im systemprofiler)?

Bzw. was wird im Aktivitätsmonitor angezeigt?

Achja, eine sache noch: Eigentlich wäre eine SMBios.plist vom iMac 12,1 optimaler, da der iMac im gegensatz zum Mac Pro Sandybridge prozessoren nutzt, also so einen wie du hast. Aber das nur am rande 😊 .

Beitrag von „Elektroboyz“ vom 14. November 2011, 19:57

Die Hochgeladen sachen (kext Sensoren) von Gandalf klappen 1A. 😊 Danke

Beitrag von „gothic860“ vom 14. November 2011, 20:26

Zitat

Achja, eine sache noch: Eigentlich wäre eine SMBios.plist vom iMac 12,1 optimaler, da der iMac im gegensatz zum Mac Pro Sandybridge prozessoren nutzt, also so einen wie du hast. Aber das nur am rande .

Stimmt. Da muss am Besten jeder selbst schauen was bei sich gut läuft oder eben nicht. Bei mir zum Beispiel klappen die SMBios von den MBPs (da ich ja eine SandyBridge-CPU hab) z. B. deutlich schlechter als die des MacPro5,1... macht irgendwie keinen Sinn, ist aber nunmal so.

Werde gleich noch ein kleines Update bei meinem W520 Guide machen. Hatte ja diese kleinen Laggs beim GUI und die konnte ich jetzt mit den Thresholds in der AGPM.kext lösen. Kannst du evtl. auch bei deiner GTX 570 mal versuchen. Bei mir hat's immerhin 1-2FPS im Cinebench gebracht :p + eben das deutlich flüssigere GUI.

Schönen Abend noch.

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 14. November 2011, 20:46

Kommt ja auch auf die Version der SMBios.plist an. Soweit ich weiss haben die Macbooks 8,xx auch eine Sandybridge Cpu, aber in wie weit das mit der Grafikkarte dann harmoniert ist eine andere Sache 😊 .

Bei mir war es halt nur so, das ich bei einem Notebook ganz gerne Macbook im Systemeprofiler stehen hab 😊 .

Beitrag von „Mystrantus“ vom 14. November 2011, 23:23

Ich beschwere mich ja auch eigentlich gar nicht. Soweit läuft auch alles ganz gut. Im IStat werden mir auch 4 Kerne angezeigt die bei z.b. Handbreak auch alle 4 auf 100% laufen. Nur kommt mit die GUI einfach Etwas langsam vor. Von den Werten im Cinebench bin ich ja auch nicht so schlecht. Werd das mit den Treshholds von Gothic probieren!

@Gothic du schreibst von deutlich Flüssigerem GUI, ich gehe davon aus das es Spürbar schneller bzw. Flüssiger geworden ist!? Und weiter nichts machen als die 6 Zeilen in die AGPM eintragen und Neustart?

Beitrag von „Mystrantus“ vom 14. November 2011, 23:44

Ach und wie sieht es denn jetzt bei euch mit der Busgeschwindigkeit aus?! Ist 400 hier normal, oder nicht?!

Beitrag von „gothic860“ vom 15. November 2011, 07:08

Wenn du das meinst:

Schneller ist bei mir eben dieser Trichtereffekt beim 1. Draufklicken geworden z. B.. Es kann aber auch gut sein, dass es bei dir mehr oder weniger etwas bringt. Gibt eben 1000te von Sachen die man einstellen kann...

Beitrag von „Mystrantus“ vom 15. November 2011, 07:30

Nein, das mein ich nicht..

Über diesen Mac -> Weitere Informationen -> Systembericht -> und da direkt bei Hardware-Übersicht wird der Prozessor aufgelistet.
Da die Busgeschwindigkeit meine ich...

Edit: Hab jetzt mal die AGPM geändert, und der Erste Eindruck scheint wirklich was gebracht zu haben. Kommt mir alles etwas Schneller vor. Allerdings kann das auch daran liegen das ich völlig Übermüdet bin. Werde das wenn ich nachher wieder Wach bin mal genauer Testen.

Wünsch euch allen einen Schönen Start in den Tag!

Beitrag von „gothic860“ vom 15. November 2011, 10:07

Bei mir steht da nichts:

Uploaded with ImageShack.us

Meine aber, dass das normal ist. Hatte ja auch mal ein SandyBridge MBP und dort meine ich stand auch was von den 400MHz, aber sicher bin ich mir nicht mehr.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 15. November 2011, 15:51

So, Problem endgültig gelöst.. Und es ist fast schon zu Doof um es hier zu schreiben! Der Bluetooth Dongel war schuld. Hab da ein wohl Uraltes Ding rein gehauen. Jetzt nen Neuen gekauft, und siehe da.. Läuft Top. Das ganze ist mir heute morgen aufgefallen, als ich die Maus anstell vom Trackpad Benutzt habe....

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 13:10

Ich habe eben ein Programm Installiert, diese Sagte mir die AppleGrapicsPowerManagement.kext sei nicht Installiert. Ich hab mal System Info gestartet. Bei den Kexts wir die AGPM nicht aufgeführt! Sollte die da Aufgeführt also gestartet sein?

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 13:24

Nein die wird auch unter kextstat im Terminal nie angezeigt ist normal.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 13:28

Und das das Programm rum gemotzt hat, die AGPM sei nicht Installiert Spielt keine Rolle?!

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 13:31

Welches Programm war es denn? Hatte ich bis jetzt noch nicht. AGPM ist auch sicher unter S/L/E? Nichts aus versehen umbenannt oder so?

Rechte sind repariert usw.?

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 13:34

Paralles Desktop war es. Ja, die liegt unter S/L/E. Umbenannt hab ich auch nichts, und die Rechte hab ich Repariert... Aber nach wie vor kommt mir das ganze recht langsam vor. Die GUI ist einfach Träge irgendwie... 😞

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 13:36

Hab hier auch Parallels 7 installiert und da kam keine Meldung, also denke da stimmt wirklich etwas nicht so ganz... auch sicher kein Rechtschreibfehler in AppleGraphicsPowerManagement.kext

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 13:37

Sollte alles richtig sein, könnte ich dir die AGPM vielleicht mal schicken, und du schaust drüber?!

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 13:38

Kannst du machen. Schreib mal deine Vendor und Device ID der Grafikkarte noch dazu und MacPro5,1 als smbios.plist nutzt du oder?

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 13:42

Vendor ist 0x10de und Device ist 0x1086 und ja MacPro 5.1 nutze ich in der smbios.plist. Nachricht ist raus.. Und ich bin mal schnell 15min. Gassi mit unserem Hund. Danke dir schonmal Recht Herzlich...

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 14:21

Also die Kext wird schon geladen aber unter dem Namen: "AGPM.kext" siehe z.B. bei mir:

Schau mal nach ob du die .kext dann findest.

Hab dir hier mal meine AGPM.kext mit deiner Vendor und DeviceID drangehängt vielleicht hilfst. Ansonsten konnte ich eig. keine wirklichen Fehler an deiner feststellen, nur die Thresholds waren noch auf den Standardwerten eingestellt die vielleicht nicht so ganz passen könnten (war zumindest bei mir der Fall).

Was du noch versuchen kannst ist AGPM1.kext (siehe Anhang) dort hab ich die ganzen G-States mal ausgeschalten. Dann kannst du mal testen ob die Sachen immernoch ruckeln oder nicht, wenn sie es tun dann liegt es zumindest nicht an denen.

Hab bei beiden Versionen der AGPM.kext und AGPM1.kext mal die LogControl angemacht damit kannst du dann in der Konsole die G-States beobachten. Normalerweise sollte bei z.B Cinebench die Grafikkarte dann in G-State 0 gehen und im normalen Betrieb auf 1.

Also einfach in Programme -> Dienstprogramme -> Konsole und oben rechts AGPM eingeben dann wird das Ganze gefiltert. Bei AGPM1 sollte sich eig. garnichts tun da hier wie gesagt die G-States ausgeschalten sind.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 14:35

Nein, auch unter agp finde ich nichts. die scheint wirklich nicht geladen zu werden... Die AGPM ohne die 1 ist also Praktisch deine, nur mit meiner Device ID? Und die dann einfach in S/L/E kopieren und mit Text Wizard Rechte neu machen (auf Wartung alles anklicken?!)

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 15:04

Nein,

Dort ins Fenster ziehen und installieren lassen

und danach starte mal mit -f als bootflag und geh ins Festplattendienstprogramm und lass die [Rechte reparieren](#) danach wieder ohne "-f" neustarten. Sollte eig. das gleiche sein wie Kext Wizard auch macht,

aber probiere es mal so.

Ja AGPM.kext ist eig. meine nur mit deiner Device + Vendor ID (haben ja beide NVidia also die Vendor ist gleich) + der LogControl ist noch an.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 16:19

Ok, hab ich so gemacht. Jetzt wird die AGPM auch gezeigt. Allerdings hat sich nicht Spürbar was verändert. Vielleicht erwarte ich doch auch einfach zuviel... 😞

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 16:23

AGPM1.kext (natürlich dann noch umbenennen) also ohne die G-States bringt auch nichts?

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 17:46

Das hab ich noch nicht Ausprobiert. Die genauso wie die ohne die 1 Einbinden, und falls es nichts bringt einfach wieder die Alte einbauen?

Edit: Hab jetzt mal die AGPM1 installiert.. läuft Spürbar besser. Heißt aber jetzt wenn ich es richtig Verstehe das meine Grafikkarte die ganze Zeit auf Vollast läuft?

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 18:40

Ja eig. schon. Die AGPM.kext (ohne die 1) ist so eingestellt dass im normalen Betrieb G-State 1 ist und mit Cinebench z.B. G-State 0 (konntest du in der Konsole ja auch verfolgen). Normalerweise hat die Grafikkarte ja 4 G-States, also die AGPM.kext ist sowieso "nur" auf die schnellsten 2 eingestellt deshalb wundert es mich etwas dass die dann nicht genauso gut geht wie die AGPM1.kext.

Aber wie du schon sagst so ist die GPU eben immer auf max. Taktfrequenz (G-State 0) und frisst dementsprechend eben auch Strom...

Versuch mal noch die hier (Anhang).

EDIT: Was ruckelt denn eig.? Der Trichtereffekt oder wie prüfst du das?

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 18:54

Ja, Trichtereffekt, aufrufen vom Launchpad, Scrollen in Dokumenten, Verschieben von Fenstern.. Ich brenn grad 3 BluRays.. da ist nen Neustart ehr schlecht. Aber wenn das Fertig ist, Teste ich die 3te AGPM mal. Was ist da jetzt dann eingestellt? Vielen Dank übrigens nochmal für deine Hilfe

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 19:21

Hab die Thresholds noch etwas angepasst, vielleicht hilfts und überwache mal die G-States ob die auch wechseln in der Konsole. Hatte nämlich auch mal das Problem, dass die GPU beim G-State 2 hängen geblieben ist und deshalb alles geruckelt hat.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 20:13

So nach längerem Testen hab ich das Gefühl das die beiden ersten beiden AGPMs keinen Großen Unterschied machen... Langsam bin ich echt Ratlos...

Edit: Könnte es sein, das mein System mit der Zeit langsamer wird?!

Beitrag von „“ vom 20. November 2011, 20:22

Ja die Karte ist nicht der Hit, gut das ich meine verkauft habe.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 20:33

Und die 5770 läuft besser unter MacOSX?!

Beitrag von „“ vom 20. November 2011, 20:39

Die läuft Top und die 430er die ich verkaufe für kleines Geld läuft auch bestenes.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 20:42

Hm, vermutlich ist in Sachen Mac ATI die bessere Wahl. Ich spiele allerdings auf dem Rechner recht Anspruchsvolle (Von der Grafik her) Spiele. Wie sieht es den mit der 6970 aus die ja auch im Aktuellen IMac Verbaut ist?

Edit: Bzw. wie wäre eine 6870? Die ist laut Chip noch schneller als die 6970.. Verwirrend

irgendwie xD

Beitrag von „“ vom 20. November 2011, 20:44

Damit machst du nichts falsch die 5770 reicht auch für jedes Game.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 20:46

Battelfield 3 in 1900x1200 mit Allem auf Max. bei 16x Shaker?!

Edit: <http://www.hwcompare.com/9039/...tx-570-vs-radeon-hd-5570/>

Beitrag von „“ vom 20. November 2011, 20:56

Das fragst du besser unseren SystemBot per PM den der ist Zocker.

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 21:09

Zitat

den mit der 6970 aus die ja auch im Aktuellen IMac Verbaut ist?

6970M, aber stimmt schon momentan geht Apple den ATI-Weg und deshalb ist es sicher nicht falsch sich eine ATI zu holen.

Zitat

Edit: Könnte es sein, das mein System mit der Zeit langsamer wird?!

Eig. nicht nein, ich lasse ab und an Cocktail mal aufräumen, aber das ist eig. auch kein MUSS. OS X kann man eig. ohne Probleme laufen lassen und muss nicht wie es bei Windows doch des öfteren ist immer mal wieder neu starten.

Um trotzdem nochmals auf deine Ruckler zu kommen. Haben hier auf der Arbeit auch einen iMac und dort habe ich ebenfalls mal den Trichtereffekt getestet (der hat mich bei meinem eine Zeit lang verrückt gemacht weil ich auch diese Ruckler gemerkt hab) und der ruckelt beim 1x auch leicht und geht danach butterweich. Genauso ist es nun bei mir nach der eingestellten AGPM.kext. Nur damit du nicht etwas versuchst zu erreichen, dass nichtmal ein original Mac macht... weiß ja nicht wie feinfühlig du an die Sache da rangehst.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 21:17

So Gothic, hab jetzt mal die Ute AGPM von dir eingebunden. Läuft eigentlich ganz gut. Unter Cinebench hab ich jetzt 1fps mehr (37,08). Was mir beim Beobachten der Konsole aufgefallen ist. Er wechselt ständig zwischen G-State 3 und 2.. Was anderes macht er gar nicht. Hab ich was falsch Verstanden? Dachte der läuft mit 1 und 2?!

Edit: Eben erst dein Post gelesen. Ich hab leider nicht wirklich ein Vergleich. War in den letzten 2 Wochen jedoch oft in einem Großen Technik Markt am Vorführ I-Mac gestanden (nicht mal der neuste!) Und da kommt mir das ganze einfach um einiges Flüssiger vor..

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 22:31

Zitat

Er wechselt ständig zwischen G-State 3 und 2..

Auch wenn Cinebench läuft? Wenn ja, dann hast du hier dein Problem. Ist schon richtig, er sollte eig. nur zwischen 1 und 0 wechseln.

Versuch mal folgendes:

Nimm mal Kext Helper (<http://cheetha.net/>)

Installiere die AGPM (die aus dem vorletzten Post mit Anhang, wo auch die AGPM1 dabei war)

Beende Kext Helper (hängt bei mir meistens und geht nur mit "Sofort beenden")

Starte den Rechner mit "-f" neu

Repariere die Rechte mit dem Festplatten-Dienstprogramm

Starte nochmals neu ohne "-f" und verfolge nochmals die G-States

Wenn du immer in 2 + 3 bist ist das ruckeln normal.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 22:36

Die Festplatte im Dienstprogramm Auswählen und dann auf Zugriffsrechte des Volumes reparieren?!

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 22:37

Ja

EDIT: Am Anfang wechselt er von 3 auf 2 und danach von 2 auf 1 das ist normal aber im laufenden Betrieb nur noch von 1 auf 0 oder von 0 auf 1.
Wenn alles stimmt.

Beitrag von „“ vom 20. November 2011, 22:42

Versuche doch mal eine andere Karte dann wirst du sehen ob es passt.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 22:45

Wenn ich mit -f Boote, dreht sich das Rad ewig lange.. dann kommt ein Durchfahrtsverboten Schild.. und es ist Feierabend...

Beitrag von „gothic860“ vom 20. November 2011, 22:55

Habs eben nochmals selbst durchgetestet und mit Kext Wizard installiert und auch dort die [Rechte reparieren](#) + den Cache erneuern lassen und das sieht dann so aus:

Ansonsten weiß ich erstmal auch nicht weiter bei dir 😞 ist wie gesagt die gleiche AGPM wie ich angehängt hab nur eben mit meinen IDs.

Beitrag von „Mystrantus“ vom 20. November 2011, 23:01

Ok, ich Installier es auch noch mal mit dem Text Wizard und Starte neu. Zumindest habe ich jetzt mal einen Anhaltspunkt was hier schief läuft.. Muss nur noch ne Lösung gefunden werden... 😊

So, eben ist er bei Cinebench zumindest mal auf 1 gegangen.. Nach beenden des Tests direkt auf 2 und dann auf 3...

Beitrag von „nicodimis“ vom 23. November 2011, 19:27

Hallo zusammen!

Ich habe ähnlich Probleme.

Z.B. das Launshpad öffnet meistens mit Ruckeln. Was aber viel mehr stört, wenn ich etwas vom Finder auf den Desktop ziehe kommt es kurz zu extremen Bildstörungen.

Komischerweise nicht immer!!
:hilfe:

Beitrag von „gothic860“ vom 23. November 2011, 19:40

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=1373>

schon versucht?