

Erledigt

AppleHDA:kext Sound assertion "0 ==

Beitrag von „fake“ vom 28. November 2013, 10:33

Guten Morgen zusammen,...

seid ML hab ich beim start Probleme mit meiner AppleHDA.kext durch diesen und anderen Fehler startet er etwas langsam,.

meine frage wär jetzt 1.was will mir MacOS damit sagen

2.wie behebe ich das?

Sound assertion "0 == deviceId_number" failed in AppleMikeyDriver at line 273 goto Exit

Sound assertion "0 == hdaGfxCandidate" faild in AppleHDAController at line 1849 goto Exit

Hoffe jmd versteht was davon.

Beitrag von „“ vom 28. November 2013, 10:36

Der Fehler ist ein Stack Overflow.

Versuche es mal mit Voodoo anstatt der angepassten AppleHDA die aber dann löschen.

Beitrag von „fake“ vom 28. November 2013, 10:40

Erstmal danke für die rasche Antwort 😊

also muss ich in Zukunft wider das Kratzen in den Lautsprechern tolerieren 😞

was bedeutet das eigentlich?

Beitrag von „“ vom 28. November 2013, 10:43

Voodoo sollte sauber laufen ohne Probleme neueste Version sollte nur richtig eingestellt werden.

Ich denke die AppleHDA ist fehlerhaft für sowas gibt es einige Gründe, bin aber kein Programmierer Sorry, 😞

Beitrag von „DoeJohn“ vom 28. November 2013, 10:51

Der Fehler kommt aber nur auf deiner Snow Leopard Partition, oder? Repariere mal die Rechte und lasse den Cache neu aufbauen. Kannst du alles mit KextWizard machen. Evtl. eine andere Systemdefinition wählen!

Solange der Sound aber läuft und es nur eine Fehlermeldung in der Konsole ist, würde ich es so lassen!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 28. November 2013, 11:09

Ich hab den Fehler auf meinem Notebook auch und bin der Meinung, dass er von meinem nicht funktionierenden HDMI Audio kommt da er hier was von hdaGfxCandidate erzählt ... was ich als High Definition Audio GraFiX Candidate interpretiere. Kann aber sein dass ich damit flasch liege. Läuft bei dir denn HDMI Audio mit der AppleHDA?

Beitrag von „fake“ vom 29. November 2013, 12:12

Hmm,... Das mit dem HDMI kling auch recht gut... Da bekomme ich auch kein sound. Hab das bis her nur ignoriert da ich dort selten Sound nutze. Werd mich mal an meine dsdt setzen mal schauen ob ich was finde.

also nachdem ich in der dsdt bissl rumgefummelt habe ist zwar die zweite Meldung weg was fehlt für die zweite?

Spoiler anzeigen

[spoiler]Device (IGPU)

```
{
Name (_ADR, 0x00020000)
Method (_DSM, 4, NotSerialized)
{
Store (Package (0x0E)
{
"AAPL,aux-power-connected",
Buffer (0x04)
{
0x01, 0x00, 0x00, 0x00
},
```

```
"AAPL,os-info",
Buffer (0x14)
{
/* 0000 */ 0x30, 0x49, 0x01, 0x11, 0x11, 0x11, 0x08, 0x00,
/* 0008 */ 0x00, 0x01, 0xF0, 0x1F, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
/* 0010 */ 0x10, 0x07, 0x00, 0x00
},
```

```
"AAPL00,DualLink",
Buffer (0x04)
{
0x00, 0x00, 0x00, 0x00
},
```

"AAPL01,EDID",

Buffer (0x80)

```
{
/* 0000 */ 0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00,
/* 0008 */ 0x30, 0xE4, 0xE9, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/* 0010 */ 0x00, 0x14, 0x01, 0x03, 0x80, 0x1F, 0x11, 0x78,
/* 0018 */ 0x0A, 0xAA, 0xB5, 0x95, 0x58, 0x56, 0x8D, 0x28,
/* 0020 */ 0x1F, 0x50, 0x54, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01,
/* 0028 */ 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
/* 0030 */ 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x58, 0x1B,
/* 0038 */ 0x56, 0x7E, 0x50, 0x00, 0x0E, 0x30, 0x24, 0x30,
/* 0040 */ 0x35, 0x00, 0x35, 0xAE, 0x10, 0x00, 0x00, 0x19,
/* 0048 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/* 0050 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
/* 0058 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x00, 0x4C,
/* 0060 */ 0x47, 0x20, 0x44, 0x69, 0x73, 0x70, 0x6C, 0x61,
/* 0068 */ 0x79, 0x0A, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE,
/* 0070 */ 0x00, 0x4C, 0x50, 0x31, 0x34, 0x30, 0x57, 0x48,
/* 0078 */ 0x34, 0x2D, 0x54, 0x4C, 0x41, 0x31, 0x00, 0x17
},
```

"AAPL,backlight-control",

Buffer (0x04)

```
{
0x01, 0x00, 0x00, 0x00
},
```

"AAPL,snb-platform-id",

Buffer (0x04)

```
{
0x00, 0x00, 0x01, 0x00
},
```

"hda-gfx",

Buffer (0x0A)

```
{
"onboard-1"
}
```

```
}, Local0)
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
Return (Local0)
}
/spoiler]
```

ich denke das hda auf zwei grakas eingestimmt ist aber nur eine läuft,...
ps Voodoo läuft prima würd aber trotzdem gern auf die AppleHDA.kext zurück greifen
**liegt an meinem EGO

Beitrag von „Unwesen“ vom 1. Dezember 2013, 15:10

```
"layout-id",
Buffer (0x04)
{
0x0C, 0x00, 0x00, 0x00
}
```

muss für IGPU/HDMI + HDA auf 3 stehen, also:

```
0x03, 0x00, 0x00, 0x00
```