

Erledigt

Installationsprobleme - Festplatte als Logical Volume Group

Beitrag von „nis88“ vom 23. Dezember 2013, 01:08

Hallo zusammen,

ich habe mir mit myHack ein USB-Stick zusammen gestellt, nach mehrfachen booten mit verschiedenen bootflags bin ich nun ins Installationsmenü gekommen. Hier wird jedoch nicht meine SSD erkannt und meine normale HDD ist als "Logical Volume Group" gelistet und kann sie nicht partitionieren mit dem DiskUtility, so dass ich hier nicht weiterkomme. Natürlich habe ich via Terminal diese Gruppe aufgelöst, das Problem ist, dass Sie bei mir "Rot" dargestellt werden, sprich mit einem Error, sodass ich sie nicht verwenden kann.

Wie kann ich im Installationsmenü die Festplatte und SSD partitionieren?

Beste Grüße

Beitrag von „nobody“ vom 23. Dezember 2013, 01:46

<http://www.heise.de/download/gparted.html>

Damit kannst du dein Problem wohl lösen

Beitrag von „nis88“ vom 24. Dezember 2013, 17:39

Nein, da tritt das gleiche Problem auf...gibt's da nun ne Möglichkeit....

Gesendet von meinem iPhone mit [Tapatalk](#)

Beitrag von „DoeJohn“ vom 24. Dezember 2013, 21:05

Ich habe bei mir mal folgenden Trick angewendet, als ich Mac OS X nicht auf einer SSD installieren konnte. Ich habe einfach Mac OS X auf eine normale Festplatte installiert und dann mit Carbon Copy Cloner Mac OS X auf die SSD übertragen! Dann noch einen Bootloader aufspielen und Trim Enabler aktivieren und es kann losgehen!

Beitrag von „nis88“ vom 25. Dezember 2013, 11:40

Cooler Idee! Aber meine normale HDD ist auch rot gefärbt 😊 ich hab das jetzt so installiert mit paar Kniffen und Tricks über das Terminal ging's...aber ich kann nur im safemode booten wenn ich das nicht tue dann bekomme ich eine kernelpanic 😞 und im safemode kann ich kein USB Stick hinzufügen 🤔

Gibt es eine passende Lösung?

Gesendet von meinem iPhone mit [Tapatalk](#)

Beitrag von „toemchen“ vom 25. Dezember 2013, 16:54

was für eine KP kommt denn?
boot mit -v und stelle mal ein Bild davon rein

Beitrag von „nis88“ vom 25. Dezember 2013, 17:20

Hallo zusammen,

Ich habe mit den boot Flags -f -v GraphicsEnabler=No

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Dezember 2013, 17:26

Bearbeite mal deine Signatur, genaue Bezeichnung CPU und Grafikkarte, ich denke mal HD4000, oder !?

Boote mal mit:

Code

1. PCIRootUID=0 GraphicsEnabler=No -x IGPEnabler=Yes IGPlatform=01660003

Beitrag von „nis88“ vom 25. Dezember 2013, 18:01

Habe ich gemacht funktioniert auch weil ich dann mit -x boote dann komme ich wieder in den Safe Mode! Da kann ich kein USB mounten, ich habe es probier via Terminal aber das funktioniert nicht weil er sagt ich hätte Admin rechte aber wenn ich probiere zu mounten dann sagt er permission denied...

Meine Grafikkarte ist die Intel HD 4000 und i7 3517u oder ähnlich aufjedenfall 35xx

Gesendet von meinem iPhone mit [Tapatalk](#)

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Dezember 2013, 18:10

und wenn du ohne -x versuchst :

Code

1. -v PCIRootUID=0 GraphicsEnabler=No IGPEnabler=Yes IGPlatform=01660003

Beitrag von „nis88“ vom 25. Dezember 2013, 18:32

Habe ich auch probiert da bekomme ich aber die besagte KP siehe Anhang

Gesendet von meinem iPhone mit [Tapatalk](#)

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Dezember 2013, 18:35

OK, das ist schon mal fortschritt, du musst AppleIntelCPUPowerManagement.[kext installieren](#) !

Beitrag von „nis88“ vom 25. Dezember 2013, 19:32

Ja ich kann kein MultiBeast Laden! Hab nur den myhack USB stick der wird erkannt und kein anderes gerät aber der ist schreibgeschützt deshalb kann ich keine Dateien draufladen....

USB Ports gehen iWie nicht oder Stcks nicht erkannt

Gesendet von meinem iPhone mit [Tapatalk](#)

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Dezember 2013, 20:35

Womit hast du dein Stick erstellt ?

Beitrag von „nis88“ vom 26. Dezember 2013, 18:24

Snow Leopard-Installation, welche ich auf dem System installiert hatte dadurch kam ich ja erst an die Mountain lion Image Datei 😊

Habe das Problem gelöst, in dem ich eine weitere Partition angelegt habe, welche die benötigten Dateien beinhaltet.

Beitrag von „toemchen“ vom 27. Dezember 2013, 09:26

gut, ist das Problem also jetzt gelöst?

Beitrag von „nis88“ vom 27. Dezember 2013, 11:03

[Zitat von toemchen](#)

gut, ist das Problem also jetzt gelöst?

Ja 😊

Beitrag von „Griven“ vom 27. Dezember 2013, 20:56

Hervorragend, damit hier geschlossen und für die Nachwelt archiviert 😊

